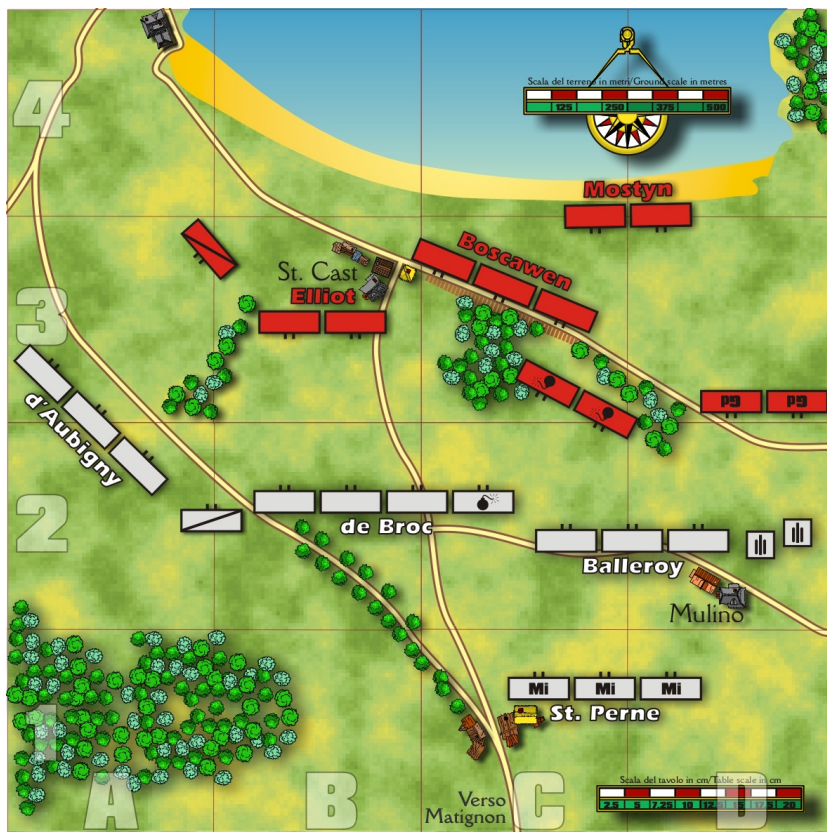


Saint Cast - 11 settembre 1758

L'ultima spedizione inglese in Francia durante la Guerra dei Sette Anni¹

Scenario per *À la guerre ...* regolamento per il XVIII secolo di Gualtiero Grassucci. Il regolamento è disponibile gratuitamente sul sito della Lu(ri)doteca – www.luridoteca.net – all'indirizzo <http://www.luridoteca.net/material/alg-it.pdf>, le tabelle di gioco sono disponibili all'indirizzo <http://www.luridoteca.net/material/algchart.pdf> mentre le liste eserciti per la Guerra dei Sette Anni sono qui: <http://www.luridoteca.net/material/alg7yw.pdf>.

Nell'estate del 1758 una numerosa spedizione inglese sbarca in Bretagna. Dopo un raid a *Cherbourg* ed un fallito assalto a *Saint-Malo* gli inglesi, attesi sulla spiaggia di *Saint Cast* per essere recuperati dalla Royal Navy, sono raggiunti dalle truppe francesi al loro inseguimento.²



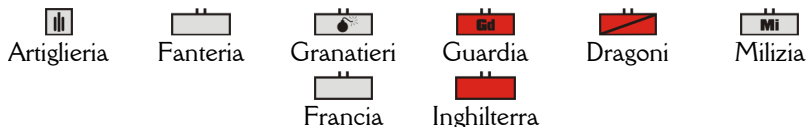
¹ Per lo scontro di Saint Cast potete consultare, oltre alle fonti indicate nelle liste eserciti per la *Guerra dei Sette Anni*, anche *Kronoskaf. The Virtual Time Machine* – www.kronoskaf.com/.

² Non esiste molto materiale disponibile sulla battaglia in questione, in particolare la mappa è estrapolata da una mappa moderna del paese di *Saint-Cast de Guido* e della sua spiaggia.

Legenda

Nella mappa ogni settore/quadrato misura 20cm nella scala 6mm o 10mm, 27cm nella scala 15mm (in questa scala si può arrotondare a 30cm la dimensione del quadrante), 40cm nella scala 20mm(1/72) e 25/28mm.

Ogni unità sulla mappa rappresenta un battaglione di fanteria. Le unità di artiglieria sono batterie di quattro cannoni (a meno che non sia specificato diversamente).



Note:

Il mare, ovviamente, non è transitabile. I boschi hanno **VDF** 1, così come tutti gli edifici.

La linea di comunicazione inglese passa per la spiaggia (quadranti B4 e C4), quella francese per la strada verso *Matignon* (quadrante C1).

ESERCITO FRANCESE

Richelieu 0 8 **UM** – 5d6 – [12]

FrLtArt 1/2/- – FrMdHow 1/3/-

FrDr 1/-2/2 (1/-1/0)

Balleroy 0 8 **UM** ala destra (rgt. *Royal Vaisseaux, Bourbon*)

FrLn 1/0/0 – FrLn 1/0/0 – FrLn 1/0/0

de Broc 0 8 **UM** centro (rgt. *Cossé Brissac, Bresse, Quercy, Boulonnais*)

FrLn 1/0/0 – FrLn 1/0/0 – FrLn 1/0/0 – FrGn 2/1/0

d'Aubigny 0 8 **UM** ala sinistra (rgt. *Brie, Penthièvre, Volontaires Étrangers*)

FrLn 1/0/0 – FrLn 1/0/0 – FrLn 1/0/0

Saint Perne 0 8 **UM** riserva (rgt. *Militia, Garde-Côtes*)

FrMi 0/-1/0 – FrMi 0/-1/0 – FrMi 0/-1/0

Abbr	Descrizione	#	Punti	Tot
	Generale 0/8 um	5	10	50
FrGn	Granatieri	1	13	13
FrLn	Reggimenti di linea (<i>francesi, irlandesi e svizzeri</i>)	9	9	81
FrMi	Milizia	3	5	15
FrDr	Dragoni	1	14	14
FrLtArt	Artiglieria leggera	1	18	18
FrMdHow	Artiglieria media (obici)	1	21	21
	Totali	21		212

CORPO DI SPEDIZIONE INGLESE³

Bligh 0 8UM – 5d6 – [9]

BrMdHow 1/3/- – BrMdHow 1/3/- (batterie navali, vedi regole speciali)

BrLC 1/-2/0 Sk/Ln (Light Dragoons)

BrGd 3/1/0 – BrGd 3/1/0 (rgt. 1st Foot Guards, 2nd Coldstream, 3rd Scots Guards)

Mostyn -1 6UM (rgt. 5th, 67th, 33rd Foot)

BrLn 1/1/0 – BrLn 1/1/0

Boscawen -1 6UM (rgt. 34th, 52nd, 24th Foot)

BrLn 1/1/0 – BrLn 1/1/0 – BrLn 1/1/0

Elliot -1 6UM (rgt. 30th, 72nd, 36th Foot)

BrLn 1/1/0 – BrLn 1/1/0

Drury -1 6UM riserva

BrGn 2/1/1 – BrGn 2/1/1

Abbr	Descrizione	#	Punti	Tot
	Generale 0/8um	1	10	50
	Generale -1/6um	4	4	16
BrGd	Guardia	2	15	30
BrGn	Granatieri combinati	2	14	28
BrLn	Reggimenti di linea	7	11	77
BrLC	Light Dragoons	1	10	10
BrMdHow	Artiglieria media (obici)	2	21	42
	Totali	19		253

REGOLE SPECIALI

Vascelli inglesi

Per simulare il tiro dei vascelli inglesi il giocatore ha la possibilità di disporre due batterie di obici in acqua, a contatto con la spiaggia. Le batterie possono muovere lateralmente fino a 2UM a turno, sempre restando in acqua.

Operazioni di reimbarco

In qualsiasi momento, nella fase di manovra, il giocatore inglese può dichiarare che una base inizia le operazioni di imbarco, in ogni turno ci possono essere al massimo due basi che si stanno imbarcando. L'unità deve essere stata attivata per imbarcarsi, in entrambi i turni, e si deve trovare a contatto con il bagnasciuga; nel corso delle operazioni l'unità è disordinata, non può tirare e combatte in mischia con una penalità di -2; nel secondo turno la base deve essere girata in modo da avere il fronte verso il mare. Una unità che va in rotta mentre si imbarca è immediatamente eliminata dal gioco.

³ I valori dei generali inglesi sono penalizzati dalla confusione e dalla concitazione che ci doveva essere sulla spiaggia di Saint Cast durante le operazioni di reimbarco.

Condizioni di vittoria

Il giocatore inglese vince la partita se riesce a imbarcare il 75% delle basi: 9 basi.

LA STORIA

Il contingente inglese era sbarcato inizialmente nei pressi di Cherbourg e dopo aver devastato il porto della cittadina della Normandia si era reimbarcato con l'obiettivo di assalire Saint-Malo scendendo a terra nuovamente tra il 4 ed il 5 settembre 1758. Una volta fallito il *raid* contro Saint-Malo e a causa del maltempo Bligh ed Howe, che comandava la squadra della *Royal Navy* di appoggio, decisero di comune accordo di procedere all'imbarco delle truppe sulla spiaggia di *Saint Cast* che avrebbe consentito di completare l'operazione anche in condizioni del mare non ideali.

Il dieci di settembre l'avanguardia inglese raggiunse *Saint Cast* e iniziò a modificare un trinceramento costiero allo scopo di usarlo per proteggere le operazioni di imbarco, lavoro inutile che non sarebbe stato completato in tempo. Il resto del contingente si trovava a *Matignon*, circa 5 chilometri all'interno.

Le truppe inglesi raggiunsero la spiaggia nel corso della mattinata dell'undici settembre, le navi inglesi già presenti al largo misero in acqua le lance destinate al trasporto delle truppe ed iniziarono immediatamente il trasbordo in un'atmosfera concitata. Alle dieci del mattino i francesi fecero la loro comparsa sulle alture dell'entroterra e rapidamente iniziarono a spingersi verso la spiaggia mentre gli artiglieri mettevano in batteria 10 cannoni e quasi altrettanti mortai per tirare sulla battaglia. L'avanzata francese fu rallentata dal tiro delle navi inglesi ma alle undici le truppe gigliate entrarono in contatto con la retroguardia britannica che, al riparo delle dune, per ben due volte respinse gli assalti del nemico.

Le batterie francesi, avvicinate, furono rapidamente in grado di spazzare la spiaggia e la linea di difesa inglese, tenacemente incalzata dalla fanteria francese, ben presto fu nel panico e la battaglia si trasformò in una vera e propria strage. La carneficina ebbe termine solo quando le navi inglesi interruppero il loro assalto concedendo tregua ai superstiti. Nel complesso furono uccisi o feriti quasi 1200 soldati britannici, tra i quali molti ufficiali, mentre 720 furono i prigionieri, tra loro alcuni capitani ed ufficiali della marina che sovrintendevano alle operazioni di imbarco. Fu l'ultima operazione anfibia inglese contro il suolo francese nel corso della Guerra dei Sette Anni.