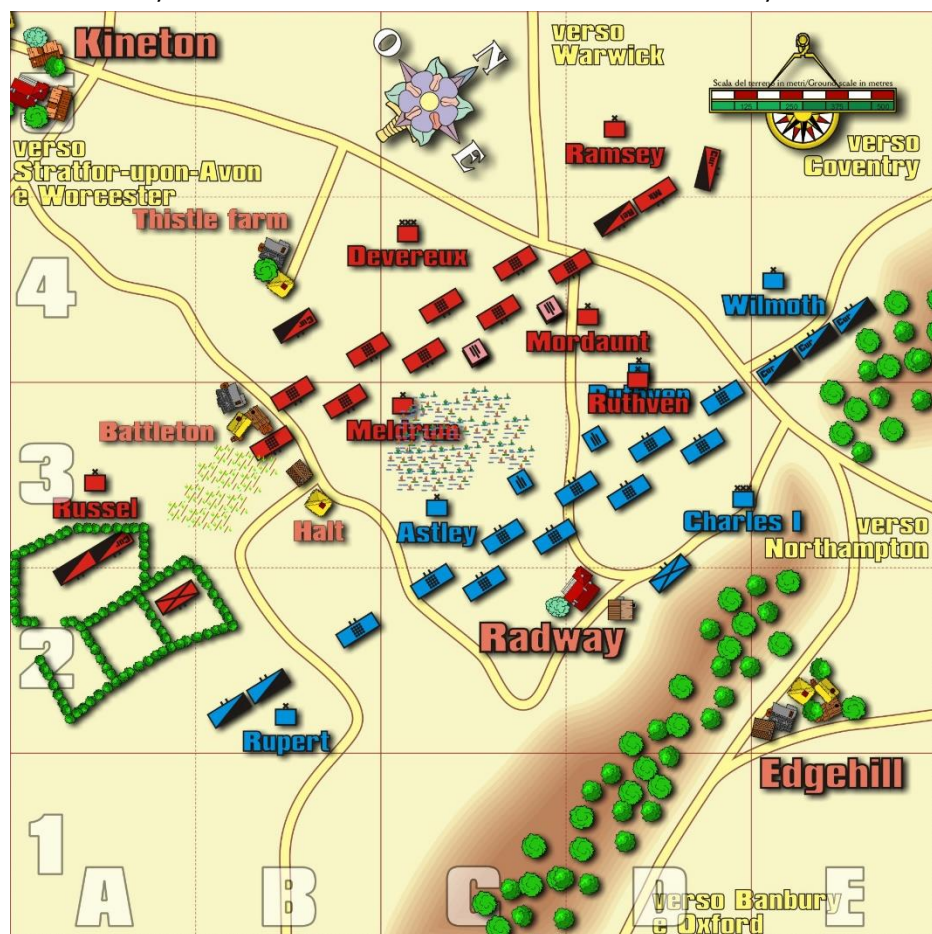


# Edgehill 23.10.1642

La prima battaglia della Guerra Civile Inglese - di Gualtiero Grassucci -  
[gualtiero@free.panservice.it](mailto:gualtiero@free.panservice.it)

Scenario per *À la guerre ... battaglie nell'Era delle Guerre di Religione*, regolamento per il XVII secolo di Gualtiero Grassucci. Il regolamento è disponibile presso Camelot Games - [www.camelotgames.it](http://www.camelotgames.it). Sul sito dedicato - <http://alaguerra.luridoteca.net> - è possibile scaricare gratuitamente le tabelle di gioco - <http://alaguerra.luridoteca.net/material/algchart600.pdf> - ed altro materiale. Le liste eserciti per le *Guerre dei Tre Regni*, sono qui: <http://alaguerra.luridoteca.net/material/algwtk.pdf>.

*I contrasti tra re e Parlamento, ormai insanabili, sfociano in una contesa non più politica ma militare nella speranza che una sola, decisiva, battaglia possa risolvere il conflitto e chiudere un periodo di ostilità a favore dei sostenitori dell'una o dell'altra parte.*



## Legenda

Nella mappa ogni settore/quadrato misura 20cm nella scala 6mm o 10mm, 27cm nella scala 15mm (in questa scala si può arrotondare a 30cm la dimensione del quadrante), 40cm nella scala 20mm(1/72) e 25/28mm.



Ogni base sulla mappa rappresenta un reggimento di fanteria o di cavalleria. Le unità di artiglieria sono batterie di sei cannoni (a meno che non sia specificato diversamente).



## Note:

I boschi hanno tutti vdf1, le siepi delle recinzioni nei settori A2-A3-B3 sono ostacolo di livello 1 e vdf1. Tutti i villaggi hanno vdf1 e possono essere occupati da una base di fanteria e/o una batteria di artiglieria. Ci sono due aree di terreno arato da poco nei settori C3 e B3 che sono considerate *Terreni coltivati* (cfr. la *Tabella effetti del terreno a pagina 36*).

La linea di comunicazione dell'Esercito realista passa lungo la strada verso *Banbury e Oxford* ed esce dal tavolo nel settore D1, quella dell'Esercito parlamentare attraversa *Kinton* ed esce dal tavolo nel settore A1 (indifferentemente verso nord-ovest o verso sud-ovest).

## Regole speciali

La battaglia iniziò intorno alle ore 14.00.

### Cavalleria realista

La cavalleria realista – RoCav – è considerata *aggressiva* in questo scenario (cfr. *13.5 Unità aggressive a pagina xx del regolamento versione 2.0*).

### Moschettieri parlamentari

La base di moschettieri parlamentari – PsSh – della divisione Ramsey (ala sinistra) può far parte della brigata di cavalleria della stessa divisione e quindi inserita in un'unica formazione. La scelta va fatta all'inizio della battaglia e non può essere cambiata nel corso della partita.

## I protagonisti



Carlo I Stuart (Dunfermine 1600 – Londra 1649)



Robert Devereux III conte di Essex, (1591 – 1646)

## Esercito Realista

14.600 uomini: 10.000 fanti, 2.800 cavalieri, 1.000 dragoni e 14 cannoni

□ Esercito Realista: Charles I -1 6um – 4d6 [9]

□ RoMdArt 1/1/- - - RoMdArt 1/1/- -

□ RoDr 1/-2/-2 - sk/ln (1/1/-1 - sk)

■ Prince Rupert +1 8um *ala sinistra di cavalleria*

■ RoCav 2/-/2 a – RoCav 1/-/1 a (rgt. King's Lifeguard, Prince Rupert, Prince of Wales, Prince Maurice, Byron)

■ Ruthven +1 8um *fanteria, destra*

■ RoPk 1/-/1 a – RoPk 1/-/1 a (prima linea, bgd. Gerrard, rgt. Gerrard, Dyve, Dutton)

■ RoPk 1/-/1 a – RoPk 1/-/1 a (prima linea, bgd. Fielding, rgt. Fielding, Lunsford, Bolle, Fitton, Stradling)

■ RoPk 1/-/1 a – RoPk 1/-/1 a (seconda linea, bgd. Belasyse, rgt. Belasyse, Blagge, Pennymann)

■ Astley +1 8um *fanteria, sinistra*

■ RoPk 1/-/1 a – RoPk 1/-/1 a (prima linea, bgd. Wentworth, rgt. Gerrard, Salisbury, Molyneux)

■ RoPk 3/0/2 a – RoPk 1/-/1 a (seconda linea, bgd. Byron, rgt. King's Lifeguards, Lord-General, Beaumont)

■ Wilmoth +1 8um *ala destra di cavalleria*

■ RoCav 2/-/2 a – RoCav 1/-/1 a – RoCav 1/-/1 a (rgt. Wilmoth, Grandison, Carnarvon, Digby, Aston)

Abbr	Descrizione	#	Punti	Tot
	Generale -1/6um (CIC)	1	8	8
	Generale +1/8um	4	18	72
RoPk	King's Lifeguard	1	27	27
RoPk	Picche	9	18	162
RoCav	King's Lifeguard	1	21	21
RoCav	Corazzieri	1	22	22
RoCav	Cavalleria pesante	3	17	51
RoDr	Dragoni	1	16	16
RoMdArt	Artiglieria media	2	27	54
		<b>23</b>		<b>433</b>

## Esercito Parlamentare

14.600 uomini: 10.000 fanti, 2.800 cavalieri, 700 dragoni e 16 cannoni

□ Esercito Parlamentare: Devereux +1 8um – 5d6 [11]

- PaMdArt 1/1/- - - PaMdArt 1/1/- -
- Russel -1 6um *ala destra di cavalleria*
  - PaCav 2/-/2 a - PaCav 1/-/0 a (rgt. Lord-General, Balfour, Fielding, Browne)
  - PaDr 1/-/2-2 - sk/l'n (1/1/-1 - sk) (rgt. Wardlowe)
- Meldrum 0 8um *fanteria destra*
  - PaPk 1/-/2 a - PaPk 1/-/2 a (rgt. Meldrum, Saye and Sele, Robarte, Constable, Fairfax)
  - PaPk 1/-/2 a - PaPk 1/-/2 a (rgt. Ballard, Holle)
- Mordaunt 0 8um *fanteria, sinistra*
  - PaPk 2/0/2 a - PaPk 2/0/2 a - PaPk 1/-/2 a (rgt. Essex, Cholmeley, Mandeville, Wharton)
  - PaPk 1/-/2 a - PaPk 1/-/2 a (rgt. Lord-General, Brooke)
  - PaCav 2/-/2 a (rgt. Stapleton, Draper, Balfore, Bedford)
- Ramsey 0 8um *ala sinistra di cavalleria*
  - PaCav 1/-/0 a - PaRei 1/-/1 a
  - PaSh 2/1/0 - sk/l'n

Abbr	Descrizione	#	Punti	Tot
	Generale + 1/8um (CiC)	1	36	36
	Generale 0/8um	3	10	30
	Generale -1/6um	1	4	4
PaPk	Picche ( <i>London trained ...</i> )	2	24	48
PaPk	Picche	7	19	133
PaSh	Moschettieri	1	20	20
PaCav	Corazzieri	2	22	44
PaCav	Cavalleria pesante	2	17	34
PaRei	Reiter	1	15	15
PaDr	Dragoni (veterani ...)	1	19	19
PaMdArt	Artiglieria leggera	2	27	54
		<b>23</b>		<b>437</b>

## La storia

Edgehill è la prima vera battaglia delle Guerre Civili che insanguinarono le Isole Britanniche per alcuni anni. E fino a questo scontro sia i sostenitori del Parlamento che i protettori del re rimasero convinti che la guerra si sarebbe decisa in un unico giorno.

I contrasti tra il re e il parlamento si erano fatti via via sempre più radicali fino a che Carlo I aveva deciso di abbandonare Londra temendo per la propria vita e il 22 agosto 1742 a Nottingham aveva innalzato il proprio stendardo, ormai si correva veloci verso la guerra. Il 9 settembre Essex, comandante in capo delle truppe fedeli al Parlamento, aveva a sua volta lasciato Londra verso nord per contrastare la minaccia realista. Nel frattempo l'esercito realista utilizzava il poco tempo a disposizione per completare il reclutamento e la concentrazione iniziando a marciare verso Londra solo il 12 ottobre ma, in compenso, riuscendo ad aggirare le posizioni di Essex. Solo il 19 ottobre i parlamentari compresero il pericolo e iniziarono a muovere lasciando Worcester, dove si erano attestati, per inseguire l'armata nemica. Le due armate si avvistarono vicendevolmente, e inaspettatamente, tra il 22 e il 23 ottobre nei pressi di Edgehill e con urgenza iniziarono a concentrare le truppe che erano acquisite in un'area piuttosto ampia.

I realisti si schierarono inizialmente su una collina dai versanti abbastanza ripidi che domina tutt'ora la piana compresa tra Hedgehill e Kineton ma successivamente scesero nel pianoro per evitare le difficoltà che si sarebbero presentate nel manovrare su un terreno così disagiata durante la battaglia.

Tra le due e le tre del pomeriggio del 23 ottobre le opposte artiglierie diedero il via alla battaglia con un tiro tanto emozionante quanto inefficace: la Guerra Civile Inglese era iniziata! Immediatamente dopo il tiro di artiglieria entrambe la cavalleria realista, posta alle ali dello schieramento, caricò con impeto le truppe montate avversarie. La cavalleria parlamentare, secondo una tattica a essa congeniale, aspettò ferma la carica nella speranza di disordinare il nemico con il tiro delle pistole e delle carabine prima della mischia. La tattica non ebbe il successo sperato, i moschettieri di supporto alla cavalleria parlamentare furono rapidamente travolti e costretti a ripiegare dai dragoni realisti mentre la cavalleria realista travolse con una sola carica l'ala sinistra parlamentare che in pochi minuti ruppe le fila e fuggì disordinatamente abbandonando il campo di battaglia. I cavalieri del re non seppero frenare il proprio impeto e, convinti che la battaglia fosse ormai vinta, inseguirono i fuggiaschi fino a Kineton piombando sui bagagli dell'esercito parlamentare e abbandonandosi al saccheggio. Sulla sinistra il principe Rupert caricava a sua volta e con uguale esito malgrado il terreno fosse attraversato da siepi e muretti. Dopo mezz'ora la sola cavalleria rimasta ai parlamentari era quella comandata da sir Balfore schierata al centro come supporto alla fanteria e quindi al riparo dal furore della cavalleria nemica.

La situazione poteva trasformarsi in un disastro perché alcuni soldati di fanteria, vedendo la disfatta dei compagni, abbandonarono le proprie posizioni fuggendo a loro volta. La battaglia poteva essere vinta se la cavalleria realista fosse riuscita a riordinarsi per rivolgere il proprio impeto contro i fianchi, ora vulnerabili, della linea di fanteria parlamentare. Ma, purtroppo per il re, i cavalieri realisti non fecero ritorno sul campo di battaglia se non all'imbrunire.

Comunque per sfruttare il successo i generali del re spinsero avanti la propria fanteria mentre i reggimenti in seconda linea avanzavano per chiudere i varchi e formare così un'unica linea di battaglia. Davanti a loro i reggimenti di fanteria della seconda linea parlamentare erano avanzati per sostituire le unità fuggite nei primi istanti della battaglia. Lo scontro tra le fanterie fu violento e sanguinoso, entrambe le parti combatterono tenacemente senza cedere un palmo di terreno, in un sostanziale, ma terrificante equilibrio.

La partita fu rimessa in discussione dalla cavalleria parlamentare di sir Balfore che, spuntata improvvisamente dalle retrovie parlamentari, approfittò dell'assenza dei cavalieri realisti per caricare i fanti avversari avanzanti proprio nel centro sorprendendo, e travolgendo un intero reggimento mentre le restanti unità realiste, che avevano serrato i ranghi per difendersi dalla cavalleria nemica, venivano tempestate dal fuoco dei moschettieri parlamentari immediatamente avanzati per sfruttare la situazione. La

cavalleria parlamentare, senza che nessuno potesse opporsi, proseguì la carica fino all'artiglieria nemica travolgendola e dopo aver messo fuori uso quanti più cannoni possibile, fu in grado di ritornare sui propri passi attaccando alle spalle i reggimenti di fanteria del re più a sinistra nello schieramento.

L'ala sinistra realista fu travolta quando la fanteria, già impegnato dalle picche nemiche sul fronte, fu attaccata sul fianco dalla cavalleria di Stapleton che aveva recuperato dopo la rotta e alle spalle da quella di Balfore. Dopo una tenace quanto impossibile resistenza i fanti realisti ruppero le fila fuggendo disordinatamente sulla collina.

Il centro e la sinistra realista erano in rotta e la battaglia poteva trasformarsi in un disastro per il re e i suoi sostenitori i reggimenti di picchieri e moschettieri sulla destra ebbero il coraggio e la tenacia di combattere ripiegando coprendo in questo modo la rotta del resto dell'esercito. Per loro fortuna parte della cavalleria realista fece ritorno sul campo di battaglia supportata, troppo tardi per vincere la battaglia ma sicuramente in tempo per salvare i resti delle truppe parlamentari ed evitare la catastrofe. In questo modo le truppe di Carlo I riuscirono a sganciarsi e a ripiegare sulla collina dove riuscirono a ritrovare una parvenza di ordine.

I due eserciti rimasero sul campo o nei pressi nel corso della notte e si schierarono nuovamente per la battaglia il giorno successivo, i parlamentari nella piana e i realisti sulla cresta della collina, ma nessuno ebbe la forza di riprendere lo scontro. Nella notte successiva entrambi si ritirarono abbandonando Hedgehill.

Entrambe le parti si autoproclamarono vincitrici ma nella sostanza l'esercito parlamentare fu in grado di proseguire la marcia verso Londra prima e più rapidamente impedendo al re di conquistare la sede del parlamento, in ogni caso però sfumava il sogno di entrambe le parti di chiudere la contesa con un'unica, decisiva, battaglia.

## Fonti

Oltre alle fonti citate nelle liste per le *Guerre dei tre regni* si può consultare anche:

✚ *British Civil Wars, Commonwealth and Protectorate 1638-1660*: <http://www.british-civil-wars.co.uk>.

✚ ...

## Etichette

Le etichette misurano 50mmx10mm (fanteria e cavalleria) o 25mmx10mm (artiglieria e generali). Il file è in formato A5, quindi stampando su un foglio A5, o su un foglio A4 ma senza *adattare* alla pagina, le proporzioni sono conservate e le etichette si possono usare per qualsiasi scala (questa misura è pensata per le scale più piccole: 6mm/10mm). Se questa pagina è stampata *adattandola* a un foglio A4 le misure delle etichette diventano, all'incirca, 71mmx14mm e 35mmx14mm e si possono utilizzare per basi in 15mm o scala superiore.

### Esercito realista

montati	appiedati	4d6 [9]	Ala sinistra
RoDr 1/-2/2 - sk/In	RoDr 1/1/-1 - sk	Charles I -1/6	Rupert +1/8
Ala sx RoCav 2/-/2 a	Ala sx RoCav 1/-/1 a	RoMdArt 1/1/-	RoMdArt 1/1/-
rgt. Gerrard, Dyve, Dutton	rgt. Gerrard, Dyve, Dutton	Fant., destra	Fant., sinistra
Fant dx RoPk 1/-/1 a	Fant dx RoPk 1/-/1 a	Ruthven+1/8	Astley +1/8
rgt. Fielding, Lunsford, Bolle, Fitton, ...	rgt. Fielding, Lunsford, Bolle, Fitton, ...	rgt. Belaysse, Blagge, Pennymann	
Fant dx RoPk 1/-/1 a	Fant dx RoPk 1/-/1 a	Fant dx RoPk 1/-/1 a	
rgt. Gerrard, Salisbury, Molyneux	rgt. Gerrard, Salisbury, Molyneux	rgt. Belaysse, Blagge, Pennymann	
Fant sx RoPk 1/-/1 a	Fant sx RoPk 1/-/1 a	Fant dx RoPk 1/-/1 a	
rgt. King's Lifeguards, Lord Generale, ...	rgt. King's Lifeguards, Lord Generale, ...	Ala destra	
Fant sx RoPk 3/0/2 a	Fant sx RoPk 1/-/1 a	Wilmoth+1/8	
Wilmoth, Grandison, Carnarvon, ...	Wilmoth, Grandison, Carnarvon, ...	Wilmoth, Grandison, Carnarvon, ...	
Ala sx RoCav 2/-/2 a	Ala sx RoCav 1/-/1 a	Ala sx RoCav 1/-/1 a	

### Esercito parlamentare

rgt Wardlowe	rgt Wardlowe	4d6 [9]	Ala destra
mon PaDr 1/-2/-22 - sk/In	appiedati PaDr 1/1/-1 - sk	Devereux +1/8	Russell -1/6
Lord-General, Balfour, Fielding, ...	Lord-General, Balfour, Fielding, ...	PaMdArt 1/1/-	PaMdArt 1/1/-
Ala dx PaCav 2/-/2 a	Ala dx RoCav 1/-/0 a	Fant., destra	Fant., sinistra
rgt Meldrum, Saye, and Sele, ...	rgt Meldrum, Saye, and Sele, ...	Fant dx PaPk 1/-/2 a	Meldrum 0/8
Fant dx PaPk 1/-/2 a	Fant dx PaPk 1/-/2 a	Mordaut 0/8	
rgt Ballard, Holle	rgt Ballard, Holle	rgt Essex, Cholmeley, Mandeville, ...	
Fant dx PaPk 1/-/2 a	Fant dx PaPk 1/-/2 a	Fant dx PaPk 2/0/2 a	
rgt Lord-General, Brooke	rgt Lord-General, Brooke	rgt Essex, Cholmeley, Mandeville, ...	
Fant dx PaPk 1/-/2 a	Fant dx PaPk 1/-/2 a	Fant dx PaPk 2/0/2 a	
rgt Stapleton, Draper, Balfore, ...		rgt Essex, Cholmeley, Mandeville, ...	
Fant dx PaCav 2/-/2 a	Ala sx PaSh 2/1/0 - sk/In	Fant dx PaPk 1/-/2 a	
			Ala sinistra
Ala sx PaCav 1/-/0 a	Ala sx PaRei 1/-/1-1 a		Ramsey 0/8