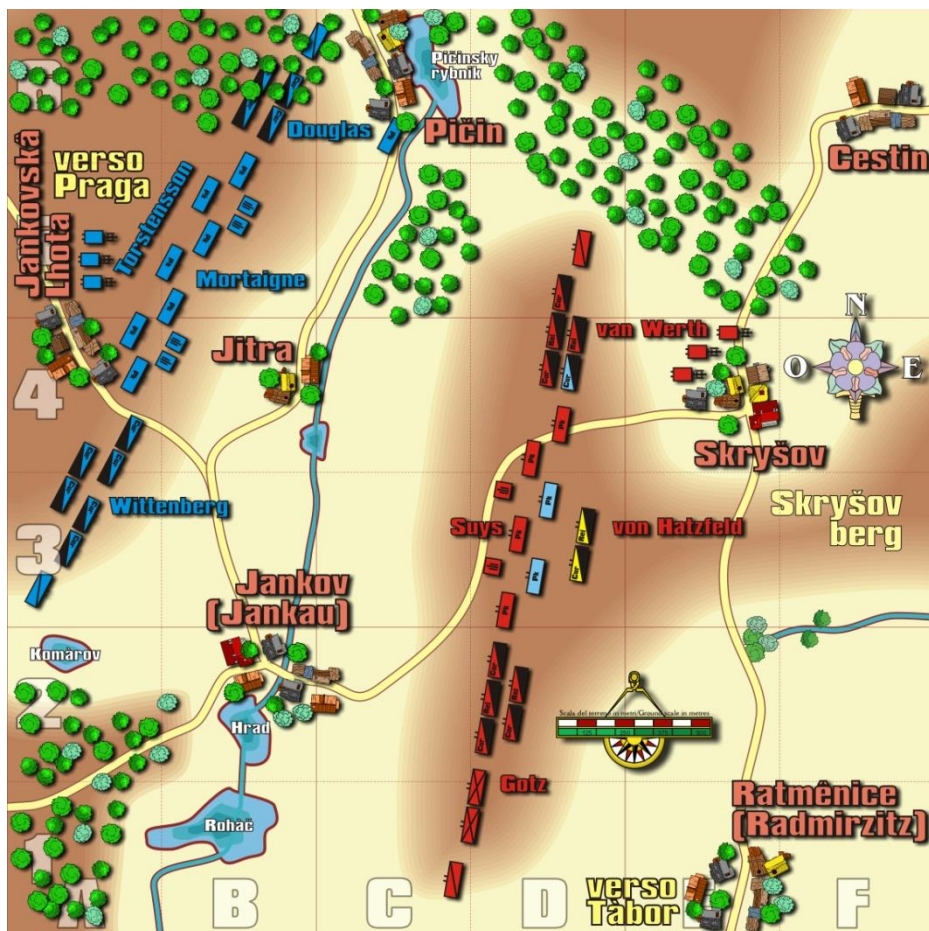


Jankau (Jankov) 06.03.1645

La definitiva sconfitta imperiale
di Gualtiero Grassucci – gualtiero@free.panservice.it

Scenario per *À la guerre ... batailles nell'Era delle Guerre di Religione*, regolamento per il XVII secolo di Gualtiero Grassucci. Il regolamento è disponibile presso Camelot Games – www.camelotgames.it. Sul sito dedicato – <http://alaguerrre.luridoteca.net> – è possibile scaricare gratuitamente le tabelle di gioco – <http://alaguerrre.luridoteca.net/material/algchart600.pdf> – ed altro materiale. Le liste eserciti per la *Guerra dei Trent'Anni, fase francese*, sono qui: <http://alaguerrre.luridoteca.net/material/alg30ywc.pdf>.

L'armata svedese di Torstensson invade la Boemia con l'intento di raggiungere Vienna e por fine alla guerra. Tra lui e la capitale dei domini degli Asburgo l'esercito di von Hatzfeld, l'ultimo che l'imperatore può mettere in campo.

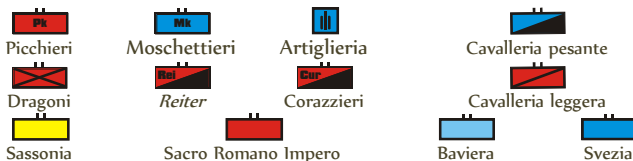


Legenda

Nella mappa ogni settore/quadrato misura 20cm nella scala 6mm o 10mm, 27cm nella scala 15mm (in questa scala si può arrotondare a 30cm la dimensione del quadrante), 40cm nella scala 20mm(1/72) e 25/28mm.



Ogni *base* sulla mappa rappresenta un reggimento di fanteria o di cavalleria. Le unità di artiglieria sono batterie di sei cannoni (a meno che non sia specificato diversamente).



Note:

I boschi hanno tutti vdf 1. I corsi d'acqua costituiscono ostacolo di livello 1, stagni e laghetti non sono transitabili. I pendii sono tutti normali.

Tutti i villaggi possono essere occupati da un'unità di fanteria (fino a due basi) e/o da una batteria di artiglieria a eccezione di *Jitra* e *Cestin* che possono essere occupati al più da una base di fanteria. In ogni caso hanno tutti vdf 1.

La linea di comunicazione dell'esercito svedese è in direzione di Praga ed esce dal tavolo nei pressi di *Jankovska Lhota* nel settore A4. Quella dell'esercito imperiale è in direzione di *Tabor* (e quindi di Vienna) e passa per *Ratmenice* ed esce dal tavolo nel settore E1.

Regole speciali

La battaglia iniziò intorno alle ore sei del mattino e proseguì fino alle 13.00 circa.

Truppe aggressive

Le truppe sotto il comando del generale Gotz, indisciplinate e violente, sono da considerare tutte unità aggressive con l'eccezione della cavalleria leggera (*cf. 11.6 Unità aggressive del regolamento*).

I protagonisti



Melchior Friederich Gottfried
conte di Gleichen e Hatzfeld
(Crottorf 1593 - Trachenberg 1658)



Lennart Torstensson
conte di Ortala e barone di Virestad
(agosto 1603 - aprile 1651)

Esercito Imperiale

16.000 uomini: 5.000 fanti. 11.000 cavalieri e dragoni e 12 cannoni da campo

Esercito imperiale: von Hatzfeld +1 8um – 4d6 [14]

ImMdArt 1/1/- - - ImMdArt 1/1/- -

van Werth +1 8um *ala destra*

ImCav 2/-/2 a - ImCav 1/-/1 a - ImRei 1/0/-1 - (rgt. van Werth, Trauditsch)

BvCav 1/-/1 a - ImRei 1/0/-1 - (rgt. Mercy)

ImLC 0/-/1/0 - sk/ln

Suys 0 8um *centro*

ImPk 2/0/2 a - ImPk 2/0/2 a - ImPk 2/0/2 a (rgt. Zuniga, Zaradetzky, Suys)

ImPk 1/0/2 - - BvPk 1/0/2 - - BvPk 2/0/2 - (rgt. Holz, Ruischenberg, Gil de Haas)

SxCav 1/-/1 a - SxCav 1/-/1 a (rgt. Callenbeck)

Gotz 0 8um *ala sinistra*

ImCav 2/-/2 a - ImCav 1/-/1 a - ImRei 1/0/-1 - (rgt. Bruay)

ImCav 1/-/1 a - ImRei 1/0/-1 - (rgt. Bassompierre)

ImDr 1/-/2/1 - sk/ln (1/1/-1 - sk) - ImDr 1/-/2/1 - sk/ln (1/1/-1 sk)

ImLC 0/-/1/0 - sk/ln

Abbr	Descrizione	#	Punti	Tot
	Generale + 1/8um (CiC)	1	36	36
	Generale + 1/8um	1	18	18
	Generale 0/8um	2	10	20
BvPk	Picche (veterani)	1	21	21
BvPk	Picche mercenarie o stranieri	1	18	18
BvCav	Corazzieri	1	17	17
ImPk	Picche imperiali	2	24	48
ImPk	Picche mercenarie o stranieri	2	18	36
ImCav	Corazzieri veterani	2	22	44
ImCav	Corazzieri	3	17	51
ImLC	Cavalleria leggera	2	12	24
ImRei	Reiter	4	13	52
ImDr	Dragoni	2	16	32
ImMdArt	Artiglieria media	2	27	54
SxCav	Corazzieri	2	17	34
		28	505	

Esercito svedese

17.700 uomini: 6.100 fanti, 8.100 cavalieri, 800 dragoni e 24 cannoni da campo

Esercito svedese: Torstensson +2 10um – 5d6 [12]

SwLtArt 1/0/- -- **SwMdArt 1/1/-** -- **SwMdArt 1/1/-** -- **SwMdArt 1/1/-**

Wittenberg 0 8um *ala destra*

SwCav 1/-/2 -- **SwCav 1/-/2** - *prima linea (rgt. Liv, Wittenberg, Jordan, Gustav)*

SwCav 2/-/2 a – **SwCav 2/-/2 a** *prima linea (rgt. Markgraaf, Raabe, Witzleben)*

SwCav 1/-/1 a – **SwCav 1/-/1 a** *seconda linea (rgt. Derfflinger, Goldstein, Galbrecht, Lillie, Rochow, Wittkopf)*

SwLC 1/-/0 - *sk/ln*

Mortaigne 0 8um *centro*

SwPk 2/1/2 -- **SwPk 1/0/2** - *prima linea (Ribbing, Bjorneberg, Liv, Wrangel, Lindes)*

SwPk 2/0/2 -- **SwPk 2/0/2** - *prima linea (Mortaigne, Paikull, Seestedt, Wolckmar)*

SwPk 1/0/2 -- **SwPk 1/0/2** -- **SwPk 1/0/2** - *seconda linea (Lillie, Kopyy, Lewenhaupt, Jordan)*

Douglas 0 8um *ala sinistra*

SwSh 1/1/0 - *sk/ln*

SwLC 1/-/0 - *sk/ln*

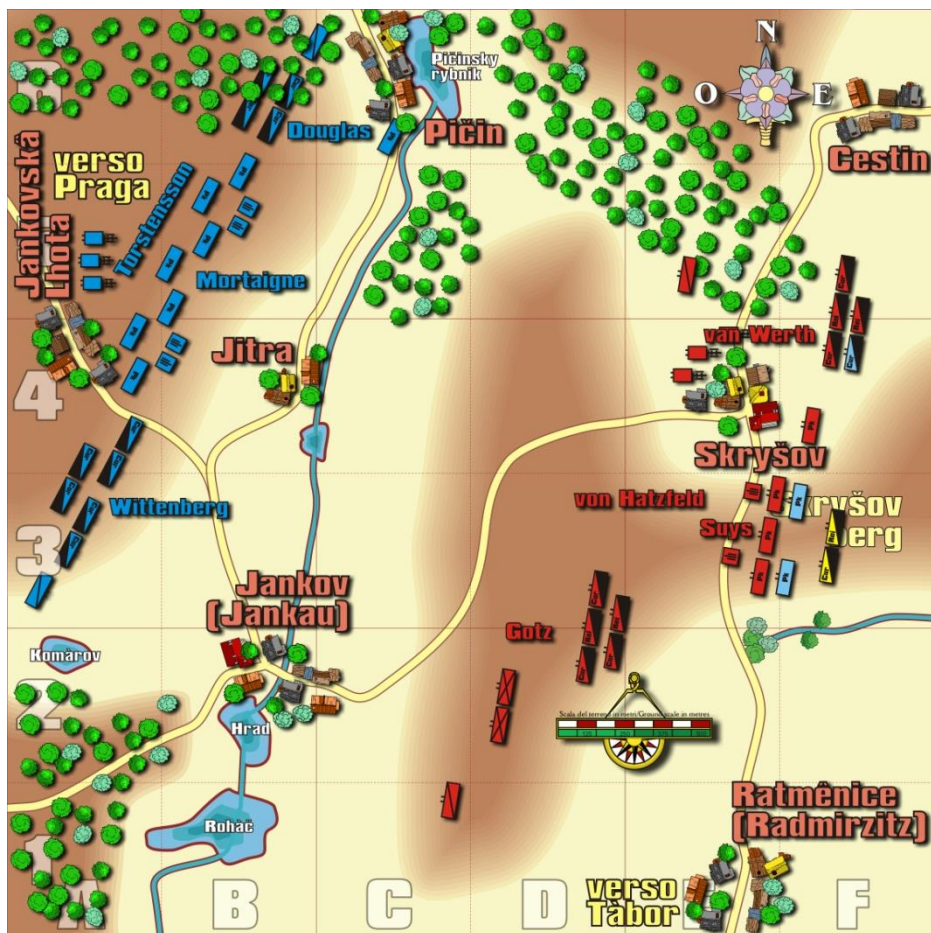
SwCav 1/-/1 a – **SwCav 1/-/1 a** *prima linea (rgt. Tiedemann, Avancourt, Douglas, Horn, Hammerstein, Hessen-Darmstadt)*

SwCav 1/-/1 a – **SwCav 1/-/1 a** *seconda linea (rgt. Reichardt, Dannenberg, Riesengrun, Buttler, Reuschel, Pentz)*

Abbr	Descrizione	#	Punti	Tot
	Generale +2/10um	1	60	60
	Generale 0/8um	3	10	30
SwPk	Picche svedesi	1	23	23
SwPk	Reggimenti stranieri	4	18	72
SwPk	Reggimenti scozzesi e inglesi	2	21	42
SwSh	Moschettieri	1	16	16
SwCav	Cavalleria svedese (<i>Latta Ryttere</i>)	2	16	32
SwCav	Corazzieri tedeschi veterani	2	22	44
SwCav	Corazzieri tedeschi	6	17	102
SwLC	Cavalleria leggera e archibugieri ...	2	15	30
SwLtArt	Artiglieria leggera	1	23	23
SwMdArt	Artiglieria media	3	27	81
		28		555

Scenario alternativo

L'esercito imperiale fu parzialmente sorpreso dal nemico che aveva iniziato a esplorare il terreno con un certo anticipo. Per meglio simulare questa situazione è possibile schierare gli imperiali come nella mappa seguente (nessun cambiamento per l'esercito svedese).



La storia

Nel 1645 l'impero degli Asburgo aveva quasi del tutto esaurito le risorse finanziare e gran parte di quelle umane, ventisette anni di guerra avevano svuotato le casse imperiali e sfinito le popolazioni. I colloqui di pace tra tutte le parti in causa erano già stati avviati ma ciascun contendente voleva conquistare una migliore posizione da far valere sul tavolo dei negoziati.

Nella primavera di quell'anno il generale svedese Torstensson aveva delineato un piano, arduo e ambizioso, che prevedeva di conquistare la capitale Vienna con un'avanzata combinata dei francesi da occidente attraverso la Baviera e degli svedesi da nord attraverso la Boemia mentre la sollevazione degli ungheresi e dei protestanti dell'Austria avrebbero distratto ulteriori risorse dai fronti principali. A queste molteplici

offensive l'Imperatore poteva opporre un esercito numericamente debole e poco addestrato, guidato da generali in disaccordo tra loro.

Non tutto andò come progettato nel corso dell'inverno ma non appena il tempo migliorò l'invasione della Boemia ebbe luogo e Torstensson avanzò verso sud con 16.000 guadagnando rapidamente terreno. Per fronteggiare la minaccia un'armata formata da tedeschi e bavaresi guidata da von Hatzfeld che poteva contare praticamente sugli stessi effettivi del nemico.

I due contendenti si incontrarono all'inizio di marzo nei pressi di Jankau, l'odierna Jankov, circa 50 chilometri a sud-est di Praga per una battaglia che per gli imperiali aveva tutto il sapore dell'ultima spiaggia.

I resoconti degli eventi sono confusi e contraddittori. Sembra certo che il primo giorno i combattimenti furono violenti ma dal risultato incerto, una battaglia combattuta tra errori e atti di eroismo, con pesanti perdite su entrambi i fronti ma con una leggera predominanza svedese tanto che il comandante austriaco decise al tramonto di abbandonare il terreno credendo ormai conclusa la battaglia ma fu sorpreso dal suo avversario che fu capace di schierare di nuovo i suoi uomini per un rinnovato assalto alle linee imperiali fino al completo cedimento della cavallerie degli asburgo e bavaresi. La fanteria dell'imperatore, ormai esausta, fu travolta e completamente distrutta dal nemico.

A testimonianza della violenza dei combattimenti le vittime, oltre 5.000 da parte imperiale, 2.000 da parte svedese, e i generali caduti sul campo tra cui Gotz, comandante dell'ala sinistra asburgica, il figlio di Ottavio Piccolomini. Lo stesso von Hatzfeld fu fatto prigioniero mentre un'incursione della cavalleria bavarese portò al saccheggio del campo nemico e alla cattura di tutte le donne, compresa la moglie del comandante svedese Torstensson.

La sconfitta ebbe un peso determinante, l'armata di von Hatzfeld era l'ultimo esercito che l'impero potesse mettere in campo, la stessa capitale era ora indifesa e por fine alla guerra era l'unica carta che ormai gli Asburgo potessero giocare.

Etichette

Le etichette misurano 50mmx10mm (fanteria e cavalleria) o 25mmx10mm (artiglieria e generali). Il file è in formato *A5*, quindi stampando su un foglio *A5*, o su un foglio *A4* ma senza *adattare* alla pagina, le proporzioni sono conservate e le etichette si possono usare per qualsiasi scala (questa misura è pensata per le scale più piccole: 6mm/10mm). Se questa pagina è stampata *adattandola* ad un foglio *A4* le misure delle etichette diventano, all'incirca, 71mmx14mm e 35mmx14mm e si possono utilizzare per basi in 15mm o scala superiore.

Esercito imperiale

van Werth, Traudiysch	van Werth, Traudiysch	4d6 [14]	ala sinistra
Ala destra ImCav 2/-/2 a	Ala destra ImCav 1/-/1 a	Hatzfeld +1/8	Gotz 0/8
Mercy	Mercy		
Ala destra ImRei 1/0/-1 -	Ala destra BvCav 1/-/1 a	ImMdArt 1/1/-	ImMdArt 1/1/-
Zuniga, Zaradetzky, Suys)	Zuniga, Zaradetzky, Suys)	ala destra	centro
Centro ImPk 2/0/2 a	Centro ImPk 2/0/2 a	van VVerth +1/8	Suys 0/8
Holz, Ruischenberg, Gil de Haas	Holz, Ruischenberg, Gil de Haas	van Werth, Traudiysch	
Centro ImPk 1/0/2 -	Centro BvPk 1/0/2 -	Ala destra ImRei 1/0/-1 -	
Callenbeck	Callenbeck		
Centro SxCav 1/-/1 a	Centro SxCav 1/-/1 a	Ala destra ImLC 0/-/0 - sk/In	
Bruay	Bruay	Zuniga, Zaradetzky, Suys)	
Ala sinistra ImCav 2/-/2 a	Ala sinistra ImCav 1/-/1 a	Centro ImPk 2/0/2 a	
Kalkstein, Wildberg	Kalkstein, Wildberg	Holz, Ruischenberg, Gil de Haas	
Ala destra SxCav 1/-/1 a	Ala destra ImRei 1/0/-1 -	Centro BvPk 2/0/2 -	
		Bruay	
Dr montati ImDr 1/-/2/1 - sk/In	Dr appiedati ImDr 1/1/-1 - sk	Ala sinistra ImReiv 1/0/-1 -	
		Bassompierre	
Dr montati ImDr 1/-/2/1 - sk/In	Dr appiedati ImDr 1/1/-1 - sk	Ala sinistra ImCav 1/-/1 a	
	Bassompierre		
Ala sinistra ImLC 0/-/0 - sk/In	Ala sinistra ImReiv 1/0/-1 -		

Esercito svedese

Markgraaf, Raabe, Witzleben	Markgraaf, Raabe, Witzleben	nd6 [nn]	
Ala destra SwcCav 1/-/2 a	Ala destra SwcCav 1/-/2 a	Torstensson +2/10	SwMdArt 1/1/-
Liv, Wittenberg, Jordan, Gustav	Liv, Wittenberg, Jordan, Gustav		
Ala destra SwCav 2/-/2 -	Ala destra SwCav 2/-/2 -	SwLtArt 1/0/-	SwMdArt 1/1/-
Derfflinger, Goldstein, Galbrecht, ...	Derfflinger, Goldstein, Galbrecht, ...	Ala destra	
Ala destra SwCav 1/-/1 a	Ala destra SwCav 1/-/1 a	Wittenberg 0/8	SwMdArt 1/1/-
G	Lillie, Kopy, Lewenhaupt, Jordan	Centro	Ala sinistra
Centro SwLC 1/-/0 - sk/In	Centro SwPk 1/0/2 -	Mortaigne 0/8	Douglas 0/8
Ribbing, Bjorneberg, Liv, Wrangel, Lindes	Ribbing, Bjorneberg, Liv, Wrangel, Lindes	Lillie, Kopy, Lewenhaupt, Jordan	
Centro SwPk 2/1/2 -	Centro SwPk 1/0/2 -	Centro SwPk 1/0/2 -	
Mortaigne, Paikull, Seestedt, ...	Mortaigne, Paikull, Seestedt, ...	Lillie, Kopy, Lewenhaupt, Jordan	
Centro SwPk 2/0/2 -	Centro SwPk 2/0/2 -	Centro SwPk 1/0/2 -	
Tiedemann, Avancourt, Douglas, ...	Tiedemann, Avancourt, Douglas, ...		
Ala sinistra SwCav 1/-/1 a	Ala sinistra SwCav 1/-/1 a	Ala sinistra SwSh 1/1/0 - sk/In	
Reichardt, Dannenberg, Riesengrun...	Reichardt, Dannenberg, Riesengrun...		
Ala sinistra SwCav 1/-/1 a	Ala sinistra SwCav 1/-/1 a	Ala sinistra SwLC 1/-/0 - sk/In	