

AL1. GUERRA DEI 30 ANNI 1618-1648

Queste liste eserciti coprono il periodo della Guerra dei Trent'Anni che inizia con la rivolta boema, scoppiata nel maggio del 1618, e finisce con la pace di Westfalia che pone fine alla guerra.

Nella figura qui accanto Friedrich di Wittelsbach-Simmern (Amberg, 26 agosto 1596 – Magonza, 29 novembre 1632), Elettore Palatino dal 1610 al 1623 e Re di Boemia con il nome di Federico I dal 1619 al 1620.

AL1.1 REGOLE SPECIALI

AL1.1.1 Moschettieri e cavalleria

Gli svedesi avevano l'abitudine di supportare la propria cavalleria con il tiro di unità di moschettieri o archibugieri.

È possibile schierare in linea, nella stessa formazione di linea, truppe di cavalleria svedese – **SwCav** – e unità di tiratori svedesi – **SwSh** (cfr. 1.6.2 Linea). Il numero di basi di moschettieri nella formazione non deve superare il numero di basi di cavalleria e le basi di cavalleria e moschettieri devono essere alternate. Solo unità che fanno parte della stessa brigata possono far parte della stessa formazione.

I tiratori, se schierati in linea con la cavalleria, non evadono quando caricati se hanno il supporto della cavalleria amica in mischia (cfr. 4.6.5 Evasione a pagina 21 e 1.8.1 Linea a pagina 8 del regolamento).

AL1.1.2 Lance lunghe

Il primo rango della cavalleria pesante che ha questo equipaggiamento (vedi la colonna *note*) è armata di **lance lunghe**. A causa delle lance queste cavallerie hanno un modificatore di +1 nel primo turno di mischia.

AL1.1.3 Formazioni miste di cavalleria

Unità di cavalleria pesante – **Cav** – e di *reiter* – **Rei** – possono essere schierate in linea nella stessa formazione (cfr. 1.6.2 Linea). Le basi di *reiter* devono essere alternate a quelle di cavalleria pesante (in altre parole, non ci possono essere due basi di *reiter* adiacenti) e le basi di cavalleria pesante devono essere in numero pari o superiore a quelle di *reiter*.

I *reiter*, se schierati in linea con la cavalleria, non evadono quando caricati se hanno il supporto della cavalleria amica in mischia (cfr. 4.6.5 Evasione a pagina 21 e 1.8.1 Linea a pagina 8 del regolamento).

AL1.1.4 Ordine aperto

Le unità schierate in ordine aperto hanno una panalità di -1 sul tiro.

AL1.2 GRANDI UNITÀ

Le grandi formazioni di massa composte di fanteria armata di picche con o senza il supporto di moschettieri e/o archibugieri sono caratteristiche del periodo coperto da questa lista e hanno bisogno di alcune regole apposite. Sono di questo tipo il *Tercio spagnolo*, i quadrati di picche rina-



scimentali, la *brigata svedese* ed altri ancora. Lo stesso discorso vale per le formazioni profonde di *reiter*, anch'esse trattate nei paragrafi seguenti.

Le grandi unità si differenziano dalle unità, oltre che per la presenza delle regole apposite riportate nel seguito, anche per l'impossibilità di scomporre o comporre una grande unità nel corso del gioco. La formazione con cui schierare la grande unità è riportata nella lista della nazione corrispondente e le basi che compongono la grande unità devono essere schierate una a contatto con l'altra e in nessun caso, nel corso della battaglia, è possibile separare le basi che formano la grande unità né cambiarne la disposizione (a meno che una delle basi non venga eliminata a causa delle perdite subite).

Le liste eserciti riportano anche eventuali regole speciali che si applicano solo a quella particolare grande unità.

AL1.2.1 Perdite e conseguenze

Le perdite sono sempre assegnate alla base posteriore di una grande unità oppure a quella più a sinistra se la grande unità è lineare. La base posteriore – o la sinistra – viene rimossa quando le perdite eguagliano la forza della base, come di consueto. Per il tiro, la mischia, i test, si considera sempre la base anteriore – o quella più a destra.

Se l'unità si disordina, diviene scossa o va in rotta tutte le basi sono, rispettivamente, disordinate, scosse, in rotta (si utilizza un solo segnalino per l'intera grande formazione).

Diminuzione della classe dell'armatura

Una grande unità di fanteria è considerata senza armatura se una base è eliminata, anche se l'unità integra era

considerata con l'armatura. Questa regola simula la consuetudine di schierare, nei primi ranghi, gli uomini meglio protetti e nei ranghi successivi quelli con armatura via via peggiore.

Fianchi sicuri

Le unità di fanteria descritte nel seguito, il *Tercio* in entrambe le forme, la *Battaglia imperiale* e la *Brigata svedese*, hanno sempre i fianchi sicuri per quanto riguarda il test del morale, indipendentemente dal fatto che siano formate da una o più basi.

Questo però non esclude che l'unità subisca le penalità dovute ad altri modificatori del test come, per esempio, quelle dovute alla presenza di unità nemiche sul fianco o sul retro.

AL1.2.2 Tercio Imperiale

Il Tercio era una formazione che poteva arrivare a schierare anche 3000 uomini, formata da un grande quadrato di picche centrale e quattro quadrati più piccoli di moschettieri a supporto posizionati sui quattro vertici della formazione principale (esistevano anche altre disposizioni di picchieri e moschettieri ma in questo regolamento sono considerate tutte equivalenti).

Il Tercio e le grandi formazioni simili sono rappresentate da due o tre basi di fanteria standard, 2um x 1um, a contatto.

Più precisamente:

- » *el cuadro de gente* - **quadrato**, formato in modo che il numero di fanti su una linea fosse uguale al numero di linee, per cui era schierato più in profondità che in ampiezza, nel gioco è rappresentato da una formazione di due o tre basi, allineate una dietro l'altra (il fronte della base successiva a contatto con il retro della base precedente);
- » *el cuadro prolongado de frente* - **quadrato bastardo**, era la formazione più utilizzata in attacco in quanto i lati più lunghi erano sul fronte (il numero di fanti in ciascuna linea era di molto superiore al numero delle linee), nel gioco è rappresentato da una formazione di due basi, una accanto all'altra con il fronte rivolto nella stessa direzione. Se composto di tre basi la terza è situata dietro alle prime due, in posizione centrale.

Fronte e movimento

Il **Tercio quadrato** può cambiare fronte in un turno considerando come nuovo fronte uno qualsiasi dei lati dell'unità. Il giocatore annuncia l'intenzione di cambiare fronte e rigira le basi per mostrare il nuovo fronte (ci deve essere spazio sufficiente per piazzare le basi nella nuova posizione, ovviamente). Il cambio di fronte è considerato un cambio di formazione (cfr. 4.2.8 Cambiare formazione a pagina xx).

Il Tercio può, comunque, arretrare o muovere lateralmente con la stessa velocità con cui muove in avanti senza la necessità di cambiare fronte.

Esempio: cambio di fronte di un Tercio



Un Tercio quadrato composto di due basi, la freccia in colore grigio indica la direzione del fronte dell'unità. Il Tercio quadrato dopo che ha cambiato fronte, la freccia in colore bianco mostra la precedente direzione del fronte mentre quella in colore grigio la nuova direzione del fronte della stessa unità.

Tiro

Il Tercio può tirare su tutti i lati della formazione in ogni turno con una penalità di -1.

Mischia

Il Tercio in mischia è considerato avere il fronte su ogni lato, quindi non può mai essere contattato sul retro o sul fianco.

AL1.2.3 Battaglia imperiale

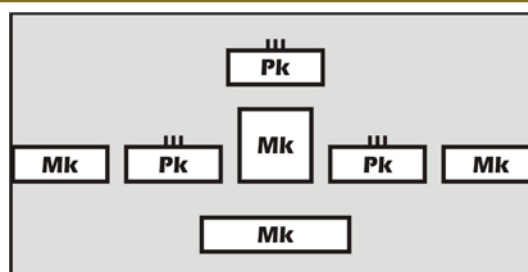
La **Battaglia** era una formazione mista di picche e moschetti, evoluzione del Tercio, sviluppata per rispondere in modo più efficace alle brigate di fanteria svedesi. I fanti erano schierati in una formazione poco profonda, 10 ranghi, con le picche al centro e i moschettieri ai lati per proteggere i fianchi divenuti vulnerabili.

La Battaglia è rappresentata da una base standard, 2um di fronte e 1um di profondità.

AL1.2.4 Brigata di fanteria svedese

La Brigata di fanteria svedese era la risposta di Gustavo Adolfo alle grandi formazioni di fanteria imperiale, derivata dai principi espressi da Maurizio di Nassau nella sua riforma dell'esercito delle Province Unite dei Paesi Bassi. Il nucleo di picche era supportato da un gran numero di moschettieri, la proporzione poteva arrivare a 5/1 moschettieri/picchieri, disposte in una formazione a T rovesciata. La brigata era capace di un grande volume di fuoco e le picche fornivano protezione sufficiente contro le cariche di cavalleria.

Esempio: brigata svedese



Brigata svedese composta da tre squadroni. I blocchi contrassegnati con Pk erano formati da picchieri, quelli marcati con Mk rappresentano i moschettieri. Il rettangolo in colore grigio, che contiene tutti gli altri, rappresenta la base standard di 2um di fronte e 1um di profondità.

Le brigate formate da due o tre *squadroni* (il termine svedese per battaglioni) sono rappresentate da una base standard 2um di fronte e 1um di profondità. Le brigate di questo tipo furono usate soprattutto nelle campagne in

Germania del 1227-28 e del 1631-34. Le brigate schierate tra il 1628 ed il 1631 erano formate, spesso, da quattro squadroni e sono rappresentate da due basi una dietro l'altra.

La Brigata svedese in mischia, se composta di due basi, è considerata avere il fronte su tre lati: quello anteriore e i due laterali.

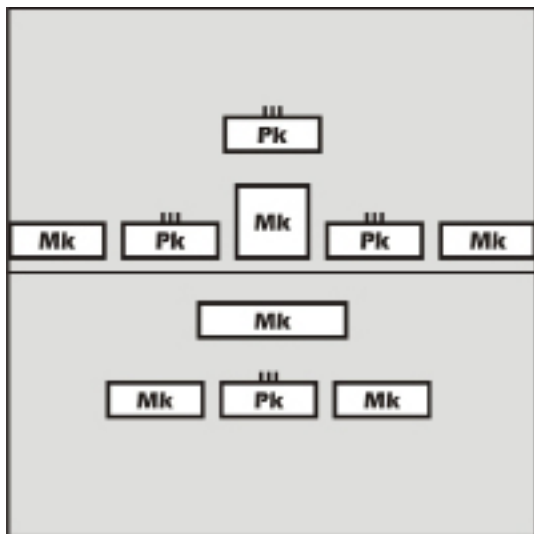
AL1.2.5 Grandi unità di cavalleria

In alcuni casi, indicati nelle liste eserciti, si possono formare **grandi unità di cavalleria** composte da due basi di reiter – **Rei**. Le due basi devono essere schierate una dietro l'altra, in modo simile alla formazione in colonna, ma non possono essere separate nel corso della battaglia: le due basi sono considerate in tutto e per tutto un'unica unità, la base posteriore è rimossa solo quando la grande unità arriva a subire quattro perdite.

Formazioni di cavalleria di questo tipo possono tirare anche dai fianchi senza penalità ma sempre per una sola volta a turno (si intende che la grande unità può tirare una sola volta a turno ma può scegliere se tirare dal fronte o da uno dei due lati).

Quando, a causa delle perdite subite, rimane una sola base questa non è più considerata una grande unità (e quindi l'unità perde tutti i vantaggi come, per esempio, la possibilità di tirare dai fianchi).

Esempio: brigata svedese di quattro squadroni



Una Brigata svedese forte di quattro squadroni e contenuta in due basi standard (la maggiore profondità è dovuta ai ranghi supplementari di picchieri e moschettieri presenti sul retro). I due rettangoli in colore grigio rappresentano le due basi.

AL1.3 BAVIERA - LEGA CATTOLICA

AL1.3.1 Generali

Possono essere usati come comandanti delle truppe della Lega Cattolica anche i generali imperiali.

Generale	Carat.	Punti	Generale	Carat.	Punti
von Altheim †1650 (<i>Christoph Heinrich Gayling</i>)	0 8um	10	von Gronsfeld (<i>Jost Maximilian</i>)	0 8um	10
Anhalt-Dessau (<i>Giovanni Casimiro di</i>)	+1 8um	18	Massimiliano (<i>Wittelsbach</i>)	0 8um	10
Anholt (<i>Jean Jacob di</i>) fino al 1630	0 8um	10	von Mercy †1645 (<i>Franz signore di Mandre e Collenburg</i>)	+1 8um	18
Bonnighausen	0 8um	10	von Reuschenberg (<i>Johannes Ernst Freiherr, anche Ruischenberg</i>)	+1 8um	18
Carlo IV (<i>di Lorena</i>)	0 8um	10	Pappenheim, †1632 (<i>Gottfried Heinrich Graf zu Pappenheim</i>) fino al 1631	+1 8um	18
Cronberg	0 8um	10	Schauenberg	+1 8um	18
Erwitte	0 8um	10	von Werth (<i>Johann</i>)	0 8um	10

AL1.3.2 Truppe 1618-1625

Le basi di picche e moschetti – **BvPK** – devono essere schierate in modo da formare grandi unità di fanteria (*Tercio quadrato*, cfr. 16.2.2 *Tercio Imperiale*). Solo truppe dello stesso tipo possono formare una grande unità.

Basi di cavalleria pesante – **BvCav** – e di reiter – **BvRei** – possono essere schierate in linea (cfr. 16.1.3 *Formazioni miste di cavalleria*). I reiter – **BvRei** – possono formare grandi unità di cavalleria (cfr. 16.2.5 *Grandi unità di cavalleria*), in questo caso però non possono far parte di nessuna formazione.

#	Abbr	Descrizione	Caratt.	Punti	Arma	Note
2-4	BvPK	Picche mercenarie o straniera	1/0/2 a	22	Pk & Mk	Alabarde (dal II turno)
0-1	BvPK	Picche (veterani)	2/0/2 a	25	Pk & Mk	Alabarde (dal II turno)
2-4	BvPK	Leve	0/-1/1 a	15	Pk & Mk	
1-2	BvSh	Moschettieri	1/1/0 - sk/ln	17	Mk	
0-2	BvCav	Corazzieri veterani	2/-2 a	22		
1-3	BvCav	Corazzieri	1/-2 a	19		Corazzieri
1-2	BvLC	Cavalleria leggera e archibugieri a cavallo	0/-1/0 - sk/ln	12	Mk	

#	Abbr	Descrizione	Caratt.	Punti	Arma	Note
2-3	BvRei	Reiter	1/0/-1 a	17	Mk	
0-1	BvRei	Reiter veterani	2/0/-1 a	20	Mk	
0-2	BvDr	Dragoni	1/-2/-1 - sk/ln	16	Mk	Cavalleria leggera – LC
		Dragoni smontati	1/1/-1 - sk			
0-3	BvLtArt	Artiglieria leggera	1/0/- -	23	Lt	
0-2	BvMdArt	Artiglieria media	1/1/- -	27	Md	
0-1	BvHvArt	Artiglieria pesante	1/2/- -	31	Hv	

AL1.3.3 Truppe 1630-1635

Le basi di picche e moschetti – BvPK – possono essere schierate in modo da formare grandi unità di fanteria (*Tercio quadrato*, cfr. AL1.2.2 *Tercio Imperiale*). Solo truppe dello stesso tipo possono formare una grande unità. Se non schierate come grandi unità sono considerate *Battaglie imperiali* (cfr. AL1.2.3 *Battaglia imperiale*), con la sola eccezione delle *Leve*.

Basi di cavalleria pesante – BvCav – e di *reiter* – BvRei – possono essere schierate in linea (cfr. AL1.1.3 *Formazioni miste di cavalleria*).

#	Abbr	Descrizione	Caratt.	Punti	Arma	Note
1-3	BvPK	Picche mercenarie o straniere	1/0/2 a	22	Pk & Mk	
0-1	BvPK	Picche (veterani)	2/0/2 a	25	Pk & Mk	
2-4	BvPK	Leve	0/-1/1 a	15	Pk & Mk	
0-2	BvSh	Moschettieri	1/1/0 - sk/ln	17	Mk	
1-3	BvCav	Corazzieri	1/-2 a	19		Corazzieri
1-2	BvLC	Cavalleria leggera e archibugieri a cavallo	0/-1/0 - sk/ln	12	Mk	
0-3	BvRei	Reiter	1/0/-1 a	17	Mk	
0-2	BvDr	Dragoni	1/-2/-1 - sk/ln	16	Mk	Cavalleria leggera – LC
		Dragoni smontati	1/1/-1 - sk			
2-3	BvLtArt	Artiglieria leggera	1/0/- -	23	Lt	
0-2	BvMdArt	Artiglieria media	1/1/- -	27	Md	
0-1	BvHvArt	Artiglieria pesante	1/2/- -	31	Hv	

1.3.4 Truppe 1636-1648

Le basi di picche e moschetti – BvPK – possono essere schierate in modo da formare grandi unità di fanteria (*Tercio quadrato*, cfr. AL1.2.2 *Tercio Imperiale*). Solo truppe dello stesso tipo possono formare una grande unità. Se non schierate come grandi unità sono considerate *Battaglie imperiali* (cfr. AL1.2.3 *Battaglia imperiale*), con la sola eccezione delle *Leve*.

#	Abbr	Descrizione	Caratt.	Punti	Arma	Note
2-4	BvPK	Picche mercenarie o straniere	1/0/2 -	18	Pk & Mk	
0-1	BvPK	Picche (veterani)	2/0/2 -	21	Pk & Mk	
0-2	BvPK	Leve	0/-1/1 -	12	Pk & Mk	
1-2	BvSh	Moschettieri	1/1/-1 - sk/ln	16	Mk	
0-1	BvCav	Corazzieri veterani	2/-2 a	22		
2-4	BvCav	Corazzieri	1/-1 a	17		Corazzieri
0-3	BvCav	Cavalleria pesante	1/-1 -	14		Demi-Cuirassier
1-4	BvLC	Cavalleria leggera (croati, ungheresi, ...)	0/-0 - sk	10		
		Cavalleria leggera e archibugieri a cavallo	0/-1/0 - sk	12	Mk	
0-2	BvRei	Bandelliere Reiter	1/0/-1 -	17	Ps	
0-2	BvDr	Dragoni	1/-2/-1 - sk/ln	16	Mk	Cavalleria leggera – LC
		Dragoni smontati	1/1/-1 - sk			
1-3	BvLtArt	Artiglieria leggera	1/0/- -	23	Lt	
0-2	BvMdArt	Artiglieria media	1/1/- -	27	Md	
0-1	BvHvArt	Artiglieria pesante	1/2/- -	31	Hv	

AL1.4 DANIMARCA

AL1.4.1 Generali

Generale	Carat.	Punti	Generale	Carat.	Punti
Baden-Durlach †1638 (<i>Giorgio Federico</i>)	0 8um	10	Giovanni Ernesto (<i>di Sassonia Weimar</i>)	0 8um	10
Baudissin (<i>Wolf Heinrich von</i>)	0 8um	10	Holk	0 8um	10
Bernardo (<i>di Sassonia Weimar</i>)	+1 8um	18	Thurn (<i>Heinrich Matthias Graf von Thurn und Valsassina</i>)	0 8um	10
Cristiano IV	-1 6um	4	Rhinegrave (<i>Otto Ludwig</i>)	0 8um	10
Fuchs (<i>Philip</i>)	0 8um	10			

AL1.4.2 Truppe 1625-1629

Le basi di picche e moschetti – **DkPK** – devono essere schierate in modo da formare grandi unità di fanteria (*Tercio quadrato*, cfr. *AL1.2.2 Tercio Imperiale*). Solo truppe dello stesso tipo possono formare una grande unità.

#	Abbr	Descrizione	Caratt.	Punti	Arma	Note
0-3	DkPK	Reggimento della Guardia (Blu)	3/0/2 a	25	Pk & Mk	
0-3	DkPK	Reggimenti della Guardia (Rosso, ...)	2/0/2 a	22	Pk & Mk	
0-2	DkPk	Reggimenti scozzesi	2/0/2 -	20	Pk & Mk	
2-6	DkPK	Picche danesi e tedesche	1/0/2 a	19	Pk & Mk	
0-1	DkPk	Mercenari svedesi	1/0/2 a	20	Pk & Mk	Salva (+1 sul tiro se ferma)
0-2	DkPk	Volontari e milizie	0/-1/1 -	10	Pk & Mk	
1-4	DkSh	Moschettieri	1/1/-1 - sk/ln	12	Mk	
0-2	DkSh	Moschettieri (volontari)	0/0/-2 - sk	6	Mk	
1-3	DkCav	Cavalleria pesante	1/-/2 -	16		
0-2	DkCav	Corazzieri mercenari (Kürassiere)	2/-/2 a	22		Corazzieri
1-3	DkCav	Corazzieri (Kürassiere)	1/-/1 a	17		Corazzieri
0-2	DkRei	Mercenari tedeschi (Bandellier Reiter)	1/0/-1 a	16	Mk	
0-2	DkRei	Mercenari tedeschi (Bandellier Reiter)	1/0/-1 -	13	Mk	
0-2	DkLC	Archibugieri a cavallo	1/-/1/0 a sk/ln	18	Mk	
1-2	DkLC	Archibugieri a cavallo	0/-/1/0 - sk/ln	12	Mk	
0-3	DkDr	Dragoni	1/-/2/-1 - sk/ln	16	Mk	Cavalleria leggera – LC
		Dragoni smontati	1/1/-1 - sk			
0-2	DkLtArt	Artiglieria leggera	1/0/- -	23	Lt	
0-2	DkMdArt	Artiglieria media	1/1/- -	27	Md	
0-1	DkHvArt	Artiglieria pesante	1/2/- -	31	Hv	

AL1.4.3 Truppe 1643-1645

Le basi di picche e moschetti – **DkPK** – con la sola eccezione dei *Volontari e milizie* sono considerate *Brigate di fanteria svedesi* (cfr. *AL1.2.4 Brigata di fanteria svedese*).

#	Abbr	Descrizione	Caratt.	Punti	Arma	Note
0-1	DkPK	Reggimenti della Guardia	2/0/2 a	22	Pk & Mk	
2-4	DkPK	Picche danesi e tedesche	1/0/1 -	19	Pk & Mk	
0-3	DkPk	Volontari e milizie	0/-/1/1 -	10	Pk & Mk	
1-2	DkSh	Moschettieri	1/1/-1 - sk/ln	12	Mk	
0-2	DkSh	Moschettieri (volontari)	0/0/-2 - sk	6	Mk	
1-4	DkCav	Cavalleria pesante	1/-/1 -	16		
1-3	DkCav	Corazzieri (Kürassiere)	1/-/1 a	17		Corazzieri
1-3	DkLC	Archibugieri a cavallo	0/-/1/0 - sk/ln	12	Mk	
0-3	DkDr	Dragoni	1/-/2/-1 - sk/ln	16	Mk	Cavalleria leggera – LC
		Dragoni smontati	1/0/-1 - sk			
0-2	DkLtArt	Artiglieria leggera	1/0/- -	23	Lt	
0-2	DkMdArt	Artiglieria media	1/1/- -	27	Md	
0-1	DkHvArt	Artiglieria pesante	1/2/- -	31	Hv	

1.5 FRANCIA

AL1.5.1 Generali

Generale	Carat.	Punti	Generale	Carat.	Punti
Bellenave	0 8um	10	de La Vallette (<i>Louis Nogaret</i>)	-1 6um	4
de Beauvau (<i>Henri II marchese</i>)	0 8um	10	Lennoncourt	0 8um	10
de Coligny †1646 (<i>Gaspard duca di Châtillon</i>)	+1 8um	18	de L'Hopital (<i>Francois signore du Hallier e de Beynes</i>)	0 8um	10
Condè (<i>Luigi II di Borbone, principe di</i>)	+2 10um	30	de Lorraine (<i>Henri conte de Harcourt</i>)	+1 8um	18
Courcelles	0 8um	10	de Lotouf (<i>Claude barone de Sirot</i>)	0 8um	10
de Créquy (<i>Carlo I de Blanchefort</i>)	0 8um	10	Luigi XIII	-1 6um	4
Feuquieres †1639	0 8um	10	de Maillé (<i>Urbain de Maillé-Brézé</i>)	0 8um	10
de Florainville (<i>Henry</i>)	0 8um	10	Marchin (<i>anche Massin</i>)	0 8um	10
de Gassion †1647 (<i>Jean conte</i>)	+1 8um	18	du Passage	0 8um	10
Geyso (<i>Johan barone di</i>)	+1 8um	18	Plessis-Praslin (<i>César de Choiseul duc de Choiseul et comte du Plessis-Praslin</i>)	0 8um	10
de Guiche (<i>Antoine III Agénor de Gramont</i>)	0 8um	10	Rantzau (<i>Josias</i>)	0 8um	10
Guebriant	+1 8um	18	Rohan (<i>Henry Chabot duc de</i>)	+1 8um	18
de La Ferte (<i>Henri II de La Ferté-Senne-terre</i>)	0 8um	10	von Rosen (<i>Conrad</i>)	-1 8um	4
La Force	-1 6um	4	Savoia-Carignano (<i>Tommaso Francesco</i>)	0 8um	10
Hepbrun (<i>sir John</i>) †1636	0 8um	10	Savoia-Nemours (<i>Carlo Amedeo di Savoia-Nemours</i>)	0 8um	10
Joigny (<i>marchese d'Espanan</i>)	0 8um	10	Soissons †1639 (<i>Ludovico di Borbone conte di</i>)	0 8um	10
de La Mothe (<i>Philippe de La Mothe-Houdancourt</i>)	0 8um	10	von Taupadel (<i>Georg Christoph</i>) †1647	0 8um	10
de La Valiere	0 8um	10	Turenne (<i>Henri de La Tour d'Auvergne-Bouillon, detto Grand Turenne</i>)	+1 8um	18

AL1.5.2 Truppe 1630-1648

Le basi di picche e moschetti – FrPK – con la sola eccezione della *Milizia* sono considerate *Battaglie imperiali* (cfr. AL1.2.3 *Battaglia imperiale*).

#	Abbr	Descrizione	Caratt.	Punti	Arma	Note
0-2	FrPK	Reggimenti veterani (Garde, Vieux)	2/-1/2 a	22	Pk & Mk	
1-3	FrPK	Petit Vieux	1/-1/2 -	16	Pk & Mk	
2-4	FrPK	Picche francesi e straniere	1/-1/1 -	15	Pk & Mk	
0-2	FrPK	Milizia	0/-2/0 -	9	Pk & Mk	
1-2	FrSh	Moschettieri	1/0/-1 - sk/ln	14	Mk	
0-2	FrCav	Gendarmes	2/-1/2 a	22		Corazzieri
1-3	FrCav	Chevauxlégers	1/-1/2 a	19		Corazzieri
1-5	FrCav	Chevauxlégers	1/-1 -	14		
0-2	FrRei	Chevauxlégers	1/-1/1 -	16	Ps	
0-2	FrLC	Cavalleria leggera (croati e ungheresi)	1/-2/-1 - sk/ln	13	Mk	
0-3	FrDr	Dragoni	1/-1/-1 - sk/ln	16	Mk	Cavalleria leggera – LC
		Dragoni smontati	1/1/-1 - sk			
1-3	FrLtArt	Artiglieria leggera	1/0/- -	23	Lt	
0-2	FrMdArt	Artiglieria media	1/1/- -	27	Md	
0-1	FrHvArt	Artiglieria pesante	1/2/- -	31	Hv	

AL1.6 INGHILTERRA

Mercenari inglesi o corpo di spedizione inglese, può essere usato anche come contingente indipendente in un esercito svedese o protestante. Dal 1625.

AL1.6.1 Generali

Generale	Carat.	Punti	Generale	Carat.	Punti
Hamilton	0 8um	10	Vere †1609 (<i>Francis</i>)	+ 1 8um	18
Leslie (<i>conte di Leven</i>) fino al 1638	0 8um	10	Vere (<i>Horace</i>)	0 8um	10
Mansfeld †1626 (<i>Peter Ernst Graf von Mansfeld</i>)	+ 1 8um	18			

AL1.6.2 Truppe

Le basi di picche e moschetti – **EnPK** – sono considerate *Battaglie imperiali* (cfr. *AL1.2.3 Battaglia imperiale*).

#	Abbr	Descrizione	Caratt.	Punti	Arma	Note
2-4	EnPK	Reggimenti inglesi	1/0/1 -	17	Pk & Mk	
1-2	EnSh	Moschettieri	1/0/-1 - sk/ln	14	Mk	
0-2	EnCav	Corazzieri	1/-/1 a	17		Corazzieri
0-2	EnDr	Dragoni	1/-2/-1 - sk/ln	16	Mk	Cavalleria leggera – LC
		Dragoni smontati	1/1/-1 - sk			
1-2	EnLtArt	Artiglieria leggera	1/0/- -	23	Lt	
0-1	EnMdArt	Artiglieria media	1/1/- -	27	Md	

AL1.7 MERCENARI TEDESCHI

Dal 1640 al servizio del Re di Francia con il nome di *Armée d'Allemagne*. Può essere usato anche come contingente alleato in un esercito svedese.

AL1.7.1 Generali

Generale	Carat.	Punti	Generale	Carat.	Punti
Bernardo di Sassonia-Weimar †1639	+ 1 8um	18	Guébriant	+ 1 8um	18
Erlach (<i>Johann von Erlach</i>)	0 8um	10	Taupadez (catturato nel 1640)	0 8um	10

AL1.7.2 Truppe 1635-1643

Le basi di picche e moschetti – **GePK** – con la sola eccezione delle *Leve* sono considerate *Brigate di fanteria svedesi* (cfr. *AL1.2.4 Brigata di fanteria svedese*).

#	Abbr	Descrizione	Caratt.	Punti	Arma	Note
1-2	GePk	Reggimenti tedeschi veterani	2/0/2 -	21	Pk & Mk	
1-3	GePk	Reggimenti tedeschi	1/0/2 -	18	Pk & Mk	
0-2	GePk	Reggimenti mercenari	1/0/1 -	17	Pk & Mk	
0-3	GePk	Leve	0/-1/0 -	11	Pk & Mk	
0-1	GeSh	Moschettieri veterani	2/1/-1 - sk/ln	19	Mk	
0-3	GeSh	Moschettieri	1/1/-1 - sk/ln	16	Mk	
0-1	GeCav	Corazzieri tedeschi veterani	2/-/2 a	22		
2-4	GeCav	Corazzieri tedeschi	1/-/1 a	17		
0-3	GeRei	Reiter	1/-1/-1 -	12	Ps	
0-2	GeLC	Cavalleria leggera e archibugieri a cavallo	1/-2/0 - sk	14	Mk	
0-2	GeDr	Dragoni	1/-2/-1 - sk/ln	16	Mk	Cavalleria leggera – LC
		Dragoni smontati	1/1/-1 - sk			
1-2	GeLtArt	Artiglieria leggera	1/0/- -	23	Lt	
0-2	GeMdArt	Artiglieria media	1/1/- -	27	Md	
0-1	GeHvArt	Artiglieria pesante	1/2/- -	31	Hv	

AL1.8 PIEMONTE-SAVOIA

Nella prima metà del XVII secolo, periodo coperto da questa lista, l'esercito sabauda ebbe un'organizzazione variabile e un numero di effettivi molto diverso tra i periodi di pace e di guerra e i reggimenti, per la gran parte, erano formati da mercenari, soprattutto francesi. In particolare nella prima parte della guerra (fase palatino-boema) le truppe savoiarde costituivano un contingente mercenario al soldo di Carlo Emanuele duca di Savoia.

AL1.8.1 Generali

Generale	Carat.	Punti	Generale	Carat.	Punti
Alfieri (Catalano)	+1 8um	18	Monthoux (barone di)	0 8um	10
Mansfeld †1626 (Peter Ernst Graf von Mansfeld)	+1 8um	18	Vittorio Amedeo I	0 8um	10

AL1.8.2 Truppe 1618-1625

Le basi di picche e moschetti – **BvPK** – possono essere schierate in modo da formare grandi unità di fanteria (*Tercio quadrato*, cfr. *AL1.2.2 Tercio Imperiale*). Solo truppe dello stesso tipo possono formare una grande unità.

Basi di cavalleria pesante – **PsCav** – e di *reiter* – **PsRei** – possono essere schierate in linea (cfr. *AL1.1.3 Formazioni miste di cavalleria*). I *reiter* – **PsRei** – possono formare grandi unità di cavalleria (cfr. *AL1.2.5 Grandi unità di cavalleria*), in questo caso però non possono far parte di nessuna formazione.

cavalleria).

#	Abbr	Descrizione	Caratt.	Punti	Arma	Note
2-6	PSPk	Picche mercenarie tedesche	1/0/1 a	20	Pk & Mk	Alabarde (dal II turno di mischia)
1-3	PSPk	Leve	0/-/1 a	15	Pk & Mk	
0-2	PSSh	Moschettieri	1/0/0 - sk/ln	15	Mk	
1-3	PSCav	Corazzieri	1/-/1 a	17		Corazzieri
1-3	PSRei	Reiter	1/0/1 a	16	Mk	
0-1	PSDr	Dragoni	1/-2/-1 - sk/ln	14	Mk	Cavalleria leggera – LC
		Dragoni smontati	1/0/1 - sk			
0-2	PSLtArt	Artiglieria leggera	1/0/- -	23	Lt	

AL1.8.3 Truppe 1626-1648

Le basi di picche e moschetti – **PsPK** – con la sola eccezione della *Milizia* sono considerate *Battaglie imperiali* (cfr. *AL1.2.3 Battaglia imperiale*).

#	Abbr	Descrizione	Caratt.	Punti	Arma	Note
0-2	PsPk	Reggimenti veterani (Carlo Umberto, Carlo Emanuele)	2/-1/2 -	19	Pk & Mk	
1-4	PsPk	Picche francesi e svizzere (Mageran, Amrhyn, Fleury, Lorena, La Tour, La Ferté, Sacconay, Senantes, Allod)	1/-1/2 -	16	Pk & Mk	
1-3	PsPk	Reggimenti di fanteria (Boyanid, Scaglia, Mazzetto, Ratto, Catalano Alfieri, Val d'Isère, Monthoux, Roero, Reynero)	1/-1/1 -	15	Pk & Mk	
0-2	PsPk	Milizia	0/-2/0 -	9	Pk & Mk	
1-2	PsSh	Moschettieri	1/1/1 - sk	16	Mk	
0-1	PsCav	Guardia Ducale	2/-/2 a	22		Corazzieri
0-1	PsCav	Cavalleria pesante	1/-/1 -	14		
1-2	PSDr	Dragoni	1/-2/-1 - sk/ln	16	Mk	Cavalleria leggera – LC
		Dragoni smontati	1/1/1 - sk			
1-2	PSLtArt	Artiglieria leggera	1/0/- -	23	Lt	
0-1	PSMdArt	Artiglieria media	1/1/- -	27	Md	
0-1	PSHvArt	Artiglieria pesante	1/2/- -	31	Hv	

AL1.9 PROVINCE UNITE (PAESI BASSI)

AL1.9.1 Generali

Generale	Carat.	Punti	Generale	Carat.	Punti
Bergh †1638 (<i>Hendrik van den</i>) dal 1633	+1 8um	18	Morre	0 8um	10
Dietz (<i>Enrico Casimiro di Nassau-Dietz</i>)	0 8um	10	Nassau-Dillenburg †1620 (<i>Guglielmo Luigi di</i>) principalmente cavalleria	0 8um	10
Ernesto †1638 (<i>Ernesto Casimiro di Nassau-Dietz</i>)	0 8um	10	Orange †1625 (<i>Federico Enrico di</i>)	+2 8um	30
Guglielmo	-1 6um	4	Siegen (<i>Guglielmo di Nassau-Siegen</i>)	0 8um	10
Mansfeld †1626 (<i>Peter Ernst Graf von Mansfeld</i>)	+1 8um	18	Tromp (<i>Maarten</i>)	0 8um	10
Nassau †1625 (Maurizio di Nassau principe di Orange)	+1 8um	18	Vere (<i>Francis</i>) †1609	+1 8um	18

AL1.9.2 Truppe 1621-1629

Le basi di picche e moschetti – HdPK – con la sola eccezione dei *Volontari e milizie* sono considerate *Brigate di fanteria svedesi* (cfr. AL1.2.4 Brigata di fanteria svedese).

#	Abbr	Descrizione	Caratt.	Punti	Arma	Note
0-2	HdPK	Reggimenti veterani	2/0/2 a	22	Pk & Mk	
0-4	HdPK	Reggimenti olandesi e valloni	1/0/2 a	19	Pk & Mk	
4-8	HdPk	Reggimenti mercenari	1/0/1 a	18	Pk & Mk	
0-2	HdPk	Volontari e milizie	0/-1/0 -	9	Pk & Mk	
0-2	HdSh	Moschettieri	1/1/-1 - sk/ln	16	Mk	
0-2	HdSh	Moschettieri (volontari)	0/0/-2 - sk	10	Mk	
0-2	HdCav	Corazzieri veterani	2/-/2 a	22		Corazzieri
1-2	HdCav	Corazzieri	1/-/1 a	17		Corazzieri
0-2	HdLC	Archibugieri a cavallo	1/-/1/0 a sk/ln	18	Mk	
1-2	HdLC	Archibugieri a cavallo	0/-/1/0 - sk/ln	12	Mk	
2-4	HdRei	Reiter	1/0/-1 a	17	Mk	
0-1	HdDr	Dragoni	1/-2/-1 - sk/ln	14	Mk	Cavalleria leggera – LC
		Dragoni smontati	1/0/-1 - sk			
0-4	HdLtArt	Artiglieria leggera	1/0/- -	23	Lt	
1-3	HdMdArt	Artiglieria media	1/1/- -	27	Md	
0-2	HdHvArt	Artiglieria pesante	1/2/- -	31	Hv	

AL1.9.3 Truppe 1636-1648

Le basi di picche e moschetti – HdPK – con la sola eccezione dei *Volontari e milizie* sono considerate *Brigate di fanteria svedesi* (cfr. AL1.2.4 Brigata di fanteria svedese).

#	Abbr	Descrizione	Caratt.	Punti	Arma	Note
0-1	HdPK	Reggimenti veterani	2/0/2 -	21	Pk & Mk	
0-3	HdPK	Reggimenti olandesi e valloni	1/0/2 -	18	Pk & Mk	
2-4	HdPk	Reggimenti mercenari	1/0/1 -	17	Pk & Mk	
0-2	HdPk	Volontari e milizie	0/-/1/0 -	11	Pk & Mk	
0-2	HdSh	Moschettieri	1/1/-1 - sk/ln	16	Mk	
0-2	HdSh	Moschettieri (volontari)	0/0/-2 - sk	10	Mk	
0-2	HdCav	Corazzieri veterani	2/-/2 a	22		Corazzieri
2-5	HdCav	Corazzieri	1/-/1 a	17		Corazzieri
1-4	HdLC	Archibugieri a cavallo	1/-/1/0 a sk/ln	18	Mk	
	HdLC	Archibugieri a cavallo	0/-/1/0 - sk/ln	12	Mk	
0-2	HdDr	Dragoni	1/-2/-1 - sk/ln	14	Mk	Cavalleria leggera – LC
		Dragoni smontati	1/0/-1 - sk			
1-4	HdLtArt	Artiglieria leggera	1/0/- -	23	Lt	
1-3	HdMdArt	Artiglieria media	1/1/- -	27	Md	

#	Abbr	Descrizione	Caratt.	Punti	Arma	Note
0-2	HdHvArt	Artiglieria pesante	1/2/- -	31	Hv	

AL1.10 POLONIA (CONFEDERAZIONE POLACCO-LITUANA)

La Polonia non intervenne direttamente nella guerra in questa fase ma le liste possono essere usate per la *Prima* (1600-1611) e *Seconda* (1617-1629) *Guerra Polacco-Svedese*.

AL1.10.1 Generali

Generale	Carat.	Punti	Generale	Carat.	Punti
Arciszewski †1650 (<i>Krzysztof</i>)	0 8um	10	Lubomirski (<i>Hieronim Augustyn</i>)	+1 8um	18
Chodkiewicz (<i>Jan Karol</i>) principalmente contingente lituano	0 8um	10	Sieniawski (<i>Mikołaj Hieronim</i>)	0 8um	10
Katski †1709 (<i>Marcin</i>)	0 8um	10	Sobieski (<i>Jan II</i>)	+2 10um	30
Konieczpolski †1646 (<i>o Konieczpolski, Stanisław</i>)	+2 10um	18	Stanisław Żółkiewski †1620	+1 8um	18

AL1.10.2 Truppe

#	Abbr	Descrizione	Caratt.	Punti	Arma	Note
0-1	PdSh	Guardia (reale, del principe, della regina)	2/0/0 - sk/ln	18	Mk	
0-2	PdPk	La rota	0/-1/0 -	9	Pk & Mk	
2-6	PdSh	Hayduk	1/0/0 - sk	15	Mk	
1-2	PdSh	Wybraniecka	0/-1/-1 - sk	9	Mk	
0-1	PdCav	Drabant-Reiter	3/-1/2 a	27		
2-3	PdCav	Ussari alati veterani (cavalrja narodowa)	2/-2 a	23		Lance lunghe
2-5	PdCav	Ussari alati (cavalrja narodowa)	1/-2 a	20		Lance lunghe
1-4	PdRei	Pancerni (Cosacchi pancerni)	1/-1/-1 -	12	Mk	
	PdLC	Pancerni (Cosacchi pancerni)	1/-1 - sk/ln	15		
0-1	PdLC	Petyhorcy (Lituania e Russia polacca)	1/-1/-1 -	10		
0-1	PdLC	Petyhorcy	0/-1/-2 -	6		
0-2	PdLC	Tartari e Valacchi	0/-2/-1 - sk	9		
0-1	PdCav	Corazzieri tedeschi (Karacyr)	1/-1 a	17		
0-2	PdRei	Reiter tedeschi (Rajtar)	1/-1/-1 a	15	Aq	
0-3	PdDr	Dragoni	1/-2/-1 - sk	14	Mk	Cavalleria leggera – LC
		Dragoni smontati	1/0/-1 - sk			
0-3	PdLtArt	Artiglieria leggera	1/0/- -	23	Lt	
0-2	PdMdArt	Artiglieria media	1/1/- -	27	Md	
0-1	PdHvArt	Artiglieria pesante	1/2/- -	31	Hv	

AL1.11 RIBELLI AUSTRIACI

AL1.11.1 Generali

Generale	Carat.	Punti	Generale	Carat.	Punti
Fadinger (Stefano)	+1 8um				

AL1.11.2 Truppe 1626-1629

#	Abbr	Descrizione	Caratt.	Punti	Arma	Note
0-1	ARHv	Fanteria pesante	1/-1 a	12		
1-2	ARHv	Fanteria pesante	0/-1 -	10		Lancia lunga
2-4	ARWb	Bande contadine	1/-2/0 -	11	Arq	Lancia lunga
3-10	ARWb	Bande contadine	0/-2/-1 -	7	Arq	
0-2	ARSh	Archibugieri	1/-1/-1 - sk	12	Arq	Archibugio
0-2	ARLC	Cavalleria irregolare	0/-1/-1 - sk	10	Arq	
1-3	ARLtArt	Artiglieria leggera	1/-1/- -	19	Lt	
0-1	ARMdArt	Artiglieria media	1/0/- -	23	Md	

1.11.3 Truppe 1630-1635

#	Abbr	Descrizione	Caratt.	Punti	Arma	Note
2-4	ARWb	Bande contadine	1-2/0 -	11	Arq	Lancia lunga
3-10	ARWb	Bande contadine	0/-2/-1 -	7	Arq	
0-2	ARSh	Archibugieri	1/-1/-1 - sk	12	Arq	Archibugio
0-2	ARLC	Cavalleria irregolare	0/-1/-1 - sk	10	Arq	
1-3	ARLArt	Artiglieria leggera	1/-1/- -	19	Lt	

AL1.12 SACRO ROMANO IMPERO

AL1.12.1 Generali

Possono essere usati come comandanti delle truppe imperiali anche i generali della Lega Cattolica.

Generale	Carat.	Punti	Generale	Carat.	Punti
von Aldringen (<i>Johan</i>)	+ 1 8um	18	Kurfursten	0 8um	10
Anholt (<i>Jean Jacob di</i>) dal 1630	0 8um	10	Leopold (<i>Leopold Wilhelm d'Asburgo, arciduca d'Austria</i>)	0 8um	10
von Arnim (<i>Hans Georg von Arnim-Boitzenburg</i>) dal 1628 al 1631	0 8um	10	Leopoldo V (<i>d'Asburgo-Tirolo, arciduca</i>)	0 8um	10
Bamberger	0 8um	10	Lindelo	0 8um	10
Baumgarten †1631	0 8um	10	Marazzino	0 8um	10
Beck	0 8um	10	Marradas (<i>Baltasar von</i>)	0 8um	10
Bucquoy †1621 (<i>Karl Bonaventura de Longueval</i>)	+ 1 8um	18	von Mercy	0 8um	10
Brunswick-Lüneburg (<i>Giorgio</i>) dal 1634 fino al 1638	+ 1 8um	18	Merode †1633	+ 1 8um	18
Caffarelli †1631	0 8um	10	Montecuccoli (<i>Raimondo</i>) +2/10um 30 punti se CiC	+ 1 8um	18
del Carretto †1632 (<i>Lorenzo</i>)	0 8um	10	Pappenheim †1632 (<i>Gottfried Heinrich Graf zu</i>)	+ 1 8um	18
Collalto †1630 (<i>Rambaldo XIII di</i>)	0 8um	10	Piccolomini (<i>Ottavio</i>)	+ 1 8um	18
von Colloredo-Waldseei †1657 (<i>Rudolf Hieronymus Eusebius</i>)	+ 1 8um	18	von Puchheim (<i>Hans Christoph</i>)	0 8um	10
Conti †1636 (<i>Torquato Conti di Guadagnolo</i>)	0 8um	10	Reinach (<i>Heinrich</i>)	0 8um	10
Coronini †1631	0 8um	10	Sassonia-Lauenburg †1642 (<i>Franz</i>)	0 8um	10
Dampierre †1620	0 8um	10	von Savelli (<i>Friedrich</i>)	- 1 6um	4
Desfours	0 8um	10	Savoia-Carignano (<i>Tommaso Francesco</i>)	0 8um	10
Ferdinando III (<i>d'Asburgo</i>) dal 1634	0 8um	10	von Schlick (<i>Heinrich</i>)	+ 1 8um	18
Fugger	0 8um	10	Schonberg †1631 (<i>Otto Friederich von Schönburg auf Wesel</i>)	0 8um	10
Fürstenberg (<i>Ernesto Egon di Fürstenberg-Heiligenberg</i>)	+ 1 8um	18	Schwetter	0 8um	10
Gallasso (<i>Mattia, Matthias Gallas</i>)	0 8um	10	Serbelloni (<i>Giovanni</i>)	0 8um	10
Gambacorta (<i>Gerardo</i>)	0 8um	10	von Sparr (<i>Otto Christoph</i>)	0 8um	10
Geleen (<i>Gottfried conte di Huyn e barone di Geleen</i>)	0 8um	10	von Sperreuther (<i>Claus Dietrich Freiherr</i>) dal 1638 (?)	0 8um	10
Gonzaga (<i>Annibale</i>)	0 8um	10	Spinola †1630 (<i>Ambrogio Spinola Doria conte di las Balbases</i>)	+ 2 8um	30
Gotz	0 8um	10	Suys	0 8um	10
von Hatzfeld (<i>Melchior</i>)	+ 1 8um	18	von Tiefenbach (<i>Rudolf, anche Teuffenbach zu Mayerhofen</i>)	0 8um	10
von Holk †1633 (<i>Heinrich</i>)	0 8um	10	Tilly †1632 (<i>Johann Tserclaes von</i>)	+ 1 8um	18
von Holzapfel †1648 (<i>Peter Melander</i>)	0 8um	10	Wallenstein (<i>Albrecht Kark</i>) + 2 10um 30pti se comandante in capo dell'esercito	+ 1 8um	18
Horst	0 8um	10	Wangler	0 8um	10
Kalkstein	0 8um	10	van Werth (<i>Johann Fryerr</i>)	+ 1 8um	18

AL1.12.2 Truppe 1618-1629

Le basi di picche e moschetti – **ImPK** – devono essere schierate in modo da formare grandi unità di fanteria (*Tercio quadrato*, cfr. AL1.2.2 *Tercio Imperiale*). Solo truppe dello stesso tipo possono formare una grande unità.

Basi di cavalleria pesante – **ImCav** – e di *reiter* – **ImRei** – possono essere schierate in linea (cfr. AL1.1.3 *Formazioni miste di cavalleria*). I *reiter* – **ImRei** – possono formare grandi unità di cavalleria (cfr. AL1.2.5 *Grandi unità di cavalleria*), in questo caso però non possono far parte di nessuna formazione.

#	Abbr	Descrizione	Caratt.	Punti	Arma	Note
2-6	ImPK	Picche mercenarie o straniere	1/0/2 a	22	Pk & Mk	Alabarde (dal II turno di mischia)
1-3	ImPK	Picche imperiali	2/0/2 a	25	Pk & Mk	Alabarde (dal II turno di mischia)
1-3	ImPK	Leve	0/-/1/1 a	17	Pk & Mk	
1-2	ImSh	Moschettieri	1/1/0 - sk/ln	17	Mk	
1-3	ImCav	Corazzieri	1/-/2 a	19		Corazzieri
0-1	ImCav	Corazzieri veterani	2/-/2 a	22		Corazzieri
0-1	ImCav	Corazzieri (Guardia)	3/-/2 a	25		Corazzieri
1-3	ImLC	Cavalleria leggera (Grenzer e archibugieri)	0/-/1/0 - sk/ln	12	Mk	
2-4	ImRei	Reiter	1/0/-/1 a	17	Mk	
0-2	ImRei	Reiter veterani	2/0/-/1 a	20	Mk	
0-2	ImDr	Dragoni	1/-/2/-/1 - sk/ln	16	Mk	Cavalleria leggera – LC
		Dragoni smontati	1/1/-/1 - sk			
0-3	ImLtArt	Artiglieria leggera	1/0/- -	23	Lt	
0-2	ImMdArt	Artiglieria media	1/1/- -	27	Md	
0-1	ImHvArt	Artiglieria pesante	1/2/- -	31	Hv	

1.12.3 Truppe 1630-1635

Le basi di picche e moschetti – **ImPK** – possono essere schierate in modo da formare grandi unità di fanteria (*Tercio quadrato*, cfr. 1.9.1 *Tercio Imperiale*) solo fino al 1632. Solo truppe dello stesso tipo possono formare una grande unità. Se non schierate come grandi unità sono considerate *Battaglie imperiali* (cfr. AL1.2.3 *Battaglia imperiale*) con la sola eccezione delle *Leve*.

Basi di cavalleria pesante – **ImCav** – e di *reiter* – **ImRei** – possono essere schierate in linea (cfr. 14.1.3 *Formazioni miste di cavalleria*).

#	Abbr	Descrizione	Caratt.	Punti	Arma	Note
2-6	ImPK	Picche mercenarie o straniere	1/0/2 a	22	Pk & Mk	
0-1	ImPK	Picche imperiali (reggimenti levati prima del 1630)	3/0/2 a	28	Pk & Mk	
1-3	ImPK	Picche imperiali	2/0/2 a	25	Pk & Mk	
0-3	ImPK	Leve	0/-/1/1 a	17	Pk & Mk	
1-2	ImSh	Moschettieri	1/1/0 - sk/ln	17	Arq Mk	
1-3	ImCav	Corazzieri	1/-/2 a	19		Corazzieri
0-1	ImCav	Corazzieri veterani	2/-/2 a	22		Corazzieri
0-1	ImCav	Corazzieri (Guardia)	3/-/2 a	25		Corazzieri
1-3	ImLC	Cavalleria leggera (Grenzer e archibugieri)	0/-/1/0 - sk/ln	12	Mk	
1-3	ImRei	Reiter	1/0/-/1 a	17	Mk	
0-1	ImRei	Reiter veterani	2/0/-/1 a	20	Mk	
0-2	ImDr	Dragoni	1/-/2/-/1 - sk/ln	16	Mk	Cavalleria leggera – LC
		Dragoni smontati	1/1/-/1 - sk			
2-3	ImLtArt	Artiglieria leggera	1/0/- -	23	Lt	
0-2	ImMdArt	Artiglieria media	1/1/- -	27	Md	
0-1	ImHvArt	Artiglieria pesante	1/2/- -	31	Hv	

1.12.4 Truppe 1636-1648

Le basi di picche e moschetti – **ImPk** – con la sola eccezione delle *Leve* sono considerate *Battaglie imperiali* (cfr. AL1.2.3

Battaglia imperiale). Basi di cavalleria pesante – **ImCav** – e di *reiter* – **ImRei** – possono essere schierate in linea (cfr. AL1.1.3 Formazioni miste di cavalleria).

#	Abbr	Descrizione	Caratt.	Punti	Arma	Note
0-1	ImPk	Picche imperiali (veterani)	3/1/2 a	29		
1-3	ImPK	Picche imperiali	2/0/2 a	24	Pk & Mk	
2-4	ImPK	Picche mercenarie o straniere	1/0/2 -	18	Pk & Mk	
0-2	ImPK	Leve	0/-1/1 -	12	Pk & Mk	
0-1	ImSh	Moschettieri veterani	2/1/0 - sk/ln	20	Mk	
1-2	ImSh	Moschettieri	1/1/0 - sk/ln	17	Mk	
0-3	ImCav	Corazzieri veterani	2/-/2 a	22		Corazzieri
2-6	ImCav	Corazzieri	1/-/1 a	17		Corazzieri
1-3	ImLC	Cavalleria leggera (Grenzer)	0/-1/0 - sk/ln 0/-/0 - sk/ln	12 10	Mk	
0-3	ImRei	Reiter	1/0/-1 -	13	Ps	
0-3	ImDr	Dragoni	1/-2/-1 - sk/ln	16	Mk	Cavalleria leggera – LC
		Dragoni smontati	1/1/-1 - sk			
2-3	ImLtArt	Artiglieria leggera	1/0/- -	23	Lt	
0-2	ImMdArt	Artiglieria media	1/1/- -	27	Md	
0-1	ImHvArt	Artiglieria pesante	1/2/- -	31	Hv	

AL1.13 SASSONIA

AL1.13.1 Generali

Generale	Carat.	Punti	Generale	Carat.	Punti
von Arnim (<i>Hans Georg von Arnim-Boitzenburg</i>) dal 1631	0 8um	10	Brunswick-Lüneburg (<i>Georg</i>) fino al 1634	+1 8um	18
von Baudissin (<i>Wulff Heinrich</i>)	0 8um	10	Friedrich Wilhelm II (<i>duca di Saxe-Altenburg</i>)	0 8um	10
von Bindauf (<i>Hans Rudolf</i>)	0 8um	10	Giovanni Giorgio (<i>Johan Georg elettore di Sassonia</i>)	0 8um	10

AL1.13.2 Truppe 1618-1625

Le basi di picche e moschetti – **SxPK** – devono essere schierate in modo da formare grandi unità di fanteria (*Tercio quadrato*, cfr. 16.2.2 *Tercio Imperiale*). Solo truppe dello stesso tipo possono formare una grande unità.

Basi di cavalleria pesante – **SxCav** – e di *reiter* – **Sxei** – possono essere schierate in linea (cfr. 16.1.3 *Formazioni miste di cavalleria*). I *reiter* – **SxRei** – possono formare grandi unità di cavalleria (cfr. 16.2.5 *Grandi unità di cavalleria*), in questo caso però non possono far parte di nessuna formazione.

#	Abbr	Descrizione	Caratt.	Punti	Arma	Note
2-6	SxPK	Picche mercenarie o straniere	1/0/2 -	19	Pk & Mk	Alabarde (dal II turno di mischia)
1-3	SxPK	Picche sassoni o tedesche	2/0/2 a	25	Pk & Mk	Alabarde (dal II turno di mischia)
1-3	SxPK	Leve	0/-1/1 a	15	Pk & Mk	
1-2	SxSh	Moschettieri	1/1/0 - sk/ln	17	Mk	
1-4	SxCav	Corazzieri	1/-/2 a	19		Corazzieri
1-3	SxCav	Corazzieri (leve feudali)	1/-/1 -	14		Corazzieri
1-4	SxLC	Cavalleria leggera e archibugieri a cavallo	0/-1/0 - sk/ln	12	Mk	
0-3	SxRei	Reiter	1/0/-1 -	13	Mk	
2-4	SxRei	Reiter veterani	2/0/-1 -	16	Mk	
0-2	SxDr	Dragoni	1/-2/-1 - sk/ln	16	Mk	Cavalleria leggera – LC
		Dragoni smontati	1/1/-1 - sk			
0-3	SxLtArt	Artiglieria leggera	1/0/- -	23	Lt	
0-2	SxMdArt	Artiglieria media	1/1/- -	27	Md	
0-1	SxHvArt	Artiglieria pesante	1/2/- -	31	Hv	

1.13.3 Truppe 1630-1635

Le basi di picche e moschetti – SxPK – con la sola eccezione delle *Leve* sono considerate *Battaglie imperiali* (cfr. AL1.2.3 *Battaglia imperiale*).

#	Abbr	Descrizione	Caratt.	Punti	Arma	Note
1-2	SxPK	Picche mercenarie o straniere	1/0/1 -	18	Pk & Mk	
0-4	SxPK	Picche sassoni o tedesche	1/0/2 a	22	Pk & Mk	
3-6	SxPK	Leve	0/-1/1 a	15	Pk & Mk	
0-2	SxSh	Moschettieri	1/1/0 - sk/ln	17	Mk	
1-3	SxCav	Corazzieri	1/-1 a	17		Corazzieri
1-3	SxCav	Corazzieri (leve feudali)	1/-1 -	14		Corazzieri
1-3	SxLC	Cavalleria leggera e archibugieri a cavallo	0/-1/0 - sk/ln	12	Mk	
0-2	SxDr	Dragoni	1/-2/-1 - sk/ln	16	Mk	Cavalleria leggera – LC
		Dragoni smontati	1/1/-1 - sk			
2-3	SxLtArt	Artiglieria leggera	1/0/- -	23	Lt	
0-2	SxMdArt	Artiglieria media	1/1/- -	27	Md	
0-1	SxHvArt	Artiglieria pesante	1/2/- -	31	Hv	

AL1.13.4 Truppe 1636-1648

Le basi di picche e moschetti – SxPK – con la sola eccezione delle *Leve* sono considerate *Battaglie imperiali* (cfr. AL1.2.3 *Battaglia imperiale*). I *reiter* – SxRei – possono formare grandi unità di cavalleria (cfr. AL1.7.4 *Grandi unità di cavalleria*), in questo caso però non possono far parte di nessuna formazione.

#	Abbr	Descrizione	Caratt.	Punti	Arma	Note
1-4	SxPK	Picche mercenarie o straniere	1/0/2 -	18	Pk & Mk	
1-3	SxPK	Picche sassoni o tedesche	2/0/2 -	21	Pk & Mk	
1-3	SxPK	Leve	0/-1/1 -	12	Pk & Mk	
0-2	SxSh	Moschettieri	1/1/0 - sk/ln	17	Mk	
2-6	SxCav	Corazzieri veterani	2/-2 a	22		Corazzieri
2-4	SxCav	Corazzieri	1/-1 a	17		Corazzieri
0-3	SxCav	Cavalleria pesante	1/-1 -	14		Demi-Cuirassier
1-4	SxLC	Cavalleria leggera e archibugieri a cavallo	0/-1/0 - sk/ln	12	Mk	
0-2	SxRei	Reiter	1/0/-1 -	13	Ps	
0-2	SxDr	Dragoni	1/-2/-1 - sk/ln	14	Mk	Cavalleria leggera – LC
		Dragoni smontati	1/0/-1 - sk			
0-3	SxLtArt	Artiglieria leggera	1/0/- -	23	Lt	
0-2	SxMdArt	Artiglieria media	1/1/- -	27	Md	
0-1	SxHvArt	Artiglieria pesante	1/2/- -	31	Hv	

AL1.14 SPAGNA

AL1.14.1 Generali

Generale	Carat.	Punti	Generale	Carat.	Punti
Albuquerque (<i>Francisco Fernandez de La Cueva duca di</i>)	0 8um	10	d'Inchy †1641 (<i>Jean Charles de Gavre comte de Fresin</i>)	0 8um	10
de Andre (<i>barone</i>)	0 8um	10	Isenburg †1641 (<i>Wolfgang Ernst II</i>)	+ 1 8um	18
de Aragón (<i>Martin</i>)	0 8um	10	Isenburg (<i>Ernst I conte di Isenburg-Grenzau</i>)	0 8um	10
de Ávila (<i>Diego Felipe de Ávila marchese di Leganes</i>)	+ 1 8um	18	Lamboy	0 8um	10
Baglioni (<i>Paolo</i>)	0 8um	10	Leopold (<i>Leopold Wilhelm d'Asburgo, arciduca d'Austria</i>)	0 8um	10
Bazán †1646 (<i>marchese di Santa Cruz, Álvaro de</i>)	+ 1 8um	18	de Ligne (<i>Claude Lamoral I principe de Ligne</i>)	0 8um	10
von Beck †1648 (<i>Johan</i>)	0 8um	10	de Medina (<i>don Francisco</i>)	0 8um	10

Generale	Carat.	Punti	Generale	Carat.	Punti
Bergh †1638 (<i>Hendrik van den</i>) fino al 1633	+1 8um	18	de Melo (<i>don Francisco de Melo</i>)	+1 8um	18
Bucquoy (<i>Carlos Alberto de Longueval conte di Bucquoy</i>)	0 8um	10	Mercador	0 8um	10
Bucquoy †1621 (<i>Karl Bonaventura de Longueval</i>)	+1 8um	18	de Olivera (<i>Diego Luys</i>)	0 8um	10
Carlo IV (<i>di Lorena</i>)	0 8um	10	O'Neill (<i>Owen Roe</i>)	0 8um	10
Caracciolo †1631 (<i>Tommaso marchese di Roccarainola</i>)	+1 8um	18	Piccolomini (<i>Ottavio</i>)	+1 8um	18
Caracena (<i>marchese di</i>)	0 8um	10	de Quevedo (<i>Antonio</i>)	0 8um	10
Collalto (<i>Rombaldo di</i>)	0 8um	10	Roma (<i>don Carlos</i>)	0 8um	10
Cordoba †1631 (<i>don Gonzalo Fernandez de Cordoba</i>)	-1 6um	4	de Salazar (<i>conte</i>)	0 8um	10
Dampierre	0 8um	10	Savoia-Carignano (<i>Tommaso Francesco</i>)	0 8um	10
Enrico di Berg	0 8um	10	Serbelloni (<i>Giovanni</i>)	0 8um	10
Ferdinando †1641 (<i>Ferdinando de Toledo Cardinale Infante</i>)	+1 8um	18	Spinola †1630 (<i>Ambrogio Spinola Doria marchese di los Balbases</i>)	+2 8um	30
Dulken (<i>Matthijs</i>)	0 8um	10	Spinola (Filippo)	0 8um	10
Feria	+1 8um	18	de Toledo (<i>Fernando Alvarez de Toledo duca d'Alba</i>)	0 8um	10
de Fontaine †1643 (<i>Paul-Bernard conte</i>)	-1 8um	4	de Vera (<i>Jacinto de Vera y Moscoso</i>)	0 8um	10
Fugger	0 8um	10	Verdugo †1629 (<i>Don Guilhelmo Verdugo de la Scala</i>)	0 8um	10
Guzman (<i>Diego Felipe de Avila y de Guzman marchese di Leganés</i>)	0 8um	10	de Villamor (<i>Pedro</i>)	0 8um	10
Fuensaldaña (<i>Alfonso Perez de Vivero y Menchaca conte di Fuensaldaña</i>)	+1 8um	18	Visconti	0 8um	10
Gambacorta	0 8um	10	Vivero (<i>Juan Perez de Vivero y Mercado visconte di Altamira</i>)	0 8um	10
Gauchier (<i>Jean Barodt de Gaucher</i>)	0 8um	10	van Werth (<i>Johann Fryerr</i>)	+1 8um	18
de Guzman (<i>don Juan</i>)	0 8um	10			

AL1.14.2 Truppe 1618-1625

Le basi di picche e moschetti – SpPk – devono essere schierate in modo da formare grandi unità di fanteria (*Tercio quadrato*, cfr. AL1.2.2 *Tercio Imperiale*). Solo truppe dello stesso tipo possono formare una grande unità.

I reiter – SpRei – possono formare grandi unità di cavalleria (cfr. AL1.2.5 *Grandi unità di cavalleria*), in questo caso però non possono far parte di nessuna formazione.

#	Abbr	Descrizione	Caratt.	Punti	Arma	Note
2-4	SpPk	Tercios Vejos (Fuenclara, Idiáquez, Napoli, Torralto, ...)	3/0/2 a	28	Pk & Mk	Spada e rondella (dal II turno di mischia)
2-6	SpPk	Tercios spagnoli e italiani	2/0/2 a	25	Pk & Mk	Spada e rondella (dal II turno di mischia)
0-6	SpPk	Tercios tedeschi e valloni	1/0/2 a	21	Pk & Mk	
0-3	SpPk	Tercios tedeschi e valloni	1/0/1 a	20	Pk & Mk	
0-2	SpSh	Moschettieri veterani	2/1/0 - sk/ln	20	Mk	
0-2	SpSh	Moschettieri	1/1/0 - sk/ln	17	Mk	
0-2	SpSh	Moschettieri	1/1/0 - sk/ln	17	Arq	
0-1	SpCav	Guardias viejas	3/-/2 a	26		Lancia lunga
1-2	SpCav	Corazzieri (Caballos corazas) veterani	2/-/1 a	20		Corazzieri
1-3	SpCav	Corazzieri (Caballos corazas)	1/-/1 a	17		Corazzieri
0-3	SpRei	Reiter	1/0/-1 a	17	Mk	

#	Abbr	Descrizione	Caratt.	Punti	Arma	Note
0-3	SpLC	Archibugieri a cavallo veterani	2/1/0 a sk/ln	23	Mk	
1-4	SpLC	Cavalleria leggera e archibugieri a cavallo	1/-1/0 - sk/ln	15	Mk	
0-3	SpLC	Cavalleria leggera e archibugieri a cavallo	0/-1/0 - sk	12	Mk	
0-3	SpLtArt	Artiglieria leggera	1/0/- -	23	Lt	
0-2	SpMdArt	Artiglieria media	1/1/- -	27	Md	
0-1	SpHvArt	Artiglieria pesante	1/2/- -	31	Hv	

1.14.3 Truppe 1630-1635

Le basi di picche e moschetti – SpPK – devono essere schierate in modo da formare grandi unità di fanteria (*Tercio quadrato: el quadro de gente*). Solo truppe dello stesso tipo possono formare una grande unità.

#	Abbr	Descrizione	Caratt.	Punti	Arma	Note
2-4	SpPk	Tercios Vejos (Fuenclara, Idiáquez, Napoli, Torralto, ...)	3/0/2 a	27	Pk & Mk	
0-2	SpPk	Tercios spagnoli e italiani	2/0/2 a	24	Pk & Mk	
0-2	SpPk	Tercios tedeschi e valloni	1/0/2 a	21	Pk & Mk	
0-2	SpPk	Tercios mercenari	1/0/1 a	20	Pk & Mk	
0-2	SpSh	Moschettieri veterani	2/1/0 - sk/ln	20	Mk	
0-2	SpSh	Moschettieri	1/0/0 - sk/ln	17	Mk	
1-2	SpCav	Corazzieri (Caballos corazas) veterani	2/-1 a	20		Corazzieri
1-3	SpCav	Corazzieri (Caballos corazas)	1/-1 a	17		Corazzieri
0-1	SpLC	Archibugieri a cavallo veterani	1/1/0 - sk/ln	17	Mk	
0-1	SpLC	Cavalleria leggera e archibugieri a cavallo	1/-1/0 a sk	15	Mk	
1-2	SpLC	Cavalleria leggera e archibugieri a cavallo	0/-1/0 - sk	12	Mk	
0-3	SpDr	Dragoni	1/-2/-1 - sk/ln	16	Mk	Cavalleria leggera – LC
		Dragoni smontati	1/1/-1 - sk			
2-3	SpLtArt	Artiglieria leggera	1/0/- -	23	Lt	
0-2	SpMdArt	Artiglieria media	1/1/- -	27	Md	
0-1	SpHvArt	Artiglieria pesante	1/2/- -	31	Hv	

AL1.14.4 Truppe 1636-1648

Le basi di picche e moschetti – SpPK – devono essere schierate in modo da formare grandi unità di fanteria (*Tercio quadrato: el quadro de gente*) fino a tutto il 1643, successivamente possono essere schierate in modo da formare grandi unità di fanteria (*Tercio cuadrato: el quadro de gente*). Solo truppe dello stesso tipo possono formare una grande unità.

#	Abbr	Descrizione	Caratt.	Punti	Arma	Note
0-2	SpPk	Tercios Vejos (Fuenclara, Idiáquez, Napoli, Torralto, ...)	3/0/2 a	27	Pk & Mk	
0-3	SpPk	Tercios spagnoli e italiani	2/0/2 -	21	Pk & Mk	
2-6	SpPk	Tercios tedeschi, valloni e mercenari	1/0/1 -	17	Pk & Mk	
0-2	SpSh	Moschettieri	1/1/0 - sk/ln	17	Mk	
0-2	SpCav	Corazzieri (Caballos corazas) veterani	2/-1 a	20		Corazzieri
1-5	SpCav	Corazzieri (Caballos corazas)	1/-1 a	17		Corazzieri
0-3	SpCav	Cavalleria pesante	1/-1 -	14		
1-6	SpLC	Cavalleria leggera e archibugieri a cavallo	1/-1/0 a sk	18	Mk	
			0/-1/0 - sk	12		
1-3	SpLC	Cavalleria leggera (croati o ungheresi)	0/-0 - sk/ln	10		
0-2	SpDr	Dragoni	1/-2/-1 - sk/ln	16	Mk	Cavalleria leggera – LC
		Dragoni smontati	1/0/-1 - sk			
0-3	SpLtArt	Artiglieria leggera	1/0/- -	23	Lt	
1-2	SpMdArt	Artiglieria media	1/1/- -	27	Md	
0-1	SpHvArt	Artiglieria pesante	1/2/- -	31	Hv	

AL1.15 SVEZIA

AL1.15.1 Generali

Generale	Carat.	Punti	Generale	Carat.	Punti
von Arnim (<i>Hans Georg von Arnim-Boitzenburg, anche von Arnheim</i>) prima del 1627	0 8um	10	King	0 8um	10
Banér (<i>Johan Gustav</i>)	+1 8um	18	Königsmark	+1 8um	18
von Baudissin (<i>Wulff Heinrich</i>)	0 8um	10	Knyphausen (<i>Dodo zu Innhausen und</i>)	-1 6um	4
Bernardo (<i>von Sachsen-Weimar</i>) †1639	+1 8um	18	Leslie (<i>conte di Leven</i>) dal 1635 fino al 1638	0 8um	10
Brahe (<i>Nils</i>)	0 8um	10	Lilliehöök (<i>Johan Nilsson di Fårdala</i>) †1642	0 8um	10
Brunswick-Lüneburg (Giorgio) dal 1638	+1 8um	18	Mortaigne	0 8um	10
Bulach	0 8um	10	Slang (<i>Erik, anche Scelang o Schlang</i>)	+1 8um	10
Dalbier	0 8um	10	Torsten dal 1634 (<i>Stålhandske</i>) principalmente cavalleria	+1 8um	18
Douglas	0 8um	10	von Sperreuther (<i>Claus Dietrich Freiherr</i>) dal 1638 (?)	0 8um	10
Falkenberg †1631 (<i>Dietrich</i>)	-1 6um	4	Streff †1632 (<i>Johann Streiff von Lauenstein</i>)	0 8um	10
Franz Karl (<i>di Assia-Kassel</i>)	0 8um	10	von Taupadel (Georg Christoph) †1647	0 8um	10
Ernst (<i>von Sachsen-Weimar</i>)	0 8um	10	Teuffel †1631	0 8um	10
Geyso (<i>Johan barone di</i>)	+1 8um	18	Torstensson	+2 10um	30
Guglielmo (<i>von Sachsen-Weimar</i>)	0 8um	10	Tott	0 8um	10
Gustavo Adolfo II (<i>Gustaf II Adolf Wasa</i>) †1632	+2 8um	30	Vitzhum	0 8um	10
Hepburn (<i>sir John</i>) †1636	0 8um	10	Wittenberg	0 8um	10
Horn (<i>Gustav Karlsson Horn af Björneborg</i>)	+1 8um	18	Wrangel (<i>Carl Gustaf conte di Salmis</i>)	+1 8um	18

AL1.15.2 Truppe 1618-1629

La Svezia non intervenne direttamente nella guerra nella fase Palatino-Boema e Danese ma le liste possono essere usate per la *Prima* (1600-1611) e *Seconda* (1617-1629) *Guerra Polacco-Svedese*.

Le basi di picche e moschetti – **SwPK** – sono considerate grandi unità di fanteria (*brigata svedese, cfr. AL1.2.4 Brigata di fanteria svedese*) composte di una sola base. Nel 1628-1629 possono essere schierate in modo da formare grandi unità composte da due basi. Solo truppe dello stesso tipo possono formare una grande unità.

#	Abbr	Descrizione	Caratt.	Punti	Arma	Note
1-4	SwPk	Reggimenti stranieri (Värvarde, soprattutto tedeschi)	1/0/2 a	22	Pk & Mk	Salva (+1 sul tiro se ferma)
0-2	SwPk	Picche svedesi (reggimenti Nero, Arancione, Marrone, Bianco)	2/0/2 a	25	Pk & Mk	Salva (+1 sul tiro se ferma)
1-3	SwPk	Picche svedesi (reggimenti Giallo, Rosso, Blu, Verde)	3/0/2 a	28	Pk & Mk	Salva (+1 sul tiro se ferma)
1-2	SwPk	Reggimenti scozzesi	2/0/2 -	25	Pk & Mk	Salva (+1 sul tiro se ferma)
0-4	SwPk	Leve	1/-1/1 a	17	Pk & Mk	
0-2	SwSh	Moschettieri (Commanded Shot)	1/1/0 - sk/ln	16	Mk	
1-4	SwCav	Cavalleria straniera (Varvarde Ryttare)	0/-1 -	13		
2-6	SwCav	Cavalleria svedese (Latta Ryttare)	1/-2 -	16		
0-2	SwCav	Cavalleria della guardia e finnica (Drabant, Hakkapelitta)	3/-2 a	25		
0-1	SwCav	Corazzieri svedesi	1/-1 a	17		
0-2	SwCav	Corazzieri tedeschi	1/-2 a	19		
0-3	SwRei	Archibugieri a cavallo (Karbin Ryttare)	1/0/-1 -	16	Aq	
0-1	SwLC	Cavalleria leggera e irregolare	1/-2/0 -	13	Aq	

#	Abbr	Descrizione	Caratt.	Punti	Arma	Note
0-3	SwDr	Dragoni	1/-2/-1 - sk/ln	16	Mk	Cavalleria leggera – LC
		Dragoni smontati	1/1/-1 - sk			
0-3	SwLtArt	Artiglieria leggera	1/0/- -	23	Lt	
0-2	SwMdArt	Artiglieria media	1/1/- -	27	Md	
0-1	SwHvArt	Artiglieria pesante	1/2/- -	31	Hv	

1.15.3 Truppe 1630-1635

Le basi di picche e moschetti – SwPK – sono considerate grandi unità di fanteria (*brigata svedese*, cfr. AL1.2.4 *Brigata di fanteria svedese*) composte di una sola base.

#	Abbr	Descrizione	Caratt.	Punti	Arma	Note
1-4	SwPk	Reggimenti stranieri (Värvarde, soprattutto tedeschi)	1/0/2 a	22	Pk & Mk	Salva (+1 sul tiro se ferma)
1-3	SwPk	Picche svedesi (reggimenti Nero, Arancione, Marrone, Bianco)	2/0/2 a	25	Pk & Mk	Salva (+1 sul tiro se ferma)
1-3	SwPk	Picche svedesi (reggimenti Giallo, Rosso, Blu, Verde)	3/0/2 a	28	Pk & Mk	Salva (+1 sul tiro se ferma)
1-3	SwPk	Reggimenti veterani	2/0/2 -	22	Pk & Mk	Salva (+1 sul tiro se ferma)
1-3	SwPk	Reggimenti scozzesi	2/0/2 -	22	Pk & Mk	Salva (+1 sul tiro se ferma)
0-1	SwPk	Leve	1/-1/1 a	17	Pk & Mk	
0-2	SwSh	Moschettieri	1/1/0 - sk/ln	16	Mk	
1-4	SwCav	Cavalleria straniera (Varvarde Ryttare)	0/-/1 -	13		
2-6	SwCav	Cavalleria svedese (Latta Ryttare)	2/-/2 -	19		
0-2	SwCav	Cavalleria della guardia e finnica (Drabant, Hakkapelitta)	3/-/2 a	25		
0-2	SwCav	Corazzieri tedeschi veterani	2/-/2 a	22		Reduci dalle campagne in Polonia
1-4	SwCav	Corazzieri tedeschi	1/-/2 a	19		
0-3	SwRei	Archibugieri a cavallo (Karbin Ryttare)	1/0/-1 -	16	Aq	
0-1	SwLC	Cavalleria leggera e irregolare	1/-2/0 -	13	Aq	
0-3	SwDr	Dragoni	1/-2/-1 - sk/ln	16	Mk	Cavalleria leggera – LC
		Dragoni smontati	1/1/-1 - sk			
1-3	SwLtArt	Artiglieria leggera	1/0/- -	23	Lt	
1-3	SwMdArt	Artiglieria media	1/1/- -	27	Md	
0-1	SwHvArt	Artiglieria pesante	1/2/- -	31	Hv	

AL1.15.4 Truppe 1636-1648

Le basi di picche e moschetti – SwPK – sono considerate grandi unità di fanteria (*brigata svedese*, cfr. AL1.2.4 *Brigata di fanteria svedese*) composte di una sola base.

#	Abbr	Descrizione	Caratt.	Punti	Arma	Note
0-2	SwPk	Picche svedesi (reggimenti Giallo, Rosso, Blu, Verde)	3/1/2 -	26	Pk & Mk	
1-2	SwPk	Picche svedesi (reggimenti Nero, Arancione, Marrone, Bianco)	2/1/2 -	23	Pk & Mk	
1-4	SwPk	Reggimenti stranieri (Värvarde, soprattutto tedeschi)	1/0/2 -	18	Pk & Mk	
0-2	SwPk	Reggimenti scozzesi e inglesi	2/0/2 -	21	Pk & Mk	
0-4	SwPk	Leve	0/-1/0 -	11	Pk & Mk	
0-1	SwSh	Moschettieri veterani	2/1/-1 - sk/ln	20	Mk	
0-3	SwSh	Moschettieri	1/1/0 - sk/ln	16	Mk	
0-1	SwCav	Cavalleria della guardia e finnica (Drabant, Hakkapelitta)	3/-/2 a	25		
1-3	SwCav	Cavalleria svedese (Latta Ryttare)	1/-/2 -	16		
0-2	SwCav	Corazzieri tedeschi veterani	2/-/2 a	22		Corazzieri
2-4	SwCav	Corazzieri tedeschi	1/-/1 a	17		Corazzieri

#	Abbr	Descrizione	Caratt.	Punti	Arma	Note
0-2	SwLC	Cavalleria leggera e archibugieri a cavallo	1/-1/0 - sk/ln	15	Mk	
		Cavalleria leggera (ungheresi)	0/-/0 - sk	10		
0-2	SwDr	Dragoni	1/-2/-1 - sk/ln	16	Mk	Cavalleria leggera – LC
		Dragoni smontati	1/1/-1 - sk			
1-2	SwLtArt	Artiglieria leggera	1/0/- -	23	Lt	
0-2	SwMdArt	Artiglieria media	1/1/- -	27	Md	
0-1	SwHvArt	Artiglieria pesante	1/2/- -	31	Hv	

AL1.16 UNGERIA E TRANSILVANIA

AL1.16.1 Generali

Generale	Carat.	Punti	Generale	Carat.	Punti
Bornemissa (<i>Janos, anche Bournemissa</i>)	0 8um	10	Kornis (<i>Gaspard, anche Kornisca</i>)	0 8um	10
Gabor (<i>Bethlen</i>)	0 8um	10	Rákóczi (<i>George I</i>)	0 8um	10

AL1.16.2 Truppe 1618-1629

Le basi di mercenari tedeschi – **HRPk** – possono essere schierate in modo da formare grandi unità di fanteria (*Tercio quadrato*, cfr: AL1.2.2 *Tercio Imperiale*). Le stesse basi se non schierate come grandi unità sono considerate *Battaglie imperiali* (cfr: AL1.2.3 *Battaglia imperiale*).

#	Abbr	Descrizione	Caratt.	Punti	Arma	Note
0-2	HRPk	Picche ungheresi e mercenarie	0/-1/0 -	9	Pk & Mk	
0-2	HRPk	Mercenari tedeschi	1/-1/1 -	13	Pk & Mk	
0-4	HRHv	Dorobanti	1/-1/0	12	Mk	
1-3	HRSh	Hayduk	1/-1/-1 - sk	12	Mk	
0-4	HRWb	Milizie e leve contadine	0/-2/-1 -	6	Arq	
0-4	HRWb	Milizie e leve contadine	0/-/-1 -	4		
1-2	HRCav	Cavalleria pesante (Boyars)	2/-/2 a	23		Lance lunghe
2-5	HRCav	Cavalleria pesante	1/-/1 -	15		Lance lunghe
2-5	HRCav	Cavalleria (Viteji)	1/-1/1 -	16	Mk	
3-5	HRLC	Ussari (Szekler) veterani	2/-1/0 a sk/ln	21	Ps	
3-5	HRLC	Ussari (Szekler)	1/-1/0 - sk	15	Ps	
0-4	HRLC	Cavalleria irregolare	0/-2/-1 - sk	9	Arq	
0-3	HRDr	Dragoni (Seimeni)	1/-2/-1 - sk	14	Mk	Cavalleria leggera – LC
		Dragoni (Seimeni) smontati	1/0/-1 - sk			
0-2	HRMdArt	Artiglieria media	1/0/- -	23	Md	

1.16.3 Truppe 1644

Le basi di *Mercenari tedeschi* – **HRPk** – sono considerate *Brigate di fanteria svedesi* (cfr: AL1.2.4 *Brigata di fanteria svedese*) composte di una sola base.

#	Abbr	Descrizione	Caratt.	Punti	Arma	Note
0-2	HRPk	Mercenari tedeschi	1/-1/1 -	13	Pk & Mk	
0-3	HRHv	Dorobanti	1/-1/0	12	Mk	
1-3	HRSh	Hayduk	1/-1/-1 - sk	12	Mk	
0-4	HRWb	Milizie e leve contadine	0/-2/-1 -	6	Arq	
			0/-/-1 -	4		
1-2	HRCav	Cavalleria pesante (Boyars)	2/-/2 a	23	-	Lance lunghe
2-4	HRCav	Cavalleria pesante	1/-/1 -	15	-	Lance lunghe
1-4	HRCav	Cavalleria (Viteji)	1/-1/1 -	16	Mk	
1-4	HRLC	Ussari (Szekler)	1/-1/0 - sk	15	Ps	
0-2	HRLC	Cavalleria irregolare	0/-2/-1 - sk	9	Arq	
0-2	HRDr	Dragoni (Seimeni)	1/-2/-1 - sk	14	Mk	Cavalleria leggera – LC
		Dragoni (Seimeni) smontati	1/0/-1 - sk			

#	Abbr	Descrizione	Caratt.	Punti	Arma	Note
0-2	HRMdArt	Artiglieria media	1/0/- -	23	Md	

AL1.17 UNGHERIA (LEALISTI)

Contingente fedele all'imperatore rafforzato da mercenari polacchi.

AL1.17.1 Generali

Generale	Carat.	Punti	Generale	Carat.	Punti
Homonna	0 8um				

AL1.17.2 Truppe 1618-1629

Le basi di picche e moschetti – **HuPK** – sono considerate *Brigate imperiali* (cfr. AL1.2.3 *Brigata imperiale*) composte di una sola base.

#	Abbr	Descrizione	Caratt.	Punti	Arma	Note
0-4	HuPk	Mercenari tedeschi	1/-/1 a	16	Pk & Mk	
0-2	HuHv	Dorobanti	1/-/10	12	Mk	
1-2	HuSh	Hayduk	1/-/1-1 - sk	12	Mk	
1-3	HuCav	Cavalleria pesante (Boyars)	1/-/1 -	15		Lance lunghe
2-6	HuCav	Cavalleria (Viteji)	1/-/1-1 -	16	Mk	
3-6	HuLC	Ussari (Szekler)	1/-/10 - sk	15	Ps	
0-4	HuLC	Cavalleria irregolare	0/-/2/-1 - sk	9	Arq	
0-2	HuRei	Pancerni (Cosacchi pancerni)	1/-/1-1 -	12	Mk	
0-3	HuLC	Pancerni (Cosacchi pancerni)	1/-/1 - sk/lm	15		
0-2	HuDr	Dragoni (Seimeni)	1/-/2/-1 - sk	14	Mk	Cavalleria leggera – LC
		Dragoni (Seimeni) smontati	1/0/-1 - sk			
0-2	HuLtArt	Artiglieria leggera	1/0/- -	23	Lt	
0-1	HuMdArt	Artiglieria media	1/1/- -	27	Md	

AL1.18 UNIONE PROTESTANTE (PROTESTANTISCHE UNION)

AL1.18.1 Generali

Generale	Carat.	Punti	Generale	Carat.	Punti
Baden-Durlach †1638 (<i>Giorgio Federico</i>)	0 8um	10	Knyphausen (<i>Dodo zu Innhausen und</i>)	-1 6um	4
Baudissin (<i>Wolf Heinrich von</i>)	0 8um	10	Mansfeld †1626 (<i>Peter Ernst Graf von Mansfeld</i>)	+1 8um	18
Bernardo †1639 (<i>di Sassonia-Weimar</i>)	+1 8um	18	Ortenburg †1622 (<i>Heinrich VIII graf von</i>)	0 8um	10
Brunswick †1626 (<i>Herzog Christian von Braunschweig-Lüneburg detto il Giovane</i>)	+1 8um	18	Saxe-Weimar †1622 (<i>Herzog Friedrich</i>)	0 8um	10
Brunswick-Lüneburg (<i>Georg</i>) fino al 1634	+1 8um	18	Schlik	0 8um	10
Christian II (<i>di Anhalt-Bernburg</i>)	0 8um	10	Streff †1632 (<i>Johann Streiff von Lauenstein</i>)	0 8um	10
Federico I (<i>Friedrich von Wittelsbach-Simmern</i>)	-1 6um	4	von Taupadel (<i>Georg Christoph</i>) †1647	0 8um	10
Guglielmo V (<i>d'Assia-Kassel</i>)	0 8um	10	Thurn (<i>Heinrich Matthias Graf von Thurn und Valsassina</i>)	0 8um	10
Guglielmo (<i>di Sassonia-Weimar</i>)	0 8um	10	Uslar	0 8um	10
Hohenlohe	0 8um	10			

AL1.18.2 Truppe 1618-1629

Le basi di picche e moschetti – **PUPk** – devono essere schierate in modo da formare grandi unità di fanteria (*Tercio quadrato*, cfr. 16.2.2 *Tercio Imperiale*). Solo truppe dello stesso tipo possono formare una grande unità.

I *reiter* – **SpRei** – possono formare grandi unità di cavalleria (cfr. AL1.2.5 *Grandi unità di cavalleria*), in questo caso però non possono far parte di nessuna formazione.

#	Abbr	Descrizione	Caratt.	Punti	Arma	Note
2-6	PUPK	Picche mercenarie o straniere	1/0/2 a	22	Pk & Mk	Alabarde (dal II turno di mischia)
1-3	PUPK	Picche tedesche (rgt. Sax-Weimar, ...)	2/0/2 a	25	Pk & Mk	Alabarde (dal II turno di mischia)
1-3	PUPK	Leve	0/-1/1 a	15	Pk & Mk	
1-2	PUSH	Moschettieri	1/1/0 - sk/ln	17	Mk	
0-2	PUCav	Corazzieri veterani (rgt. Leib, Rhinegrave)	2/-/2 a	22		Corazzieri
1-4	PUCav	Corazzieri	1/-/2 a	19		Corazzieri
0-3	PURei	Reiter	1/0/-1 a	16	Mk	
0-5	PULC	Cavalleria leggera (ussari ungheresi)	1/-1/-1 - sk/ln	13	Mk	
0-2	PUDr	Dragoni	1/-2/-1 - sk/ln	16	Mk	Cavalleria leggera – LC
		Dragoni smontati	1/1/-1 - sk			
0-3	PULtArt	Artiglieria leggera	1/0/- -	23		
0-2	PUMdArt	Artiglieria media	1/1/- -	27		
0-1	PUHvArt	Artiglieria pesante	1/2/- -	31		

AL1.18.3 Truppe 1630-1635

Le basi di picche e moschetti – **PuPK** – con la sola eccezione delle *Leve* sono considerate *Brigate di fanteria svedesi* (cfr. AL1.2.4 *Brigata di fanteria svedese*) composte di una sola base. Basi di cavalleria pesante – **PUCav** – e di *reiter* – **PURei** – possono essere schierate in una formazione in linea *mista*.

#	Abbr	Descrizione	Caratt.	Punti	Arma	Note
1-4	PUPK	Picche mercenarie o straniere	1/0/2 a	22	Pk & Mk	
0-2	PUPK	Picche tedesche	2/0/2 a	25	Pk & Mk	
2-3	PUPK	Leve	0/-1/1 a	15	Pk & Mk	
0-2	PUSH	Moschettieri	1/0/0 - sk/ln	15	Mk	
0-2	PUCav	Corazzieri veterani	2/-/2 a	22		Corazzieri
1-3	PUCav	Corazzieri	1/-/2 a	19		Corazzieri
0-2	PURei	Reiter	1/0/-1 a	16	Mk	
0-5	PULC	Cavalleria leggera (ussari e irregolari)	1/-1/-1 - sk/ln	13	Mk	
0-2	PUDr	Dragoni	1/-2/-1 - sk/ln	16	Mk	Cavalleria leggera – LC
		Dragoni smontati	1/1/-1 - sk			
1-3	PULtArt	Artiglieria leggera	1/0/- -	23		
0-2	PUMdArt	Artiglieria media	1/1/- -	27		
0-1	PUHvArt	Artiglieria pesante	1/2/- -	31		

AL1.18.4 Truppe 1636-1648

In questa lista sono descritti i contingenti forniti dai principati alleati della Svezia nell'ultima parte della guerra, pure se non esisteva più una vera e propria Unione Protestante. In genere si tratta di contingenti da inserire in eserciti svedesi.

Le basi di picche e moschetti – **PuPK** – con la sola eccezione delle *Leve* sono considerate *Brigate di fanteria svedesi* (cfr. AL1.2.4 *Brigata di fanteria svedese*) composte di una sola base.

#	Abbr	Descrizione	Caratt.	Punti	Arma	Note
1-2	PUPK	Picche mercenarie o straniere	1/0/1 -	17	Pk & Mk	
0-2	PUPK	Picche tedesche	2/0/1 -	20	Pk & Mk	
1-3	PUPK	Leve	0/-1/1 -	12	Pk & Mk	
0-2	PUSH	Moschettieri	1/0/-1 - sk/ln	14	Mk	
1-3	PUCav	Corazzieri	1/-/1 a	17		Corazzieri
2-4	PUCav	Cavalleria pesante	1/-/1 -	14		Demi-Cuirassier
0-2	PURei	Reiter	1/0/-1 -	13	Ps	
0-2	PUDr	Dragoni	1/-2/-1 - sk/ln	16	Mk	Cavalleria leggera – LC
		Dragoni smontati	1/1/-1 - sk			
0-2	PULtArt	Artiglieria leggera	1/0/- -	23		
0-1	PUMdArt	Artiglieria media	1/1/- -	27		

#	Abbr	Descrizione	Caratt.	Punti	Arma	Note
0-1	PUHvArt	Artiglieria pesante	1/2/- -	31		

AL1.19 FONCI

- » Bonney, R. – *The Thirty Years' War (Essential Histories)* – 2002, Osprey Publishing Ltd.
- » Brnardic, V. – *Imperial Armies of the Thirty Years' War (1) Infantry and Artillery (MAA 457)* – 2009, Osprey Publishing Ltd.
- » Chartrand, R. – *Louis XIV's Army (MAA 203)* – 1988, Osprey Publishing Ltd.
- » Cristini, L. – *1618-1648 La Guerra dei 30 anni (1° volume)* – 2007, IsoMedia
- » Cristini, L. – *1618-1648 La Guerra dei 30 anni (2° volume)* – 2007, IsoMedia
- » Brzezinski, R. – *Lutzen 1632, Climax of the Thirty Years' War (Campaign 68)* – 2001, Osprey Publishing Ltd.
- » Roberts, K. – *Matchlock Musketeer 1588-1688 (Warrior 43)* – 2002, Osprey Publishing Ltd.
- » Brzezinski, R. – *Polish Armies 1569-1696 1 (MAA 184)* – 1987, Osprey Publishing Ltd.
- » Brzezinski, R. – *Polish Armies 1569-1696 2 (MAA 188)* – 1987, Osprey Publishing Ltd.
- » Brzezinski, R. – *Polish Winged Hussars 1576-1775 (Warrior 94)* – 2006, Osprey Publishing Ltd.
- » Brzezinski, R. – *The Army of Gustavus Adolphus 1 Infantry (MAA 235)* – 1996, Osprey Publishing Ltd.
- » Brzezinski, R. – *The Army of Gustavus Adolphus 2 Cavalry (MAA 262)* – 1999, Osprey Publishing Ltd.
- » Guthrie, W.P. – *Battles of the Thirty years War, From White Mountain to Nordlingen, 1618-1635* – 2002, Greenwood Press
- » Guthrie, W.P. – *The Later Thirty Years war: From the Battle of Wittstock to the Treaty of Westphalia* – 2003, Greenwood Publishing Group
- » Redi, S. – *Scots Armies of the English Civil War (MAA 331)* – 1999, Osprey Publishing Ltd.
- » Roberts, K. – *Pike and Shot Tactics 1590-1660 (Elite 179)* – 2010, Osprey Publishing Ltd.
- » Valzania, S. – *Wallenstein, la tragedia di un generale nella guerra dei trent'anni* – 2007, A. Mondadori editore