

## Area di Blenheim (Blidheim) - 13 agosto 1704

### L'assalto alla cittadina

Scenario per A la guerre ... regolamento per il XVIII secolo di Gualtiero Grassucci. Il regolamento è disponibile gratuitamente sul sito della Lu(ri)doteca – [www.luridoteca.net](http://www.luridoteca.net) – all'indirizzo <http://www.luridoteca.net/materiale/alg-it.pdf>, le tabelle di gioco sono disponibili all'indirizzo <http://www.luridoteca.net/materiale/algchart.pdf> mentre le liste eserciti per la Guerra di Successione Spagnola sono qui: <http://www.luridoteca.net/materiale/algwss.pdf>.

È disponibile anche lo scenario completo, *Blenheim 1704*:  
[alaguerra.luridoteca.net/ita/alg700/oob10ble.html](http://alaguerra.luridoteca.net/ita/alg700/oob10ble.html).

L'assalto degli uomini di lord Cutts alla cittadina di Blenheim, azione cruciale della battaglia, che costrinse gli alleati franco-bavaresi, comandati da Clerambault, ad impegnare risorse ed uomini per la difesa della posizione. Risorse che si rivelarono quanto mai preziose nel seguito della battaglia.













La battaglia si svolse tra *Blindheim* e *Höchstädt* (più precisamente *Höchstädt an der Donau*, *Höchstädt sul Danubio*), il nome *Blenheim* è il nome che gli inglesi diedero allo scontro a causa di un'errata traduzione o interpretazione del nome della cittadina. In Germania è conosciuta come *la battaglia di Höchstädt*.



## Legenda

Nella mappa ogni settore/quadrato misura 20cm nella scala 6mm o 10mm, 27cm nella scala 15mm (in questa scala si può arrotondare a 30cm la dimensione del quadrante), 40cm nella scala 20mm(1/72) e 25/28mm.

Ogni unità sulla mappa rappresenta un reggimento: orientativamente 6 squadroni di cavalleria o due battaglioni di fanteria. Le unità di artiglieria sono batterie.

					
Artiglieria	Cavalleria	Corazzieri	Dragoni	Fanteria	Hannover
					
Inghilterra	Olanda	Hesse	Austria	Francia	Baviera

## Note

Il Danubio è intransitabile. Il torrente Nebel è guadabile da cavalleria e fanteria ovunque ma è considerato ostacolo di livello 1; in corrispondenza del mulino – D2/E2 – c'è un guado (creato depositando un certo numero di fascine dai genieri inglesi nel corso della mattinata) che rende il torrente guadabile anche da artiglieria leggera al traino. Tutti i pendii sono normali (e quindi non hanno conseguenze sul movimento).

Tutti i villaggi e gli edifici (*Blenheim*, *Hofen* ed il mulino in D2) hanno un VDF di +1, così come la fortificazione ad est della cittadina – C1 e C2.

La linea di comunicazione dell'esercito confederato anglo-olandese passa per la strada di Schweningen (quadrante F4). Quella dell'esercito alleato franco-bavarese per la strada di Sonderheim (quadrante A2).

## ESERCITO ALLEATO FRANCO-BAVARESE

L'esercito alleato era al comando del maresciallo di Francia *Tallard*. Le truppe nell'area di *Blenheim* erano sotto le responsabilità di *Clerambault*.

Area di Blenheim: *Clerambault* -1 **6UM** -2d6 - [12]

FrLtArt 1/2/- - FrHvArt 1/2/-

*Marchese di Blansac* -1 **6UM**

FrDr 1/-2/1 (1/0/0) - FrDr 1/-2/1 (1/0/0) Br. *Hautefeuille*<sup>1</sup>: (rgt. *Mestre de Camp General*, *La Reine*, *Rohan*, *Vasse*)

FrLn 1/0/1 - FrLn 1/0/1 Brigata *Pionsac*: (rgt. *Hessy* - svizzero, *Lorena*)

FrLn 1/0/1 - FrLn 1/0/1 Brigata *Balincourt*: (rgt. *Languedoc*, *Guiche*)

FrLn 1/0/1 - FrLn 3/1/1 Brigata *Angelo*: (rgt. *Greder* - tedesco, *Navarre*)

FrLn 1/0/1 - FrLn 1/0/1 Brigata *St. Segond*: (rgt. *Zurlauben*, *Royal Italienne*)

*Marchese di Marinvaux* 0 **8UM**

FrLn 1/0/1 - FrLn 1/0/1 - FrLn 1/0/1 Brigata *Monroux e Montfort*: (rgt. *Monroux*, *Robecq*, *Foix*, *Auxerrois*, *Nice*)

FrLn 1/0/1 - FrLn 1/0/1 Brigate *d'Enonville*: (rgt. *Picardia*, *Artois*)

<sup>1</sup> Le due basi di dragoni francesi non possono rimontare (le monte sono andate perdute nel corso della campagna).

Cavalleria: Conte di Zurlauben 0 8UM

FrCav 3/-1/2 – FrCav 3/-1/2 Brigata *Vertilly*: (Gendarmeria di Francia)

FrCav 1/-2/1 – FrCav 1/-2/1 Br. *Brogie e Grignan*: (rgt. *Brogie, La Valliere, Royal Piedmont, Grignan, Silly*)

Abbr	Descrizione	#	Punti	Tot
	Generale 0/8um	2	10	20
	Generale -1/6um	2	4	8
FrLn	Reggimenti di linea ( <i>Vieux</i> )	1	17	17
FrLn	Reggimenti di ordinanza	12	10	120
FrCav	<i>Maison du Roi</i>	2	17	34
FrCav	<i>Cavalerie Légère</i>	2	11	22
FrDr	Dragoni	2	12	28
FrLtArt	Artiglieria leggera	1	18	18
FrHvArt	Artiglieria pesante	1	22	22
Totali		25		289

## ESERCITO CONFEDERATO ANGLO-OLANDESE

L'esercito confederato era al comando del generale *Marlborough*, coadiuvato dal principe *Eugenio di Savoia*. Lord *Cutts* comandava la colonna più a sinistra, destinata a portare l'assalto alla cittadina di Blenheim.

Area di Blenheim: Lord Cutts di Gowan +1 8UM – 3d6 – [11]

BrLtArt 1/2/- – BrLtArt 1/2/-

BrLn 1/1/0 – BrLn 2/1/0 – BrLn 1/1/0 Br. *Rowe*: (rgt. *North&Greys, Webb, Howe, Ingolsby, Buffs, Rowe, Seymour*)

HeLn 1/1/0 – HeLn 1/1/0 Brigata *Wilkes*: (*Grenadier, Leib, Erbprinz von Hessen-Kassel, Prinz Wilhelm*)

BrLn 1/1/0 – BrLn 2/1/0 – BrGd 2/1/1 Br. *Fergusson*: (rgt. *Derby, Fergusson, Hamilton, Orkney, 1<sup>st</sup> Guards*)

HwLn 1/0/1 – HwLn 1/0/1 Brigata *St. Paul*: (rgt. *Mally de Charles<sup>2</sup>, Bernstoff, Gauvin*)

Cavalleria: Lumley +1 8UM

BrCav 2/-2/2 – BrCav 1/-2/2 Br. *Palmes e Wood*: (rgt. *Lumley, Wood, Cadoghan, Wyndham, Schomberg*)

BrDr 2/-2/2 (2/0/1) – BrDr 2/-2/2 (2/0/1) Br. *Ross*: (rgt. *Raby, Ross, Shoulemburg, Hay, Erb Prinz Hessen-Kassel – (He)*)

<sup>2</sup> In altre fonti: *Regt zf de Luc, Regt. zf de Breuil, Regt zf d'Herleville, Guardia*.

Abbr	Descrizione	#	Punti	Tot
	Generale + 1/8 <sup>um</sup>	2	18	36
BrGd	Guardia	1	14	14
BrLn	Reggimenti di linea veterani	2	13	26
BrLn	Reggimenti di linea	3	11	33
BrCav	Cavalleria pesante veterani	1	17	17
BrCav	Cavalleria pesante	1	15	15
BrDr	Dragoni veterani	2	16	32
BrLtArt	Artiglieria leggera	2	18	36
HeLn	Reggimenti di linea	2	11	22
HwLn	Reggimenti di linea	2	11	22
	<b>Totali</b>	<b>18</b>		<b>253</b>

## LA STORIA

Sono le truppe di lord Cutts a dare il via alla battaglia di Blenheim. Alle 13.00 i reggimenti Howe, Webb e North&Grey, che formano la prima linea, iniziano ad avanzare verso le truppe francesi. Sottoposti al fuoco nemico i battaglioni inglesi si disuniscono e cominciano ad arretrare. Il generale Zurlauben, che comanda la cavalleria francese situata nell'area di Blenheim, capisce il momento di difficoltà dell'avversario ed ordina alla Gendarmerie di caricare il nemico. I cavalleggeri francesi piombano sul fianco dei fanti inglesi che rompono e fuggono verso il Nebel. La situazione è salvata dalla brigata Wilkes che apre il fuoco, da breve distanza, sul fianco dei gendarmi costringendoli ad arretrare per riordinarsi.

È il momento della cavalleria inglese. La brigata Palmes di cavalleria aveva già attraversato il Nebel e, terminato di riorganizzarsi, avanza per affrontare la Gendarmerie. Lo scontro è cruento ma i francesi, già scompaginati dal fuoco dei fanti tedeschi, vengono travolti e costretti alla fuga, inseguiti dal nemico. Ancora una volta è la fanteria, francese questa volta, a fermare la rincorsa del nemico e la brigata Palmes, minacciata dagli squadroni di Zurlauben ancora non impiegati, ripiega al riparo delle proprie linee di fanteria.

Il generale Clerambault, che in assenza di Tallard aveva la responsabilità del settore di Blenheim, preoccupato dalla crescente pressione nemica ordina alla riserva francese di accorrere in supporto alla prima linea occupando i sobborghi della cittadina dove, per mancanza di spazio, non potrà dare nessun contributo al combattimento, privando così la cavalleria schierata tra Blenheim e Oberglau del supporto di fanteria che presto le sarà indispensabile.

Nel frattempo la terza linea inglese, la brigata Fergusson, avanza verso le barricate tenute dai dragoni francesi ed inizia un serrato scontro a fuoco da distanza ravvicinata ma ancora una volta gli attaccanti sono respinti e costretti a ripiegare.

Per l'intera giornata i fanti francesi a Blenheim risponderanno colpo su colpo agli attacchi avversari malgrado le pesanti perdite e per l'intera giornata gli inglesi torneranno avanti ad impegnare i difensori, in un duello senza risultato e apparentemente senza scopo. Eppure, il disegno generale di Marlborough ed Eugenio, si andava delineando: l'ala destra francese rimarrà impegnata dal nemico senza la possibilità di distogliere truppe dalla difesa di Blenheim.

Quando l'armata di Tallard cederà di schianto sotto l'azione della cavalleria confederata i difensori di Blenheim rimarranno chiusi nel piccolo centro abitato senza la possibilità di fuggire. Alcune abitazioni e fienili prenderanno fuoco per il tiro degli obici nemici. La resa sarà, alla fine, l'unica soluzione. Il reggimento Navarre, che ha combattuto in prima linea sin dalle prime ore, darà alle fiamme le bandiere per non consegnarle al nemico.