

Errata corrige

In queste pagine si possono trovare le correzioni al manuale **A LA GUERRE ...**. Nell'ordine è indicata la pagina, il numero della regola (quando applicabile) ed il titolo e, se necessario, il paragrafo in cui si trova l'errore. Dopo i due punti ':' è riportato il brano di testo che conteneva l'errore con la correzione evidenziata in [questo modo](#).

Errata nel testo

1. Introduzione

pag. 5, 1.4 *Scala ed imbasettamento, elenco puntato*: ... basi di fanteria e cavalleria hanno 2UM di fronte e 1UM di profondità, **traini o carriaggi sono simili ma con il fronte sul lato corto**.

pag. 7, 1.6.1 *Generalì, elenco puntato*: Un generale intermedio avrà ai propri ordini una divisione **e/o** altri generali (a loro volta con i rispettivi comandi).

3. Manovra

pag. 11, 3 *Manovra, secondo paragrafo*: ... l'artiglieria **leggera - LtArt e HsArt** - al traino può sganciare anche se non attivata.

pag. 12, 3.1.6, *ultimo paragrafo*: Truppe **di cavalleria** appiedate costrette a ripiegare o in rotta ...

pag. 13, 3.3 *Caratteristiche del terreno, tabella per il VDF di fortificazioni ed altri elementi, prima colonna, seconda riga*: **3-4**; terza riga: **5-6**.

pag. 14, *tabella degli effetti del terreno*: siepi e muretti, ostacolo di valore **1-3**.

4. Carica e tiro a corta gittata

pag. 16, 4.1.3 *Procedure, secondo punto elenco*: ... **immediatamente dopo l'unità caricata effettua il test del morale** adeguandosi ai risultati ...

pag. 16, 4.2.2 *Procedure, primo paragrafo*: Prima di **ingaggiare il nemico** l'unità può ...

pag. 16, 4.2.2 *Procedure, secondo punto elenco*: ... immediatamente dopo l'unità nemica effettua il Test del morale ... se fallito ... **non potrà tirare a corta gittata (eventualmente a lunga gittata)** ...

pag. 17, *ultimo esempio, ultimo paragrafo*: ... La base C di **fanteria** austriaca, non avendo superato il test del morale, **non può tirare a corta gittata ma solo a lunga gittata. Il tiro avviene nella fase di Tiro, come di consueto**.

5. Tiro

pag. 18, 5.2 *Limitazioni al tiro, ultimo paragrafo*: Una unità ingaggiata **o in mischia che può tirare lo può fare solo sul nemico** con il quale è ingaggiata **o in mischia**.

pag. 20, 5.4 *Tiro di armi portatili, primo paragrafo*: **Il tiro della cavalleria è sempre considerato a lunga gittata**, il tiro è consentito ...

pag. 20, 5.4.2 *Fanteria dislocata o in quadrato, secondo paragrafo*: Fanteria in un'area che si trova a contatto con due lati o meno può tirare due volte a turno, **dai lati** con

cui è a contatto...

pag. 20, *esempio, secondo paragrafo*: L'artiglieria ottiene un punteggio modificato di **5 (3 al dado)** ...

pag. 20, *esempio, terzo paragrafo*: ... ottiene un punteggio modificato di 4 (5 al dado -1 **perchè ha mosso**) ...

pag. 20, *esempio, ultimo paragrafo*: ... (3 al dado +1 il morale dell'unità -1 per **i danni subiti**) ...

6. Mischie

pag. 22, *tabella Modificatori per le mischie*:

❖ Lancieri nel primo **round** di mischia (cavalleria armata di lance solo per il primo **round** della mischia).

❖ Contro avversario in edifici/città/villaggi (si **sottrae** il valore di difesa dell'edificio/città/villaggio/fortificazione), l'unità deve occupare l'area/trinceramento per trarre vantaggio dalla protezione

❖ Fanteria **non in quadrato** contro fanteria in quadrato.

❖ Posizione più elevata (l'unità carica da una posizione più elevata, si applica solo nel primo **round**).

❖ Per ogni livello di disordine (**-1 disordinata, -2 scossa**)

7. Test e riordino

pag. 24, *Modificatori validi in generale*: -1 per ogni livello di disordine (-1 se **disordinata**, -2 se **scossa**, -3 se in rotta).

pag. 24, *Modificatori validi in generale*: ... una unità è supportata se ha una unità di fanteria o cavalleria **al più disordinata** entro la proiezione posteriore ...

9. Regole avanzate

pag. 31, 9.5.2 *Mischia rapida*: ... una unità in rotta **subisce automaticamente una perdita permanente se bersaglio di tiro avversario o coinvolta in mischia**.

10. Liste esercizi

pag. 34, 10.2.2 *Abbreviazioni specialità*:

❖ Fanteria **e cavalleria** leggera che può operare solo in ordine aperto – schermaglia – **Sk**.

❖ Fanteria **e cavalleria** che può operare sia in ordine aperto, schermaglia, che in ordine chiuso, in linea – **Sk/Ln**.

11. Guerra Franco-Indiana 1754-1760

pag. 35, 11.2.2 *Truppe*: **1754-1756**

pag. 36, 11.3.3 *Truppe 1757-1760, note per la BrLt*: forza 2 per **7** punti.

12. Guerra dei Sette Anni 1756-1763

pag. 39, 12.3.2 *Truppe, minimi e massimi dell'artiglieria*:

❖ **1-8**, AsMdArt

❖ **0-3**, AsHvArt

❖ **0-2**, AsSiArt

pag. 39, 12.5.2 *Truppe*: Reggimenti di linea (francesi, irlandesi **e svizzeri**).

pag. 40, 12.7.1 *Generalì*: Sackville **10** punti.

pag. 41, 12.8.2 *Truppe*: Fanteria della Guardia ... **3/1/0 15** punti.



Tabelle e schede di gioco

pag. 47, *tabella modificatori per le mischie*: Lancieri nel primo **round** di mischia.

pag. 47, *tabella modificatori per le mischie*: Avversario in edifici/fortificazioni: **?**.

pag. 47, *Test del morale, ultimo paragrafo*: ... se si subisce una perdita per il tiro l'unità è almeno **disordinata** ...

Errata nei rimandi

pag. 13, 3.2.1 *Ripiegare, primo paragrafo*: La rotazione, in questo caso è eseguita all'indietro ed è un'eccezione alla regola 3.1.3 Ruotare illustrata a pagina **12**.

pag. 19, *casella rimando*: Vedi anche 9.5.1 Tiro rapido a pagina **31**.

pag. 20, *tabella Modificatori per il tiro di armi portatili*: Fuoco di opportunità (cfr. Fuoco di opportunità a pagina **32**)

pag. 21, *seconda casella rimando*: Vedi anche 9.5.2 Mischia rapida a pagina **31**.

pag. 27, *Ordine di battaglia e posizione sul campo, primo paragrafo*: ... cfr. 1.6 Organizzazione dell'esercito a pagina **7** ...

pag. 30, *casella rimando*: Vedi anche 2.3 Attivazione ed ordini a pagina **9**.

pag. 34, 10.2.2 *Abbreviazioni specialità*: ... cfr. 9.8 Schermagliatori a pagina **32** ...