

Culloden 16.04.1746

L'ultima carica degli Highlander
di Gualtiero Grassucci – gualtiero@free.panservice.it

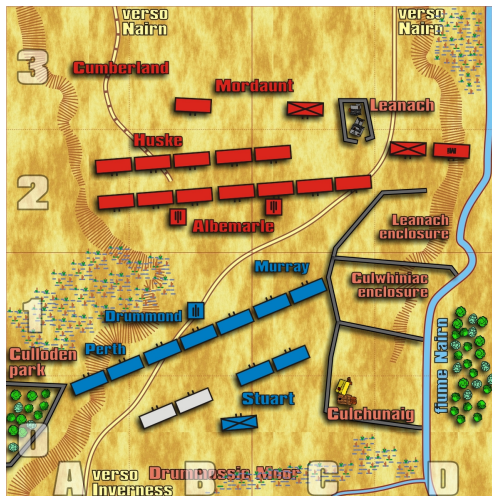
Scenario per *À la guerre* ... regolamento per il XVIII secolo di Gualtiero Grassucci. Il regolamento è disponibile presso Camelot Games – www.camelotgames.it. Sul sito dedicato – alaguerre.luridoteca.net – è possibile scaricare gratuitamente le tabelle di gioco – alaguerre.luridoteca.net/material/algchart.pdf ed altro materiale. Le liste esercizi per le *Rivolte Giacobite* sono qui: alaguerre.luridoteca.net/material/algjr.pdf.

I partigiani degli Stuart sono annientati nella battaglia che pone termine, definitivamente, alle pretese sul trono degli Hannover. L'insurrezione giacobita è soffocata nel sangue!

Legenda

Nella mappa ogni settore/quadrato misura 20cm nella scala 6mm o 10mm, 27cm nella scala 15mm (in questa scala si può arrotondare a 30cm la dimensione del quadrante), 40cm nella scala 20mm(1/72) e 25/28mm.

Ogni unità sulla mappa rappresenta una battaglia di fanteria o un reggimento di cavalleria. Le unità di artiglieria sono batterie di otto cannoni (a meno che non sia specificato diversamente).



Dragoni



Fanteria



Artiglieria



Milizia



Inghilterra



Giacobiti



Francia

Note:

La fattoria di *Culchunaig*, può essere occupata da una base di fanteria di forza 2 ed ha vdf1; tutti i muretti delle recinzioni hanno vdf1 e sono ostacolo di livello 1 (questo vale anche per la recinzione di *Culloden Park*, *Culwhinniac* e *Leanach*). *Leanach* può essere occupato da una base di fanteria, ha vdf1. Il fiume *Nairn* è impassabile ma si applica la regola 3.3.2 *Ricerca di guadi*; l'affluente del *Nairn* è guadabile ovunque, ostacolo di livello 1.

Gli inglesi hanno la propria linea di comunicazione in direzione di *Nairn* che esce dal tavolo nel settore A3. La linea di comunicazione giacobita va verso *Inverness* ed esce dal tavolo nel settore A0.

Nella ogni settore/quadrato misura 20cm nella scala 6mm o 10mm, 27cm nella scala 15mm (in questa scala si può arrotondare a 30cm la dimensione del quadrante), 40cm nella scala 20mm(1/72) e 25/28mm.

REGOLE SPECIALI

Nuove tattiche di fanteria

Il duca di Cumberland aveva approfittato dell'inverno per affinare l'addestramento dei fanti dell'esercito regolare, in modo particolare aveva introdotto un nuovo uso della baionetta in mischia (ogni soldato affondava il colpo di baionetta contro il nemico a sinistra non contro l'avversario che si aveva di fronte) che rendeva quest'arma più efficace contro gli uomini dei *clan* equipaggiati con il caratteristico scudo.

Per questo motivo alle truppe di fanteria inglese impegnate a *Culloden* non si applica la regola speciale riportata nel paragrafo *Mischia* nella lista per le *Rivolte Giacobite* (in altre parole, la fanteria inglese non è penalizzata in mischia contro unità di scozzesi delle *Highland*).

ESERCITO REGOLARE

Esercito regolare: **Cumberland 0 8um – 3d6** [10]

Mordaunt 0 8um riserva e cavalleria

BrLn 1/1/0 – **BrMi** 0/0/0 (*rgt. Blakeney, Argyll*)

BrDr 1/-2/1 (1/-1/0) – **BrDr** 1/-2/1 (1/-1/0) (*rgt. Cobham, Kerr, Kingston*)

Albemarle 0 8um prima linea

BrLtArt 1/2/- – **BrMdHow** 1/3/-

BrLn 1/1/0 – **BrLn** 1/1/0 – **BrLn** 2/1/0 (*rgt. Wolfe, Barrell, Munro, Campbell*)

BrLn 1/1/0 – **BrLn** 1/1/0 – **BrLn** 1/1/0 – **BrLn** 2/1/0 (*rgt. Price, Cholmondley, St. Clair, Pulteney*)

Huske + 1 8um seconda linea

BrLn 1/1/0 – **BrLn** 1/1/0 – **BrLn** 2/1/0 (*rgt. Conway, Bligh, Sempill*)

BrLn 1/1/0 – **BrLn** 1/1/0 (*rgt. Fleming, Howard, Battersau*)

Abbr	Descrizione	#	Punti	Tot
	Generale + 1/8um	1	18	18
	Generale 0/8um	3	10	30
BrLn	Reggimenti di linea veterani	3	13	39
BrLn	Reggimenti di linea	10	11	110
BrMi	Milizia	1	7	7
BrDr	Dragoni	2	12	24
BrLtArt	Artiglieria leggera	1	18	18
BrMdHow	Artiglieria media (obici)	1	21	21
		21		267

ESERCITO GIACOBITA

La catena di comando giacobita non funzionò a dovere quel giorno, ci fu un po' di confusione e le varie branche dell'esercito operarono in modo abbastanza indipendente. Per dar modo di simulare questa indipendenza l'ordine di battaglia affida ai generali anche comandi composti di una sola brigata.

Esercito Giacobita: **Charles Edward Stuart -1 6um – 2d6** [4]

JaLtArt 1/1/-

FrLn 1/0/1 – **FrLn** 1/0/1 (*Brigade Irlandaise, Royal Ecosais*)

JaLC 0/-2/0 **Sk/Ln** (*rgt. Fitzjames, Baggott, Kilmarnock, Strathallan, Elcho*)

JaCI 1/-1/2 – **JaCI** 1/-1/2 (*Macdonald, Farquarson, Chattan, Macintosh, Fraser*)

Perth -1 6um ala sinistra

JaCI 1/-1/2 – **JaCI** 1/-1/2 (*Macdonnel, Keppoch, Clanranald*)

Drummond -1 6um centro

JaLtArt 1/1/-

JaCI 1/-1/2 – **JaCI** 1/-1/2 – **JaLn** 0/0/0 (*Chisolm, Maclachlan, Maclean, Edimburgh volunteers*)

Murray + 1 8um ala destra

JaCI 1/-1/2 – **JaCI** 1/-1/2 (*Stewarts of Appin, Cameron, Atholl*)

Culloden 1746 – L'ultima carica degli Highlander (28/08/2010)

Abbr	Descrizione	#	Punti	Tot
	Generale +1/8um	1	18	18
	Generale -1/6um	3	4	12
JaCl	Scozzesi delle <i>Highland</i>	8	10	80
JaLn	Scozzesi delle <i>Lowland</i>	1	7	7
FrLn	Reggimenti francesi	2	10	20
JaLC	Ussari	1	8	8
JaLtArt	Artiglieria leggera	1	16	16
		17		161

LA STORIA

All'inizio del 1746 il clima per gli insorti giacobiti stava cambiando. La corona inglese, determinata a mettere fine alla rivolta, aveva richiamato forti contingenti dal continente, truppe formate da soldati addestrati, veterani delle Fiandre. A capo dell'armata che avrebbe dovuto soffocare la sollevazione fu chiamato il duca di Cumberland, anch'esso appena rientrato dalle Fiandre. Generale esperto e capace il duca, immediatamente, si diede da fare per completare e migliorare l'addestramento delle truppe sotto il suo comando perché fossero in grado di affrontare con una tattica più efficace le cariche degli *Highlander*. L'otto di aprile l'esercito inglese si mise in marcia per affrontare il nemico e costringerlo ad una battaglia decisiva, il 15 l'armata era a *Nairn*.

Negli stessi giorni il giovane pretendente, Carlo Edoardo Stuart, chiamava a raccolta i suoi sostenitori ed il 14 di aprile l'esercito giacobita lasciava i quartieri di Inverness e si dirigeva verso *Drumossie Moor* accampandosi nei pressi di *Culloden House*. Il giorno successivo gli scozzesi avanzarono verso *Nairn* con l'intenzione di prendere di sorpresa l'esercito della corona ma il progetto fallì e gli insorti, scoperti dal nemico, si ritirarono verso la bughiera di *Drumossie*. Errori e trascuratezza nel programmare la spedizione costrinsero le truppe ad una notte all'addiaccio, senza tende e senza rifornimenti, ed i soldati trascorsero le ore notturne su giacigli improvvisati all'aperto esposti alle intemperie.

Tra i comandanti degli insorti regnava il disaccordo sia sull'opportunità di dare battaglia che sulla scelta del terreno (fin troppo favorevole alla cavalleria inglese da un lato mentre dall'altro una zona paludosa ed infida avrebbe reso meno efficace la tattica degli *Highlander*, rallentando gli uomini nel momento della carica). Fu il comandante inglese a porre fine alle discussioni schierando i suoi 8.000 uomini nella bughiera di *Drumossie*.

La battaglia si aprì con un deciso tiro di artiglieria da parte degli inglesi che ebbero immediatamente la meglio sulla obsoleta, e mal gestita, artiglieria nemica. L'artiglieria passò poi bersagliare a distanza la massa della fanteria avversaria, ferma in attesa di ordini.

Il tiro dei cannoni inglesi continuava a mietere vittime tra gli scozzesi, scompaginandone le file e già i primi sbandati fuggivano abbandonando lo scontro. La confusione tra gli ufficiali aumentava e la truppa fremeva perché fosse dato l'ordine di attacco, il fronte scozzese, però, non era parallelo a quello inglese, con l'ala sinistra piuttosto avanzata rispetto a quella destra. L'ordine all'ala sinistra di avanzare fu eseguito nella disordine più completo.

Finalmente arrivò l'ordine a tutta la linea di avanzare contro il nemico, il clan *Macdonalds* rifiutò però di eseguire l'ordine e, mentre l'avanzata delle truppe al centro dello schieramento si trasformava rapidamente in una carica, i *clan* sulla destra furono costretti a cambiare direzione per la presenza di alcuni muretti di recinzione, costringendo gli uomini a dirigersi più a sinistra. Contemporaneamente i reggimenti sulla sinistra piegarono verso la propria destra per evitare il terreno paludoso che si trovava di fronte a loro. La linea scozzese si era trasformata, in breve tempo, in una massa disordinata ed informe che correva verso il nemico in un corridoio non più ampio di trecento metri.

La fanteria inglese aprì il fuoco quasi senza possibilità di errore, provocando gravissime perdite tra gli scozzesi ben prima che questi potessero arrivare a contatto con l'ordinata linea britannica. Più grave ancora la situazione per i giacobiti all'ala destra, colpiti dal micidiale fuoco dei reggimenti di fronte a loro e presi d'infilata dai soldati del reggimento *Wolfe* che avevano preso posizione ad angolo retto rispetto al fronte inglese.

Malgrado la tempesta di fuoco gli Highlander riuscirono comunque ad arrivare a contatto del nemico, trasformando la battaglia in una caotica e micidiale mischia, combattendo come furie scatenate, riuscendo perfino ad aprire varchi nella linea di giacche rosse a costo di perdite elevatissime ma solo per trovarsi davanti alla seconda linea inglese, i reggimenti Barrell e Munro, e subire di nuovo una violenta e ravvicinata scarica a distanza ravvicinata prima di immolarsi sulle baionette inastate dei regolari.

I clan sulla sinistra ebbero un destino differente: la carica fu ben presto rallentata dal terreno paludoso ed impregnato d'acqua impedendo agli scozzesi di raggiungere la linea nemica, facendone un facile bersaglio per il tiro dei moschetti inglesi. La battaglia a questo punto era ormai persa!

Nel frattempo i dragoni inglesi e la milizia scozzese al servizio del re d'Inghilterra avevano aperto un varco nelle recinzioni a cui si appoggiava l'ala sinistra giacobita e si presentarono, improvvisamente, alle spalle di quel che rimaneva della linea nemica. La cavalleria giacobita, male armata e peggio montata, coraggiosamente cercò di fermare il nemico ma fu rapidamente travolta.

Gran parte delle truppe giacobite era in fuga inseguita dalla cavalleria nemica, solo alcuni reggimenti, in modo particolare all'ala destra, capitanati da Murray, si ritirarono con un certo ordine, in una formazione che poteva assomigliare ad un quadrato, non molestati dai dragoni avversari che preferirono gettarsi sugli sbandati. La ritirata fu coraggiosamente coperta dai reggimenti irlandesi e scozzesi al servizio del re di Francia che coprirono la fuga dell'esercito in parte verso *Inverness*, in parte verso *Balvraid*.

L'inseguimento operato dagli inglesi fu feroce e spietato, la cavalleria si aggirò per la *Drumossie Moor* sciabolando senza pietà feriti e fuggiaschi e la repressione, nei giorni successivi alla battaglia, fu altrettanto, se non più, atroce e crudele, colpendo senza riguardo al sesso o all'età. Scamparono solo le truppe francesi, ritenute al servizio di una potenza straniera e, quindi, da rispettare secondo i canoni dell'onore e non ribelli da massacrare senza misericordia.

La sconfitta mise fine alle pretese degli Stuart sul trono inglese e fu l'ultimo tentativo degli scozzesi di liberare il proprio paese!



ETICHETTE

Le etichette misurano 50mmx10mm (fanteria e cavalleria) o 25mmx10mm (artiglieria e generali). Il file è in formato A5, quindi stampando su un foglio A5, o su un foglio A4 ma senza *adattare* alla pagina, le proporzioni sono conservate e le etichette si possono usare per qualsiasi scala (questa misura è pensata per le scale più piccole: 6mm/10mm). Se questa pagina è stampata *adattandola* ad un foglio A4 le misure delle etichette diventano, all'incirca, 71mmx14mm e 35mmx14mm e si possono utilizzare per basi in 15mm o scala superiore.

Esercito regolare

rgt. Blackney Riserva BrLn 1/1/0	rgt. Argyll Riserva BrMi 0/0/0	3d6 [10] Cumberland 0/8
rgt. Cobham Montati BrDr 1/-2/1	rgt. Kerr, Kingston Montati BrDr 1/-2/1	Rierva Mordaunt 0/8
rgt. Cobham Appiedati BrDr 1/-1/0	rgt. Kerr, Kingston Appiedati BrDr 1/-1/0	
rgt. Wolfe Prima linea BrLn 1/1/0	rgt. Barrell, Munro Prima linea BrLn 1/1/0	Prima linea Albemarle 0/8
rgt. Campbell Prima linea BrLn 2/1/0	rgt. St. Claire Prima linea BrLn 1/1/0	Prima linea BrLtArt 1/2/-
rgt. Price Prima linea BrLn 1/1/0	rgt. Chomondley Prima linea BrLn 1/1/0	Prima linea BrMdlHow 1/3/-
rgt. Pulteney Prima linea BrLn 2/1/0	rgt. Sempill Seconda linea BrLn 2/1/0	
rgt. Conway Seconda linea BrLn 1/1/0	rgt. Bligh Seconda linea BrLn 1/1/0	Seconda linea Huske +1/8
rgt. Fleming, Howard Seconda linea BrLn 1/1/0	rgt. Battereau Seconda linea BrLn 1/1/0	

Esercito giacobita

bde. Irlandaise Riserva FrLn 1/0/1	rgt. Royal Ecosais Riserva FrLn 1/0/1	3d6 [4] Stuart -1/6
clan Macdonald, Farquason Riserva JaCl 1/-1/2	clan Chattan, Macintosh, Fraser Riserva JaCl 1/-1/2	JaLtArt 1/1/-
rgt. Kilmanroch, Strathallan, Elcho, ... Riserva JaLC 0/-2/0 (2) Sk/Ln	clan Keppoch, Clanranald Riserva JaCl 1/-1/2	Ala sinistra Perth -1/6
clan Macdonnell Riserva JaCl 1/-1/2	clan Chisolm, MacLachan Centro JaCl 1/-1/2	Centro Drummond -1/6
clan Maclean Centro JaCl 1/-1/2	Edinburgh volunteers Centro JaLn 0/0/0	
clan Stewart of Appin Ala destra JaCl 1/-1/2	clan Cameron, Atholl Ala destra JaCl 1/-1/2	Centro Murray +1/8