

Holoweczyn 03.07.1708

Gli svedesi attraversano il Vabitch
di Gualtiero Grassucci – gualtiero@free.panservice.it

Scenario per *À la guerre ...* regolamento per il XVIII secolo di Gualtiero Grassucci. Il regolamento è disponibile presso Camelot Games – www.camelotgames.it. Sul sito dedicato – alaguerre.luridoteca.net – è possibile scaricare gratuitamente le tabelle di gioco – alaguerre.luridoteca.net/material/algchart.pdf ed altro materiale. Le liste eserciti per la *Grande Guerra del Nord* sono qui: alaguerre.luridoteca.net/material/alggnw.pdf.










Un colpo di mano di Carlo XII consente agli svedesi di attraversare il fiume Vabitch. Il re scopre un punto debole dello schieramento fortificato russo e lo sfrutta con coraggio ed intelligenza ma la vittoria decisiva sfugge a causa della confusione seguita al combattimento che impedisce un deciso inseguimento che avrebbe probabilmente annientato il nemico.



Legenda

Nella mappa ogni settore/quadrate misura 20cm nella scala 6mm o 10mm, 27cm nella scala 15mm (in questa scala si può arrotondare a 30cm la dimensione del quadrante), 40cm nella scala 20mm(1/72) e 25/28mm.

Ogni unità sulla mappa rappresenta un reggimento di fanteria o di cavalleria. Le unità di artiglieria sono batterie di otto cannoni (a meno che non sia specificato diversamente).

				
Fanteria	Dragoni	Guardia	Artiglieria	Cavalleria della Guardia
				
Russia	Svezia	Cavalleria pesante		Cavalleria leggera

Note:

Tutti i villaggi hanno vdf1, anche i boschi hanno vdf1. La linea di fortificazione russa (settori D1/2 – E1/2) ha vdf1. Il corso d'acqua principale – il fiume *Vabitch* – è guadabile nel settore B1, ostacolo di livello 2. Gli altri corsi d'acqua sono guadabili, ostacolo di livello 1.

La linea di comunicazione svedese passa per la strada che attraversa *Novo Selo* ed esce dal tavolo nel settore C0. (settore D1). La linea di comunicazione russa esce dal tavolo di gioco nel settore F3.

REGOLE SPECIALI

Rinforzi

La battaglia inizia alle 04.00 della mattina. I primi rinforzi russi – divisione Goltz – arrivano sul campo alle 08.00 (al dodicesimo turno) in colonna di marcia sulla strada che entra sul tavolo dal settore F3. La brigata comandata da Renne arriva dalla strada che entra sul tavolo di gioco da nord (settori A0-A1) due turni dopo. Può essere usata la regola *9.3 Ingresso casuale dei rinforzi* del regolamento.

A causa dell'ingresso dei rinforzi il numero dei dadi di attivazione e il grado di coesione dell'esercito russo (se è in uso la regola *Coesione dell'esercito* presentata nell'*Appendice A* sul sito dedicato al regolamento) cambiano. Negli ordini di battaglia il primo numero di dadi di attivazione riguardano gli eserciti in campo all'inizio della partita, il secondo numero di dadi di attivazione indica quanti dadi di attivazione vanno aggiunti nel momento in cui i primi rinforzi fanno il loro ingresso in campo, il terzo quando arriva l'ultima brigata di rinforzo. In modo analogo, il primo valore della coesione è riferito agli eserciti in campo all'inizio della battaglia, il secondo riporta l'aumento della coesione quando entrano sul tavolo i primi rinforzi, il terzo quanto aggiungere ancora alla coesione con l'ingresso degli ultimi rinforzi.

ESERCITO SVEDESE

Esercito svedese: **Carlo XII +2 10um – 5d6 [12]**

SwLtArt 1/2/- – SwLtArt 1/2/- – SwMdArt 1/3/- – SwMdHow 1/3/-

SwGd 3/0/1 Pk/Mk – SwGd 3/0/1 Pk/Mk – SwLn 2/-1/1 Pk/Mk (rgt. *Guardia, Dalcarian*)

Sparre 0 8um

SwLn 2/-1/1 Pk/Mk – SwLn 2/-1/1 Pk/Mk – SwLn 2/-1/1 Pk/Mk (rgt. *Ostgotland, Uppland, Vastmanland*)

Creutz 0 8um

SwGC 2/-/2 – SwGC 2/-/2 – SwCav 1/-/2 – SwCav 1/-/2 (rgt. *Guardia, Drabanten, Nyland, Smaland, Ostgotland*)

Abbr	Descrizione	#	Punti	Tot
	Generale +2/8um	1	30	30
	Generale 0/8um	2	10	20
SwGd	Fanteria della Guardia	2	15	30
SwLn	Reggimenti di linea (<i>Varvarde</i>)	4	11	44
SwCav	Cavalleria della Guardia	2	17	34
SwCav	Cavalleria pesante	2	15	30
SwLtArt	Artiglieria leggera	2	18	36
SwMdArt	Artiglieria media	2	20	40
		17		264

ESERCITO RUSSO

Esercito russo: **Repin 0 8um – 1d6 [5] – +1d6 [+2] – +1d6 [+2]**

RsLtArt 1/2/- – RsMdHow 1/3/-

RsGn 2/0/1 – RsLn 1/-1/1 Pk/Mk – RsLn 1/-1/1 Pk/Mk – RsLn 1/-1/1 Pk/Mk brigata *Schweden* (rgt. *Ryazanski, Lefort, Rostovski*)

RsLn 1/-1/1 Pk/Mk – RsLn 1/-1/1 Pk/Mk – RsLn 1/-1/1 Pk/Mk – RsLn 1/-1/1 Pk/Mk brigata Chamber
(rgt. Vyatski, Narvski, Tobolski, Koporski)

Goltz 0 8um ala sinistra

RsDr 1/-2/1 (1/-1/0) – RsDr 1/-2/1 (1/-1/0) – RsDr 1/-2/1 (1/-1/0) brigata Illfand e Heinsk (rgt. Pskovski, Tverski, Tobolski, Byeloserski, Vladmirski)

RsDr 1/-2/1 (1/-1/0) – RsDr 1/-2/1 (1/-1/0) brigata Hesse-Darmstadt (rgt. Viatski, Smolenski, Rostovski)
RsCLC 0/-1/0 Sk – RsCLC 0/-1/0 Sk

Renne 0 8um

RsLn 1/-1/1 Pk/Mk – RsLn 1/-1/1 Pk/Mk – RsLn 1/-1/1 Pk/Mk (rgt. Astrakhanski, Pskovski, Ingermalandski)

Abbr	Descrizione	#	Punti	Tot
	Generale 0/8um	3	10	30
RsGn	Granatieri	1	12	12
RsLn	Reggimenti di linea	10	9	90
RsDr	Dragoni	5	11	55
RsCLC	Cosacchi	2	13	26
RsLtArt	Artiglieria leggera	1	18	18
RsMdHow	Artiglieria media (obici)	1	23	23
		23		254

LA STORIA

L'armata russa è attestata sul Vabitch con l'intento di impedirne l'attraversamento a Carlo XII. L'intento degli svedesi è quello di attraversare il fiume nei pressi di Holowczyn e prevedendo questa possibilità il principe Sherementiev ha provveduto a schierare l'esercito sulla riva orientale e ha fatto costruire una linea di fortificazioni che segue l'andamento del corso d'acqua.

Il re svedese, esplorando personalmente il terreno, si accorge di un terreno paludoso evidentemente giudicato intransitabile dai russi e quindi non fortificato. Potrebbe essere l'occasione cercata per attraversare e, contemporaneamente, combattere una battaglia decisiva che consenta di distruggere l'esercito russo.

La sera stessa, il 3 luglio, l'artiglieria svedese viene messa in batteria al di là del Vabitch, di fronte ai trinceramenti dell'ala sinistra russa comandata da Replin. La fanteria svedese si mette in marcia a mezzanotte sotto una pioggia torrenziale e attraversa nell'oscurità il fiume con l'acqua che arriva fino al petto, avanti a tutti c'è il reggimento della Guardia. Nel frattempo i genieri gettano fascine nell'acqua con l'intento di costruire un guado artificiale e consentire il successivo passaggio della cavalleria. La fanteria si riforma sulla riva opposta e inizia ad avanzare minacciando di avvolgere le linee di Replin che chiama in aiuto la cavalleria di Goltz e invia messaggi al principe Sherementiev che comanda il grosso dell'armata russa. Il principe a lungo crederà in un attacco diversivo preferendo non sgombrare le proprie posizioni per accorrere in soccorso del collega, quando la fanteria di Sheremetiev arriverà in aiuto la battaglia sarà già perduta.

Gli svedesi assaltano il nemico con impeto e coraggio, la destra di Replin, che funge da collegamento con le truppe di Sherementiev, cede davanti all'avanzata svedese, aprendo una falla nello schieramento prontamente sfruttata da Carlo XII. Minacciato di aggiramento, il generale russo ordina la ritirata che i suoi soldati attuano in modo disordinato cercando rifugio nei boschi a oriente. Il generale Creutz, che comanda la cavalleria svedese, lancia due reggimenti di cavalleria pesante lungo le fortificazioni facendo scempio di quel che resta della fanteria russa a presidio mentre la fanteria svedese continua la sua avanzata. L'impeto dell'attacco è tale che gli svedesi sono ora disordinati e le truppe sono disseminate, con poco criterio, tra il fiume e i boschi.

È questo il momento scelto da Goltz per accorrere in aiuto di Repnin, il generale lancia la brigata Ilfland, che emerge dai boschi a sud del campo di battaglia, contro il nemico ma la cavalleria della Guardia svedese ha attraversato anch'essa il Vabitch e giunge appena in tempo per travolgere i rinforzi russi. Una seconda brigata di dragoni russi Heinske viene disordinata dai compagni che fuggono e travolta anch'essa dalla cavalleria svedese. L'ultima carta a disposizione di Goltz, la brigata Hesse-Darmstadt, viene distrutta mentre è ancora in colonna di marcia. La disfatta della cavalleria russa è completa ma il terreno difficile, i boschi, ciò che resta delle fortificazioni e, soprattutto, la confusione che regna tra le fila svedesi, impedisce di sfruttare appieno il successo.

Però le truppe di Carlo XII hanno attraversato il fiume e sono padrone del campo. Le divisioni di Sherementiev sono ora esposte sul proprio fianco sinistro e, minacciate di aggiramento, devono ritirarsi.