

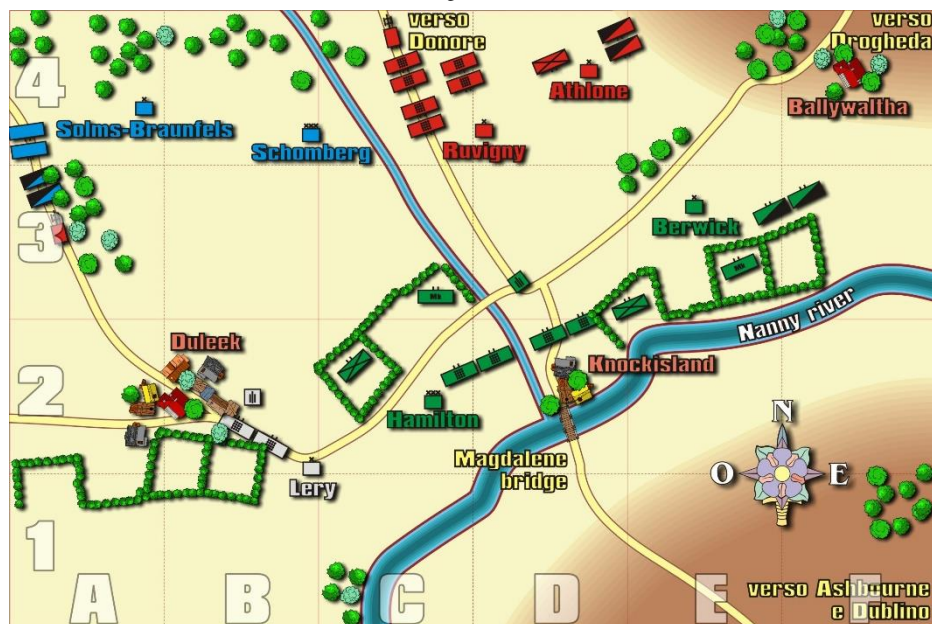
Duleek 02.07.1690

12.07.1690 secondo il calendario giuliano¹

L'avanzata verso Dublino di Guglielmo III d'Orange (scenario ipotetico)
di Gualtiero Grassucci – gualtiero@free.panservice.it

Scenario per *À la guerre ... battaglie nell'Era delle Guerre di Religione*, regolamento per il XVII secolo di Gualtiero Grassucci. Il regolamento è gratuito e si può scaricare liberamente sul sito – alaguerre.luridoteca.net – alla pagina alaguerre.luridoteca.net/?page_id=56. Si possono anche scaricare gratuitamente le tabelle di gioco – alaguerre.luridoteca.net/material/algchart600200.pdf ed altro materiale. Le liste eserciti per la *Guerra dei Due Re* sono qui: alaguerre.luridoteca.net/material/algw2k.pdf.

L'esercito di Giacomo Stuart, sconfitto sul fiume Boyne, si sta ritirando verso Dublino in disordine e incalzato dalla composita armata guglielmita. Presso Duleek alcuni tra i migliori comandanti irlandesi radunano alcuni reggimenti in fuga per cercare di rallentare l'inseguimento.



¹ Il calendario gregoriano fu introdotto nel Regno Unito (e quindi in Irlanda) nel 1752 e quindi nelle fonti anglosassoni la data della battaglia del Boyne è spesso fissata al primo luglio, creando una certa confusione con la battaglia di Aughrim dell'anno successivo, combattuta il 12 luglio secondo il calendario giuliano. Tra l'altro c'è da rilevare un piccolo errore: nel 1690 la differenza tra calendario giuliano e gregoriano, calcolata nel 1690, avrebbe dovuto essere di soli dieci giorni e quindi la data corretta della battaglia del Boyne nel calendario gregoriano sarebbe l'undici luglio e non il dodici.

Legenda

Nella mappa ogni settore/quadrato misura 20cm nella scala 6mm o 10mm, 27cm nella scala 15mm (in questa scala si può arrotondare a 30cm la dimensione del quadrante), 40cm nella scala 20mm(1/72) e 25/28mm.



Lo scenario rappresenta un piccolo scontro di retroguardia con pochi uomini coinvolti, quindi ogni *base* sulla mappa rappresenta un battaglione di fanteria (anziché un reggimento) o uno squadrone di cavalleria (invece che un reggimento). Le unità di artiglieria sono batterie di tre cannoni (a meno che non sia specificato diversamente).



Note:

Il fiume *Nanny* è guadabile, ostacolo di livello 1, a eccezione dell'artiglieria che può attraversarlo solo mediante il *Magdalene bridge* (settore D2). L'affluente del fiume *Nanny* è guadabile, ostacolo di livello 0, anche dall'artiglieria al traino (ma non da quella in batteria).

L'abitato di *Duleek* può essere occupato da una base di fanteria e/o una batteria di artiglieria mentre i piccoli villaggi di *Knockisland* e *Ballywaltha* da una base di fanteria o da una batteria di artiglieria. Tutti i centri abitati hanno vdf1 così come le *enclosure*. I boschi hanno tutti vdf1.

La linea di comunicazione dell'esercito giacobita va verso *Dublino* ed esce dal tavolo nel settore E1. Le linee di comunicazione dell'esercito guglielmite vanno verso Donore ed escono dal tavolo nei settori A4 e C4.

Regole speciali

Per tutti i tre eventi descritti nel seguito si può usare la regola *A.3.8 Casualità degli eventi* introdotta nel *Supplemento A* al regolamento.

La fuga di Giacomo II

Dopo la battaglia Giacomo II, in preda a una crisi di nervi, abbandonò Dublino fuggendo poi in Francia. Al decimo turno la notizia raggiunge i soldati giacobiti (che eroicamente stanno combattendo per salvare l'esercito) e quindi, per lo scoramento, la coesione dell'esercito irlandese (giacobita) diminuisce di due. Se questo porta la coesione a zero o meno l'esercito giacobita è battuto!

La rapidità dell'inseguimento

Gli inseguitori guglielmiti hanno fretta di superare Duleek per proseguire nell'inseguimento dell'esercito nemico ma se lo scontro dovesse protrarsi nel tempo questo obiettivo verrebbe meno e di conseguenza la disponibilità a sacrificare vite umane in una battaglia ormai senza scopo. Per questo motivo ogni due turni a partire dal decimo la coesione dell'armata guglielmita diminuisce di uno (al termine del decimo turno, al termine del dodicesimo, ...). Se la coesione diventa zero o meno gli inglesi e i loro alleati si ritirano e la battaglia è terminata.

Rinforzi guglielmiti

Al dodicesimo turno *Duleek* viene raggiunta anche dalla colonna danese (vedi scenario alternativo). I rinforzi entrano sul tavolo da gioco in colonna sulla strada proveniente da *Donore* nel settore C4.

I protagonisti

nessuna immagine disponibile

Richard Hamilton



Friederich Hermann von Schomberg
(Heidelberg 1615 – Drogheda 11.07.1690)

Esercito giacobita (retroguardia)

5.900 uomini: 4.000 fanti, 1.000 dragoni, 600 cavalieri e 6 cannoni da campo

Esercito giacobita: Hamilton +1 8um – 4d6 [8]

- IrLtArt 1/0/- -
- IrSh 1/0/-1 - sk/ln (rgt. ...)
- IrPk 2/1/2 - - IrPk 1/0/2 - (rgt. Irish Foot Guards, Boisseleau)
- IrPk 1/0/1 - - IrPk 1/-1/0 - (rgt. ...)
- IrDr 1/-1/0 - sk/ln (1/1/-1 - sk) (rgt. Dongan, Clare, Carroll)
- Lery 0 8um *ala sinistra*
 - FrLtArt 1/0/- -
 - FrPk 1/0/2 - - FrPk 1/0/2 - (rgt. Mérode, Tournaisis, Zurlauben)
- Berwick +1 8um *ala destra*
 - IrCav 2/-/2 - - IrCav 2/-/2 - rgt. Galmoy, Tyrconnel)
 - IrDr 1/-1/0 - sk/ln (1/1/-1 - sk) (rgt. Dongan, Clare, Carroll)
 - IrSh 1/0/-1 - sk/ln (rgt. ...)

Abbr	Descrizione	#	Punti	Tot
	Generale +1/8um (CiC)	1	36	36
	Generale +1/8um	1	18	18
	Generale 0/8um	1	10	10
FrPk	Reggimenti di fanteria veterani (...)	2	18	36
FrLtArt	Artiglieria leggera	1	23	23
IrPk	Reggimenti di fanteria (<i>Irish Foot Guards</i>)	1	23	23
IrPk	Reggimenti di fanteria (<i>rgt. de Boisseleau</i>)	1	18	18
IrPk	Reggimenti di fanteria veterani	1	17	17
IrPk	Reggimenti di fanteria	1	14	14
IrSh	Moschettieri	2	14	28
IrCav	Cavalleria pesante veterani (<i>rgt. ...</i>)	2	19	38
IrDr	Dragoni	2	16	32
IrLtArt	Artiglieria leggera	1	23	23
		17		316

Esercito guglielmita (avanguardia)

6.000 uomini: 4.000 fanti, 500 dragoni, 1.200 cavalieri e 6 cannoni da campo

□ Esercito guglielmita: Schomberg 0 8um – 3d6 [9]

■ Athlone 0 8um *ala sinistra*

■ **EnCav 1/-/1** – **EnCav 1/-/1** - (*rgt. d'Osfort, Villiers*)

■ **EnDr 1/-/2** – **sk/ln (1/0/- sk)** (*rgt. Leveson, Wynne*)

■ Ruvigny +1 8um *centro*

■ **EnLtArt 1/0/-** -

■ **EnPk 1/0/1** – **EnPk 1/0/1** - (*rgt. Cambon, Caillermotte, Melonière*)

■ **EnPk 1/1/1** – **EnPk 1/1/1** - (*rgt. St. John, Babington, Darmstadt*)

■ **EnPk 1/-/1** – **EnPk 1/-/1** - (*rgt. Meath*)

■ Solms-Braunfels 0 8um *ala destra*

■ **EnLtArt 1/0/-** -

■ **HdLn 3/1/2** – **HdLn 3/1/2** - (*rgt. Garde te Voet*)

■ **HdCav 2/-/2** – **HdCav 1/-/2** - (*rgt. van Oyen, Reideffel, Rancourt, Nyeburg*)

Abbr	Descrizione	#	Punti	Tot
	Generale 0/8um (CiC)	1	20	20
	Generale +1/8um	1	18	18
	Generale 0/8um	2	10	20
EnPk	Reggimenti di fanteria veterani	2	19	38
EnPk	Reggimenti di fanteria nord-irlandesi	2	15	30
EnPk	Reggimenti di fanteria ugonotti	2	16	32
EnCav	Cavalleria pesante	2	14	28
EnDr	Dragoni	1	14	14
EnLtArt	Artiglieria leggera	2	23	46
HdGd	Gardes te Voet	2	24	48
HdCav	Cavalleria pesante veterani (...)	1	19	19
HdCav	Cavalleria pesante	1	16	16
		19		329

Scenario alternativo

Si può immaginare che via via che le ore passavano la posizione dei soldati irlandesi divenisse sempre più difficile a causa dell'affluire di sempre maggiori rinforzi provenienti dal Boyne. Qui ipotizziamo che a un certo punto possano fare il loro ingresso sul tavolo di gioco le truppe danesi al servizio di Guglielmo III, l'ordine di battaglia guglielmista diventa quello mostrato qui di seguito (*cf. Regole speciali a pagina 2*).

Possiamo supporre anche, probabilmente con maggior realismo, che le truppe di Giacomo II nella fretta di allontanarsi dal campo di battaglia e dal nemico, abbiano abbandonato le artiglierie. Per cui in questo scenario alternativo l'ordine di battaglia giacobita è modificato eliminando la batteria di artiglieria irlandese.

Esercito giacobita

Esercito giacobita (retroguardia)

5.900 uomini: 4.000 fanti, 1.000 dragoni, 600 cavalieri e 3 cannoni da campo

- Esercito giacobita: Hamilton +1 8um – 4d6 [8]
 - IrSh 1/0/-1 - sk/ln (*rgt. ...*)
 - IrPk 2/1/2 - - IrPk 1/0/2 - (*rgt. Irish Foot Guards, Boisseleau*)
 - IrPk 1/0/1 - - IrPk 1/-1/0 - (*rgt. ...*)
 - IrDr 1/-/0 - sk/ln (1/1/-1 - sk) (*rgt. Dongan, Clare, Carroll*)
 - Lery 0 8um *ala sinistra*
 - FrLtArt 1/0/- -
 - FrPk 1/0/2 - - FrPk 1/0/2 - (*rgt. Mérode, Tournais, Zurlauben*)
 - Berwick +1 8um *ala destra*
 - IrCav 2/-/2 - - IrCav 2/-/2 - *rgt. Galmoy, Tyrconnel*
 - IrDr 1/-/0 - sk/ln (1/1/-1 - sk) (*rgt. Dongan, Clare, Carroll*)
 - IrSh 1/0/-1 - sk/ln (*rgt. ...*)

Abbr	Descrizione	#	Punti	Tot
	Generale + 1/8um (Cic)	1	36	36
	Generale + 1/8um	1	18	18
	Generale 0/8um	1	10	10
FrPk	Reggimenti di fanteria veterani (...)	2	18	36
FrLuArt	Artiglieria leggera	1	23	23
IrPk	Reggimenti di fanteria (<i>Irish Foot Guards</i>)	1	23	23
IrPk	Reggimenti di fanteria (<i>rgt. de Boisseleau</i>)	1	18	18
IrPk	Reggimenti di fanteria veterani	1	17	17
IrPk	Reggimenti di fanteria	1	14	14
IrSh	Moschettieri	2	14	28
IrCav	Cavalleria pesante veterani (<i>rgt. ...</i>)	2	19	38
IrDr	Dragoni	2	16	32
		16		293

Esercito guglielmita (avanguardia)

7.800 uomini: 5.500 fanti, 500 dragoni, 1.500 cavalieri e 6 cannoni da campo

□ **Esercito guglielmita: Schomberg 0 8um – 3d6/4d6 [9/11]**■ **Athlone 0 8um ala sinistra**■ **EnCav 1/-/1** – **EnCav 1/-/1** - (rgt. d'Osfort, Villiers)■ **EnDr 1/-/2-2 - sk/lr (1/0/-1 - sk)** (rgt. Leveson, Wynne)■ **Ruvigny +1 8um centro**■ **EnLtArt 1/0/-** -■ **EnPk 1/0/1** – **EnPk 1/0/1** - (rgt. Cambon, Caillermotte, Melonière)■ **EnPk 1/1/1** – **EnPk 1/1/1** - (rgt. St. John, Babington, Darmstadt)■ **EnPk 1/-/1** – **EnPk 1/-/1** - (rgt. Meath)■ **Solms-Braunfels 0 8um ala destra**■ **EnLtArt 1/0/-** -■ **HdLn 3/1/2** – **HdLn 3/1/2** - (rgt. Garde te Voet)■ **HdCav 2/-/2** – **HdCav 1/-/2** - (rgt. van Oyen, Reideffel, Rancourt, Nyeburg)■ **Wurttemberg +1 8um contingente danese**■ **DkCav 1/-/2** - (rgt. Donop, Juel, Sehested)□ **DkGd 2/1/0** – **DkLn 1/1/0** – **DkLn 1/1/0** - (rgt. Garden til Fods, Dronningen, Prince Frederick, Prince Christian, Prince George, Zealand, Jutland, Fünen)

Abbr	Descrizione	#	Punti	Tot
	Generale 0/8um (CiC)	1	20	20
	Generale + 1/8um	2	18	36
	Generale 0/8um	2	10	20
DkGd	Fanteria della Guardia	1	20	20
DkLn	Reggimenti di fanteria	2	17	34
DkCav	Cavalleria pesante	1	16	16
EnPk	Reggimenti di fanteria veterani	2	19	38
EnPk	Reggimenti di fanteria nord-irlandesi	2	15	30
EnPk	Reggimenti di fanteria ugonotti	2	16	32
EnCav	Cavalleria pesante	2	14	28
EnDr	Dragoni	1	14	14
EnLtArt	Artiglieria leggera	2	23	46
HdGd	Gardes te Voet	2	24	48
HdCav	Cavalleria pesante veterani (...)	1	19	19
HdCav	Cavalleria pesante	1	16	16
		24		417

Etichette

Le etichette misurano 50mmx10mm (fanteria e cavalleria) o 25mmx10mm (artiglieria e generali). Il file è in formato A5, quindi stampando su un foglio A5, o su un foglio A4 ma senza *adattare* alla pagina, le proporzioni sono conservate e le etichette si possono usare per qualsiasi scala (questa misura è pensata per le scale più piccole: 6mm/10mm). Se questa pagina è stampata *adattandola* ad un foglio A4 le misure delle etichette diventano, all'incirca, 71mmx14mm e 35mmx14mm e si possono utilizzare per basi in 15mm o scala superiore.

Esercito giacobita

rgt Irish Foot Guards, Boisseleau	rgt Irish Foot Guards, Boisseleau	4d6 [8]	
Centro IrPk 2/1/2 -	Centro IrPk 1/0/2 -	Hamilton +1/8	IrLtArt 1/0/-
rgt ...	rgt ...	rgt ...	
Centro IrPk 1/0/1 -	Centro IrPk 1/-1/0 -	Centro IrSh 1/0/-1 - sk/l	
rgt Donagan, Clare, Carroll appiedati	rgt Donagan, Clare, Carroll montati	Ala sinistra	
Centro IrDr 1/1/-1 - sk	Centro IrDr 1/-0 - sk/l	Lery 0/8	FrLtArt 1/0/-
rgt Mérode, Tournaisis, Zurlauben	rgt Mérode, Tournaisis, Zurlauben	Ala destra	
Ala sinistra FrPk 1/0/2 -	Ala sinistra FrPk 1/0/2 -	Berwick +1/8	
rgt Galmoy, Tyrconnell, Abercorn, ...	rgt Galmoy, Tyrconnell, Abercorn, ...	rgt ...	
Ala destra IrCav 2/-/2 -	Ala destra IrCav 2/-/2 -	Ala destra IrSh 1/0/-1 - sk/l	
rgt Donagan, Clare, Carroll appiedati	rgt Donagan, Clare, Carroll montati		
Ala destra IrDr 1/1/-1 - sk	Ala destra IrDr 1/-0 - sk/l		

Esercito guglielmita

rgt d'Osfort, Villiers	rgt d'Osfort, Villiers	4d6 [9]	Ala sinistra
Sinistra EnCav 1/-/1 -	Sinistra EnCav 1/-/1 -	Schomberg 0/8	Athlone 0/8
rgt Leveson, Wynne montati	rgt Leveson, Wynne appiedati	Centro	
Sinistra EnDr 1/-2/-2 - sk/l	Sinistra EnDr 1/0/-1 - sk/l	Ruvigny +1/8	EnLtArt 1/0/-
rgt Cambon, Caillermotte, Melonière	rgt Cambon, Caillermotte, Melonière	rgt Meath	
Centro EnPk 1/0/1 -	Centro EnPk 1/0/1 -	Centro EnPk 1/-1/1 -	
rgt St. John, Babington, Darmstadt	rgt St. John, Babington, Darmstadt	rgt Meath	
Centro EnPk 1/1/1 -	Centro EnPk 1/1/1 -	Centro EnPk 1/-1/1 -	
rgt Garde te Voet	rgt Garde te Voet	Ala destra	
Destra HdLn 3/1/2 -	Destra HdLn 3/1/2 -	Solms-B. 0/8	EnLtArt 1/0/-
rgt van Oyen, Reideffel, Rancourt, ...	rgt van Oyen, Reideffel, Rancourt, ...		
Destra HdCav 2/-/2 -	Destra HdCav 1/-/2 -		
rgt Garden til Foods, Dronningen, ...	rgt Garden til Foods, Dronningen, ...	danesi	
Riserva DKLn 2/1/0 -	Riserva DKLn 1/1/0 -	Württemberg; 0/8	
rgt Donop, Juel, Sehested	rgt Garden til Foods, Dronningen, ...		
Riserva DKCav 1/-/2 -	Riserva DKLn 1/1/0 -		