

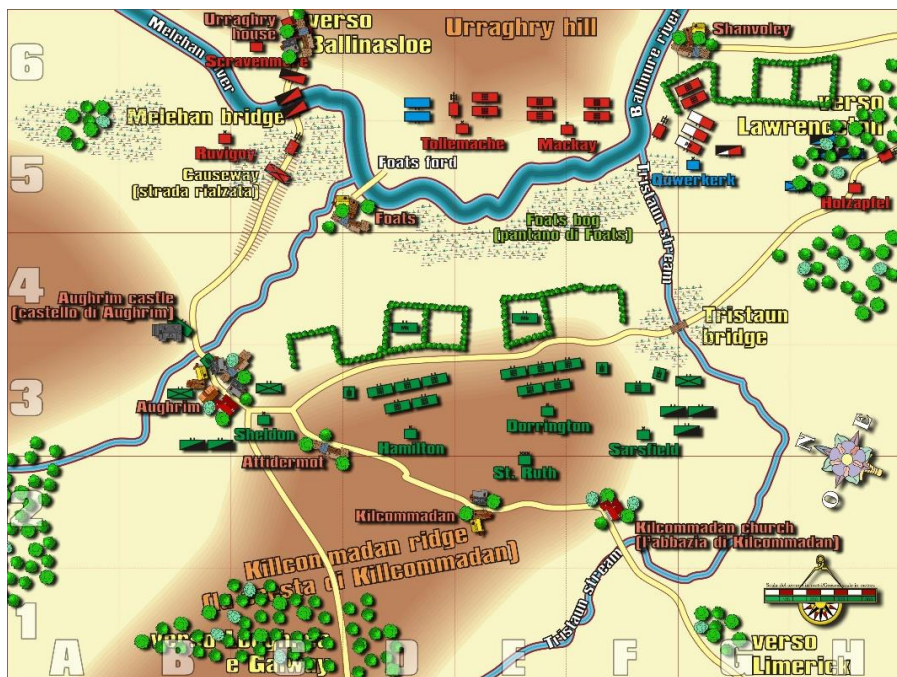
Aughrim 22.07.1691

12.07.1690 secondo il calendario giuliano¹

La definitiva sconfitta dei giacobiti irlandesi
di Gualtiero Grassucci – gualtiero@free.panservice.it

Scenario per *À la guerre ... battaglie nell'Era delle Guerre di Religione*, regolamento per il XVII secolo di Gualtiero Grassucci. Il regolamento è gratuito e si può scaricare liberamente sul sito – alaguerre.luridoteca.net – alla pagina <http://alaguerre.luridoteca.net/ita/download.html>. Si possono anche scaricare gratuitamente le tabelle di gioco – alaguerre.luridoteca.net/material/algchart.pdf ed altro materiale. Le liste eserciti per la *Guerra dei Due Re* sono qui: <http://alaguerre.luridoteca.net/material/algw2k.pdf>.

Persa la città di Athlone, il cui controllo impediva ai guglielmiti di attraversare il fiume Shannon, il generale francese St. Ruth decide, contro il parere dei migliori generali giacobiti, di affrontare il nemico in campo aperto sperando in una vittoriosa battaglia decisiva.



¹ Il calendario gregoriano fu introdotto nel Regno Unito (e quindi in Irlanda) nel 1752 e quindi nelle fonti anglosassoni la data della battaglia del Boyne è spesso fissata al primo luglio, creando una certa confusione con la battaglia di Aughrim dell'anno successivo, combattuta il 12 luglio secondo il calendario giuliano. Tra l'altro c'è da rilevare un piccolo errore: nel 1690 la differenza tra calendario giuliano e gregoriano, calcolata nel 1690, avrebbe dovuto essere di soli dieci giorni e quindi la data corretta della battaglia del Boyne nel calendario gregoriano sarebbe l'undici luglio e non il dodici.

Legenda

Nella mappa ogni settore/quadrato misura 20cm nella scala 6mm o 10mm, 27cm nella scala 15mm (in questa scala si può arrotondare a 30cm la dimensione del quadrante), 40cm nella scala 20mm(1/72) e 25/28mm.



Ogni base sulla mappa rappresenta un reggimento di fanteria o di cavalleria. Le unità di artiglieria sono batterie di sei cannoni (a meno che non sia specificato diversamente).



Note:

Il castello di *Aughrim* (sette B4) può essere occupato da una base di fanteria e ha vdf2. Il villaggio di *Aughrim* (sette B3-C3) e quello di *Kilcommandan* (sette E2) possono essere occupati da una base di fanteria e/o una batteria di artiglieria e hanno vdf1. Tutti gli altri edifici possono essere occupati da una base di fanteria con forza ridotta a 2 e hanno vdf1. Le *enclosure* situate nei settori da C3 a F4 hanno vdf1 e costituiscono ostacolo di livello 1 (non possono però essere superate dall'artiglieria).

Le torbiere di *Foats* (settori da D4 fino a F5) e le altre zone umide (settori da A5 a B6, C5 – transitabile però attraverso la strada, da F3 a G4 – anche questo attraversabile su strada) sono paludi transitabili per la fanteria ma non per la cavalleria e l'artiglieria.

Il torrente *Tristaun* (*Tristaun stream*) è guadabile dalla fanteria (ostacolo di livello 1) ma non dalla cavalleria o dall'artiglieria che possono attraversarlo solo sul *Tristaun bridge* (sette F4-G4) o al guado sito presso l'abbazia di *Kilcommandan* (sette F2). Allo stesso modo il fiume *Melhean* (*Melhean river*) e poi il fiume *Ballinure* (dal sette F5 al sette F6) è guadabile dalla fanteria (ostacolo di livello 2) ma non dalla cavalleria e dall'artiglieria che possono attraversare usando il *Melhean bridge* (sette C6) e il guado di *Foats* (sette D5). Gli altri corsi d'acqua sono guadabili sia per la fanteria che per la cavalleria (ostacolo di livello 0) ma non dall'artiglieria che può attraversare utilizzando il guado sulla strada che da *Aughrim* va verso *Ballinasloe* (sette B3).

I boschi hanno tutti vdf1.

Le linee di comunicazione dell'esercito giacobita percorrono le strade verso *Galway* e *Limerick* ed escono dal tavolo nei settori C1-D1 e G1. Le linee di comunicazione dell'armata guglielmita vanno verso *Ballinasloe* e *Lawrencetown* ed escono dal tavolo nei settori C6 e H5.

I protagonisti

nessuna immagine disponibile

Charles Chalmont Marquis de St. Ruth
(1650 – 1691)



Godert de Ginkell
(Amerongen 1644 – Utrecht 1703)

Esercito giacobita

20.800 uomini: 13.500 fanti, 3.000 dragoni, 3.000 cavalieri e 24 cannoni da campo

Esercito giacobita: St. Ruth +1 8um – 5d6 [15]

IrMdArt 1/1/- - - IrMdArt 1/1/- - - IrLtArt 1/0/- -

Sarsfield 0 8um *ala destra*

IrCav 2/-/2 - - IrCav 2/-/2 - - IrCav 2/-/2 - (rgt. Galmoy, Tyrconnel, Abercorn, Prendergast, Sarsfield)

IrDr 2/-/1 - sk/ln (2/1/-1 - sk) (rgt. O'Neill, Clifford)

IrPk 1/0/1 - (rgt. ...)

Dorrington 0 8um *fanteria, destra*

FrLtArt 1/0/- -

IrPk 2/1/2 - - IrPk 2/1/2 - - IrPk 1/-1/0 - (rgt. Irish Foot Guards, ...)

IrPk 1/0/1 - - IrPk 1/0/1 - (rgt. ...)

IrSh 1/0/-1 - sk/ln (rgt. ...)

Hamilton +1 8um *fanteria, sinistra*

FrPk 1/0/2 - - FrPk 1/0/2 - - FrPk 1/0/2 - (rgt. Mérode, Tournaisis, Zurlauben)

IrPk 1/0/2 - - IrPk 1/0/2 - (rgt. Boisseleau, Earl of Antrim)

IrSh 1/0/-1 - sk/ln (rgt. ...)

Sheldon 0 8um *ala sinistra*

IrCav 1/-/1 - - IrCav 1/-/1 - (rgt. Lutterel, Parker, Pourcel)

IrDr 1/-/0 - sk/ln (1/1/-1 - sk) - IrDr 1/-/0 - sk/ln (1/1/-1 - sk) (rgt. Dongan, Clare, Carroll)

IrSh 1/0/-1 - sk/ln (2) *guarnigione del castello di Aughrim*

Abbr	Descrizione	#	Punti	Tot
	Generale + 1/8um (CiC)	1	36	36
	Generale + 1/8um	1	18	18
	Generale 0/8um	3	10	30
FrPk	Reggimenti di fanteria veterani (...)	3	18	54
FrLtArt	Artiglieria leggera	1	23	23
IrPk	Reggimenti di fanteria (<i>Irish Foot Guards</i>)	2	23	46
IrPk	Reggimenti di fanteria (<i>rgt. de Boisseleau</i>)	2	18	36
IrPk	Reggimenti di fanteria veterani	3	17	51
IrPk	Reggimenti di fanteria	1	14	14
IrSh	Moschettieri	2	14	28
IrSh	Moschettieri (forza 2)	1	7	7
IrCav	Cavalleria pesante veterani (<i>rgt. ...</i>)	3	19	57
IrCav	Cavalleria pesante	2	14	28
IrDr	Dragoni (<i>rgt. O'Neill</i>)	1	19	19
IrDr	Dragoni	2	16	32
IrLtArt	Artiglieria leggera	1	23	23
IrMdArt	Artiglieria media	2	27	54
		31		556

Esercito guglielmita

23.000 uomini: 14.000 fanti, 4.800 cavalieri, 3.000 dragoni e 24 cannoni da campo

Esercito guglielmita: Ginkel 0 8um – 6d6 [13]

EnMdArt 1/1/- -- EnMdArt 1/1/- -- EnLtArt 1/0/- -- EnLtArt 1/0/-

Ruvigny +1 8um *ala destra*

EnCav 1/-/2 -- EnCav 1/-/1 - (*rgt. Ruvigny, d'Osfort, Villiers*)

EnCav 1/-/1 - (*rgt. Cunningham, Langston*)

EnDr 1/-2/-2 - sk/ln (1/0/-1 - sk) (*rgt. Leveson, Wynne*)

Scravenmore 0 8um *fanteria, destra*

EnPk 1/0/1 -- EnPk 1/-/1 - (*rgt. Herbert, Hamilton, Meath*)

Tollemache +1 8um *centro*

EnPk 1/1/1 -- EnPk 1/-/1 - (*rgt. St. John, Babington, Darmstadt*)

HdLn 1/1/0 -- HdLn 1/1/0 - (*rgt. Brandeburgo, Nassau*)

Mackay +1 8um *centro*

EnPk 1/0/1 -- EnPk 1/0/1 - (*rgt. Cambon, Caillerlotte, Melonière*)

EnPk 1/1/1 -- EnPk 1/-/1 - (*rgt. Lisburn, Tiffin*)

Ouwerkerk -1 6um *fanteria, sinistra*

DkLn 2/1/0 -- DkLn 1/1/0 -- DkLn 1/1/0 - (*rgt. Garden til Foods, Dronningen, Prince Frederick*)

EnPk 1/1/1 -- EnPk 1/-/1 - (*rgt. ...*)

DkCav 1/-/2 - (*rgt. Donop*)

Holzapfel 0 8um *ala sinistra*

HdCav 1/-/2 -- HdCav 1/-/1 - (*rgt. Portland, Nyenburg, Ginkel*)

HdCav 1/-/1 - (*rgt. Reideffel*)

HdDr 1/-2/0 - sk/ln (1/0/-1 - sk/ln) (*rgt. Eppinger*)

Abbr	Descrizione	#	Punti	Tot
	Generale 0/8um (CiC)	1	20	20
	Generale + 1/8um	3	18	54
	Generale 0/8um	2	10	20
	Generale -1/8um	1	4	4
DkLn	Fanteria della Guardia	1	20	20
DkLn	Reggimenti di fanteria	2	17	34
DkCav	Cavalleria pesante	1	16	16
EnPk	Reggimenti di fanteria veterani	3	19	57
EnPk	Reggimenti di fanteria nord-irlandesi	4	15	60
EnPk	Reggimenti di fanteria ugonotti	3	16	48
EnCav	Cavalleria pesante (Ugonotti)	1	16	16
EnCav	Cavalleria pesante	2	14	28
EnDr	Dragoni	1	14	14
EnLtArt	Artiglieria leggera	2	23	46
EnMdArt	Artiglieria media	2	27	54
HdLn	Reggimenti di fanteria	2	20	40
HdCav	Cavalleria pesante veterani (...)	1	19	19
HdCav	Cavalleria pesante	2	16	32
HdDr	Dragoni	1	14	14
		35		596

La storia

La battaglia del fiume Boyne, combattuta nel luglio del 1690, non fu decisiva come spesso si crede. È vero che dopo la battaglia Giacomo II, rinunciando per il momento alla speranza di tornare sul trono, abbandonò l'Irlanda per tornare in Francia e con lui alcuni delle personalità più in vista tra i giacobiti irlandesi, ma le truppe cattoliche continuarono la resistenza per tutta l'estate dello stesso anno. La resistenza giacobita si concentrò a Limerick, assediata da Guglielmo III, e la tenace difesa della città costrinse gli inglesi a levare l'assedio il 27 di agosto. Fu la prima sconfitta dei guglielmiti nella campagna. Nel corso dell'inverno l'isola rimase divisa in due dal fiume Shannon, a est i guglielmiti, padroni anche della capitale Dublino, a occidente i giacobiti, concentrati a Limerick, nella città di Athlone e a Galway, sulla costa atlantica.

Nell'estate del 1691 i guglielmiti ripresero con vigore la campagna, sostenuta dalle truppe fresche arrivate dal continente insieme a John Churchill, futuro conte di Marlborough. Il successo cruciale fu la conquista di Athlone, cancello sulla porzione occidentale dell'isola grazie ai suoi ponti sul fiume Shannon. Il generale francese St. Ruth, a capo dell'esercito giacobita, marciò troppo tardi con le proprie truppe verso la città assediata e fu costretto a ripiegare in direzione di Galway schierandosi a battaglia nei pressi del villaggio di Aughrim sicuro di avere una forte posizione difensiva che gli avrebbe permesso di fermare l'avanzata del nemico. Gli inglesi, all'inseguimento, pernottarono a Ballinasloe (circa 3 miglia a est di Aughrim) l'undici luglio e si affacciarono sul campo di battaglia il 12 alle 6 di mattina.

In effetti la posizione irlandese era invidiabile. St. Ruth aveva schierato il grosso della sua fanteria al centro, sulle pendici di un basso rilievo denominato Kilcommadan ridge. Davanti alle linee dei fanti una serie di muretti e siepi in cui erano appostati i

moschettieri e, ancora più avanti, una zona paludosa e impregnata d'acqua (le torbiere di Foats) intransitabili alla cavalleria nemica. Sulla sinistra uno stretto passaggio era dominato dal castello di Aughrim, presidiato dai moschettieri di Burkes, e chiuso dal villaggio omonimo. Il terreno aperto sulla destra, attraversato dal torrente Tristaun, era coperto dalla parte più numerosa della cavalleria.

La fanteria inglese, lentamente e faticosamente, superò il fiume Melehan e poi si fece strada, affondando nel fango fino alle ginocchia, attraverso le torbiere e gli acquitrini fino ad arrivare a tiro del nemico che attendeva al riparo di siepi e muretti. Gli attaccanti, esposti al fuoco nemico in terreno aperto, subiscono pesanti perdite, tanto da coprire con il proprio sangue la zona a nord del torrente Tristaun (che in seguito prenderà il nome di *Bloody Hollow*). Per tre volte inglesi, scozzesi e ugonotti francesi assaltano le difese irlandesi, costringendo infine il nemico ad abbandonare i ripari dietro cui erano trincerati solo per scoprire una seconda linea di difesa. Un contrattacco della fanteria irlandese respinge il nemico, riconquista le *enclosure* conquistate a sì caro prezzo e si spinge avanti inseguendo i reggimenti guglielmiti fino a conquistare e distruggere alcuni cannoni con il reggimento di Gordon O'Neill². La vittoria sembra a portata di mano, finalmente, e St. Ruth esclama *Le jour est à nous, mes enfants* (il giorno è nostro ragazzi miei)³.

Lo scontro, nel frattempo, si è acceso furioso anche nei pressi del Tristaun bridge (il ponte sul torrente Tristaun) dove la cavalleria di Holzapfel, a prezzo di indicibili sacrifici, è riuscita più volte ad attraversare il corso d'acqua ma solo per vedersi ricacciata indietro dai reggimenti irlandesi comandati da Sarsfield.

A questo punto il racconto dei testimoni si fa confuso. Secondo alcuni il generale Dorrington, che comandava il centro giacobita, nuovamente pressato dalla fanteria nemica, chiede e ottiene lo spostamento di truppe dall'ala sinistra. Secondo altri è lo stesso St. Ruth che, preoccupato per la possibilità di uno sfondamento a destra, sottrae uomini al generale Sheldon.

Fatto sta che, quando gli inglesi, decidono di tentare un ultimo, estremo tentativo, forzando il passaggio tra Aughrim e il castello omonimo l'ala sinistra irlandese è impreparata⁴ e il nemico riesce ad attraversare il fiume. Ora l'intero schieramento giacobita è minacciato e rischia l'aggiramento. St. Ruth ordina alla cavalleria di contrattaccare gli inglesi ed egli stesso si sposta sull'ala sinistra per controllare la situazione quando viene colpito a morte.

² In alcuni resoconti protagonista del contrattacco è la cavalleria irlandese che, caricando il nemico dopo che questi aveva spinto indietro la fanteria giacobita, travolge le linee guglielmiti e le costringe a ripiegare.

³ Per altre fonti avrebbe esultato gridando: *Sono in fuga, daremo la caccia ai sassoni fino alle porte di Dublino!*, ma il concetto espresso è lo stesso.

⁴ Gli uomini di Burkes, asserragliati nel castello di Aughrim, si accorgono troppo tardi di avere palle di moschetto non adatte alle proprie armi (che sia vero oppure no tutte le fonti concordano sulla scarsità di munizioni).

La sua morte getta nello sconforto i difensori di Aughrim e, insieme alla sua guardia personale, l'intera ala sinistra, con i propri comandanti Sheldon e Luttrell⁵, abbandona il campo di battaglia.

La situazione precipita rapidamente e la cavalleria sull'ala destra inizia anch'essa a ripiegare, via via sempre più confusamente, sguarnendo il passaggio sul Tristaun così coraggiosamente difeso per



l'intera giornata. Nel caos più generale la fanteria viene abbandonata al proprio destino e finisce preda della cavalleria nemica. La rabbia inglese, alimentata dalle innumerevoli morti e dalla frustrazione, si rivolge contro il nemico ormai indifeso facendone strage (pochi furono i prigionieri, per quanto risulta dal racconto della battaglia di Froude). La ferocia con cui gli inglesi si accanirono contro il nemico ormai sconfitto ha fatto guadagnare alla battaglia l'appellativo di *Culloden d'Irlanda*. Di sicuro fu la battaglia più sanguinosa combattuta sul suolo irlandese, George Storey scrisse che i corpi dei soldati giacobiti *coprivano la collina e, da lontano, apparivano come un gregge di pecore*.

Dieci giorni più tardi la città di Galway si arrende agli inglesi senza opporre resistenza. In agosto Limerick è di nuovo assediata ma capitola il 3 settembre del 1691 ponendo fine alla resistenza giacobita in Irlanda.

Gran parte dei soldati irlandesi, costretti all'esilio e inquadrati nelle armate francesi, combatterono con coraggio nelle Fiandre guadagnandosi il rispetto non solo dei commilitoni francesi ma anche dei loro avversari!

Etichette

Le etichette misurano 50mmx10mm (fanteria e cavalleria) o 25mmx10mm (artiglieria e generali). Il file è in formato A5, quindi stampando su un foglio A5, o su un foglio A4 ma senza *adattare* alla pagina, le proporzioni sono conservate e le etichette si possono usare per qualsiasi scala (questa misura è pensata per le scale più piccole: 6mm/10mm). Se questa pagina è stampata *adattandola* ad un foglio A4 le misure delle etichette diventano, all'incirca, 71mmx14mm e 35mmx14mm e si possono utilizzare per basi in 15mm o scala superiore.

⁵ La precipitosa ritirata di Henry Luttrell attirò su di lui fondati sospetti di tradimento. Nel corso dell'assedio di Limerick fu accusato, a quanto pare con ragione, di essere in corrispondenza con il nemico assediante e, sfuggito all'impicagione, si convertì alla causa guglielmita. Nel 1717 fu assassinato a Dublino. Quando *Luttrellstown*, il castello della famiglia, fu venduto, nel XIX secolo, la sua tomba fu profanata da ignoti e il cranio fracassato.

Esercito giacobita

rgt Galmoy, Tyrconnell, Abercorn, ...	rgt O'Neill, Clifford montati	5d6 [15]	
Ala destra IrCav 2/-/2 -	Ala destra IrDr 2/-/1 - sk/lm	St. Ruth +1/8	IrMdArt 1/1/-
rgt Galmoy, Tyrconnell, Abercorn, ...	rgt O'Neill, Clifford appiedati		
Ala destra IrCav 2/-/2 -	Ala destra IrDr 2/1/-1 - sk	IrMdArt 1/1/-	IrLtArt 1/0/-
rgt Galmoy, Tyrconnell, Abercorn, ...	rgt ...	Ala destra	
Ala destra IrCav 2/-/2 -	Ala destra IrPk 1/0/1 -	Sarsfield 0/8	FrLtArt 1/0/-
rgt Irish Foot Guards, ...	rgt Irish Foot Guards, ...	Fanteria sinistra	Fanteria destra
Fanteria dx IrPk 2/1/2 -	Fanteria dx IrPk 2/1/2 -	Hamilton +1/8	Dorrington 0/8
rgt Irish Foot Guards, ...	rgt ...	rgt Mérode, Tournaisis, Zurlauben	
Fanteria dx IrPk 1/-/1/0 -	Fanteria dx IrPk 1/0/1 -	Fanteria sx FrPk 1/0/2 -	
rgt ...	rgt ...	rgt Mérode, Tournaisis, Zurlauben	
Fanteria dx IrPk 1/0/1 -	Fanteria dx IrSh 1/0/-1 - sk/lm	Fanteria sx FrPk 1/0/2 -	
rgt Boisseleau, Earl of Antrim	rgt Boisseleau, Earl of Antrim	rgt Mérode, Tournaisis, Zurlauben	
Fanteria sx IrPk 1/0/2 -	Fanteria sx IrPk 1/0/2 -	Fanteria sx FrPk 1/0/2 -	
rgt ...	guarnigione del castello di Aughrim	Ala sinistra	
Fanteria sx IrSh 1/0/-1 - sk/lm	Ala sinistra IrSh 1/0/-1 - (2) sk/lm	Sheldon 0/8	
rgt Lutterel, Parker, Pourcel	rgt Lutterel, Parker, Pourcel	rgt Donagan, Clare, Carroll montati	
Ala sinistra IrCav 1/-/1 -	Ala sinistra IrCav 1/-/1 -	Ala sinistra IrDr 1/-/0 - sk/lm	
rgt Donagan, Clare, Carroll appiedati	rgt Donagan, Clare, Carroll montati	rgt Donagan, Clare, Carroll appiedati	
Ala sinistra IrDr 1/1/-1 - sk	Ala sinistra IrDr 1/-/0 - sk/lm	Ala sinistra IrDr 1/1/-1 - sk	

Esercito guglielmita

rgt Leveson, Wynne montati	rgt Cunningham, Langston		
Ala destra EnDr 1/-/2-2 - sk/lm	Ala destra EnCav 1/-/1 -	EnMdArt 1/1/-	EnLtArt 1/0/-
rgt Herbert, Hamilton, Meath	rgt Leveson, Wynne appiedati	Ala destra	
Fanteria dx EnPk 1/0/1 -	Ala destra EnDr 1/0/-1 - sk/lm	Ruvigny +1/8	EnLtArt 1/0/-
rgt Cambon, Caillermotte, Melonière	rgt Herbert, Hamilton, Meath	Centro	Fanteria destra
Fanteria dx EnPk 1/0/1 -	Fanteria dx EnPk 1/-/1/1 -	Makay +1/8	Scravenmore 0/8
rgt Lisburn, Tiffin	rgt Cambon, Caillermotte, Melonière	rgt Brandeburgo, Nassau	
Fanteria dx EnPk 1/1/1 -	Fanteria dx EnPk 1/0/1 -	Fanteria dx HdLn 1/1/0 -	
rgt St. John, Babington, Darmstadt	rgt Lisburn, Tiffin	rgt Brandeburgo, Nassau	
Fanteria dx EnPk 1/1/1 -	Fanteria dx EnPk 1/1/1 -	Fanteria dx HdLn 1/1/0 -	
rgt Garden til Foods, Dronningen, ...	rgt St. John, Babington, Darmstadt	Fanteria sinistra	Ala sinistra
Fanteria sx DkLn 2/1/0 -	Fanteria dx EnPk 1/1/1 -	Ouwerkerk-1/6	Holzapfel 0/8
rgt Garden til Foods, Dronningen, ...	rgt Garden til Foods, Dronningen, ...	rgt ...	
Fanteria sx DkLn 1/1/0 -	Fanteria sx DkLn 1/1/0 -	Fanteria sx EnPk 1/1/1 -	
rgt Portland, Nyenburg, Ginkel	rgt ...	rgt Donop	
Ala sinistra HdCav 1/-/2 -	Fanteria sx EnPk 1/1/1 -	Fanteria sx DkCav 1/-/2 -	
rgt Eppinger montati	rgt Portland, Nyenburg, Ginkel	rgt Reideffel, ...	
Ala sinistra HdDr 1/-/2/0 - sk/lm	Ala sinistra HdCav 1/-/1 -	Ala sinistra HdCav 1/-/1 -	
	rgt Eppinger appiedati	Centro	
	Ala destra HdDr 1/0/-1 - sk/lm	Tollemache+1/8	