

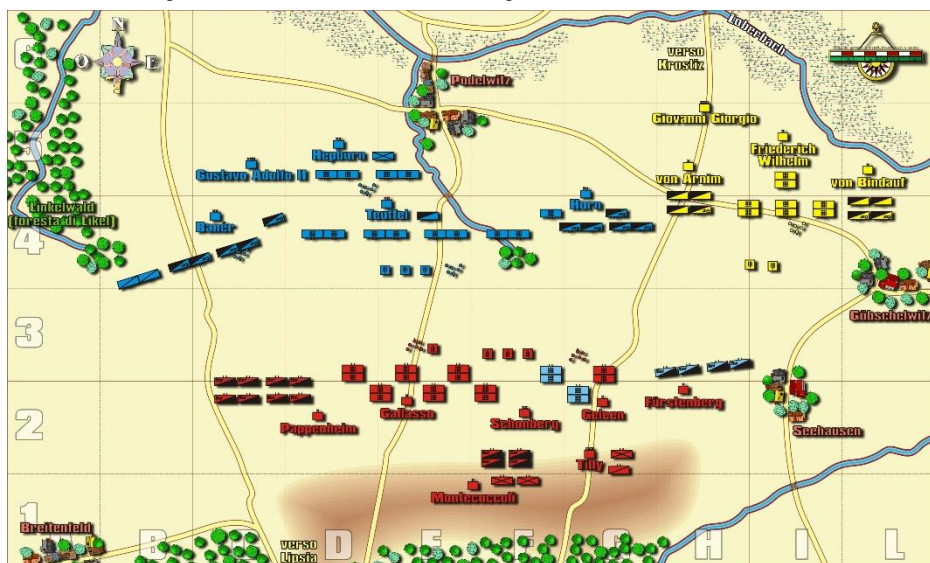
Breitenfeld 17.09.1631

07.09.1631 secondo il calendario giuliano

La vittoria che spinse i principi protestanti tedeschi verso Gustavo Adolfo.
di Gualtiero Grassucci – gualtiero@free.panservice.it

Scenario per *À la guerre ... battaglie nell'Era delle Guerre di Religione*, regolamento per il XVII secolo di Gualtiero Grassucci. Il regolamento è gratuito e si può scaricare liberamente sul sito – alaguerre.luridoteca.net – alla pagina <http://alaguerre.luridoteca.net/ita/download.html>. Si possono anche scaricare gratuitamente le tabelle di gioco – alaguerre.luridoteca.net/material/algchart.pdf ed altro materiale. Le liste eserciti per la *Guerra dei Trent'anni* sono qui: <http://alaguerre.luridoteca.net/material/alg30yv.pdf>.

Nell'estate del 1631 Tilly invade la Sassonia con l'intento di impedire l'alleanza tra l'elettore Sassone Giovanni Giorgio I e Gustavo Adolfo II di Svezia. La mossa si rivelerà un tragico errore: l'armata imperiale sarà distrutta dagli svedesi e altri principi protestanti, non più minacciati dagli eserciti cattolici, entreranno in guerra al fianco del condottiero svedese.



Legenda

Nella mappa ogni settore/quadrato misura 20cm nella scala 6mm o 10mm, 27cm nella scala 15mm (in questa scala si può arrotondare a 30cm la dimensione del quadrante), 40cm nella scala 20mm(1/72) e 25/28mm.

Ogni base sulla mappa rappresenta un reggimento di fanteria o di cavalleria. Le unità di artiglieria sono batterie di sei cannoni (a meno che non sia specificato diversamente).





Note:

L'abitato di *Podelwitz* può essere occupato da due basi di fanteria e/o da una batteria di artiglieria e ha vdf1, gli altri centri abitati possono essere occupati da una base di fanteria e/o una batteria di artiglieria e hanno tutti vdf1.

I corsi d'acqua sono transitabili da fanteria e cavalleria ma non dall'artiglieria e sono ostacoli di livello zero a eccezione del fiume *Loberbach* che è ostacolo di livello 1.

Le linee di comunicazione dell'esercito della Lega cattolica vanno verso Lipsia ed escono da tavolo nei settori C1, D1 e F1. La linea di comunicazione dell'armata sassone va verso nord ed esce dal tavolo nel settore H6, la linea di comunicazione svedese va anch'essa verso nord ed esce dal tavolo nel settore B6.

Regole speciali

Artiglieria svedese

Le batterie di artiglieria svedese possono essere suddivise in *mezze* batterie di sei cannoni ciascuna raddoppiando le basi ma con forza 3 (e non forza 2 come sarebbe logico per tener conto della particolare qualità dell'artiglieria svedese in questa battaglia).

Comando protestante

Le due armate svedese e sassone sono considerate alleate ma operano ciascuna con una propria catena di comando, dadi di attivazione e coesione dell'esercito.

I protagonisti



Johann Tserclaes conte di Tilly
(1559 – 1632)
ritratto di Pieter de Jode II



Johann Georg I Saxony
(1585 – 1656)
Ritratto di Frans Lucyx



Gustav II Adolphus Vasa
(1585 – 1656)
Ritratto di Frans Lucyx

Lega cattolica

35.000 uomini: 20.000 fanti, 10.800 cavalieri, 3.000 dragoni e 24 cannoni da campo

Lega cattolica: Tilly +1 8um – 7d6 [33]

ImMdArt 1/1/- – **ImMdArt 1/1/-**

ImLtArt 1/0/- – **ImLtArt 1/0/-**

ImLC 0/-1/0 – **sk/ln** (rgt. *Isolano*)

ImDr 1/-2/-1 – **sk/ln** (1/1/-1 – **sk**) (rgt. ...)

Pappenheim +1 8um *ala sinistra*

ImCav 2/-/2 a – **ImCav 2/-/2 a** (rgt. *Bernstein, Piccolomini, Strozzi*)

ImCav 1/-/2 a – **ImCav 1/-/2 a** (rgt. *Merode-Varoux, Neusächsisch*)

ImRei 2/0/-1 a – **ImRei 2/0/-1 a** (rgt. *Rangoni, Treka*)

ImCav 1/-/2 a – **ImRei 2/0/-1 a** (rgt. *Altsächsisch, Wengersky*)

Schonberg 0 8um *centro*

Gallasso 0 8um

ImSh 1/1/0 – **sk/ln** (rgt. ...)

ImPk 2/0/2 a – **ImPk 2/0/2 a** (rgt. *Göss, Holstein-Gottorp*)

ImPk 2/0/2 a – **ImPk 2/0/2 a** (rgt. *Baldiron-Dietrechstein, Chiesa*)

ImPk 2/0/2 a – **ImPk 2/0/2 a** (rgt. *Contreras, Fürstenburg*)

ImPk 2/0/2 a – **ImPk 2/0/2 a** (rgt. *Gallas, Gonzaga*)

ImPk 2/0/2 a – **ImPk 2/0/2 a** (rgt. *Göss, Holstein-Gottorp*)

ImPk 2/0/2 a – **ImPk 2/0/2 a** (rgt. *Göss, Holstein-Gottorp*)

Geleen 0 8um

ImSh 1/1/0 – **sk/ln** (rgt. ...)

ImPk 2/0/2 a – **ImPk 2/0/2 a** (rgt. *Pappenheim, Wangler*)

BvPk 2/0/2 a – **BvPk 2/0/2 a** (rgt. *Blankart, Geleen, Savelli*)

BvPk 2/0/2 a – **BvPk 2/0/2 a** (rgt. *Comargo-Reinach, Tilly, Wahl*)

Montecuccoli +1 8um *riserva*

ImCav 1/-/2 a – **ImCav 1/-/2 a** (rgt. *Erwitte*.)

ImRei 2/0/-1 a – **ImRei 2/0/-1 a** (rgt. *Caffarelli, Colloredo*)

ImDr 1/-2/-1 – **sk/ln** (1/1/-1 – **sk**) (rgt. *Coronini, Hareaucourt*)

ImDr 1/-2/-1 – **sk/ln** (1/1/-1 – **sk**) (rgt. *Montecuccoli*)

Fürstenberg +1 8um *ala destra*

BvCav 1/-/2 a – **BvCav 1/-/2 a** (rgt. *Baumgarten, Cronberg, Schönburg*)

BvRei 1/0/-1 a – **BvRei 1/0/-1 a** (rgt. *Schönburg*)

Abbr	Descrizione	#	Punti	Tot
	Generale + 1/8um (CiC)	1	36	36
	Generale + 1/8um	3	18	54
	Generale 0/8um	3	10	30
BvPk	Picche mercenarie o straniere	0	22	0
BvPk	Picche (veterani)	4	25	100
BvCav	Corazzieri	3	19	57
BvRei	Reiter	2	17	34
ImPk	Picche imperiali	14	25	350
ImDr	Dragoni	3	16	48
ImSh	Moschettieri	2	17	34
ImCav	Corazzieri	5	19	95
ImCav	Corazzieri veterani	2	22	44
ImRei	Reiter veterani	5	20	100
ImLC	Cavalleria leggera (Grenzer e archibugieri)	1	12	12
ImLtArt	Artiglieria leggera	2	23	46
ImMdArt	Artiglieria media	2	27	54
		52		1094

Armata sassone

17.800 uomini: 13.000 fanti, 4.800 cavalieri e 12 cannoni da campo

Armata sassone: Giovanni Giorgio 0 8um – 3d6 [7]

SxLtArt 1/0/- - - **SxLtArt 1/0/-** -

von Bindauf 0 8um *ala sinistra*

SxCav 1/-/1 a – **SxCav 1/-/1 a** (rgt. Bindauf, Anhalt, Kurfürstin Hofvanna)

SxCav 1/-/1 - - **SxCav 1/-/1** - (rgt. Hofkirchen, Löser, Saxe-Altenburg, Pflugk)

Friederich Wilhelm II 0 8um *centro*

SxSh 1/1/0 - **sk/ln** (rgt. Kurfürst)

SxPk 1/0/2 a – **SxPk 1/0/2 a** (rgt. Volfersdorf, Bose)

SxPk 1/0/2 a – **SxPk 1/0/2 a** (rgt. Pforte, Vitzthum)

SxPk 1/0/1 - - **SxPk 1/0/1** - (rgt. Arnim, Klitzing)

SxPk 0/-/1 - - **SxPk 0/-/1** - (rgt. Löser, Starschedel)

SxPk 0/-/1 - - **SxPk 0/-/1** - (rgt. Löser, Starschedel)

von Arnim 0 8um *ala destra*

SxCav 1/-/1 a – **SxCav 1/-/1** - (rgt. Bindauf, Anhalt, Kurfürstin Hofvanna)

SxCav 1/-/1 - - **SxCav 1/-/1** - (rgt. Hofkirchen, Löser, Saxe-Altenburg, Pflugk)

Abbr	Descrizione	#	Punti	Tot
	Generale 0/8um (CiC)	1	20	20
	Generale 0/8um	3	10	30
SxPk	Picche mercenarie o straniere	2	18	36
SxPk	Picche sassoni o tedesche	4	22	88
SxPk	Leve	4	15	60
SxSh	Moschettieri	1	17	17
SxCav	Corazzieri	3	17	51
SxCav	Corazzieri (leve feudali)	5	14	70
SxLtArt	Artiglieria leggera	2	23	46
		25		418

Armata svedese

24.400 uomini: 16.000 fanti, 7.800 cavalieri, 1.000 dragoni e 18 cannoni da campo

Armata svedese: Gustavo Adolfo II +2 10um – 6d6 [24]

SwMdArt 1/0/- – **SwMdArt 1/0/-** – **SwMdArt 1/0/-**

Horn +1 8um *ala sinistra*

SwPk 1/0/2 a (rgt. *Waldstein*)

SwCav 2/-/2 a – **SwCav 2/-/2 a** (rgt. *Horn, Baudissin*)

SwCav 1/-/2 a – **SwCav 1/-/2 a** (rgt. *Caldenbach*)

SwCav 1/-/2 a (rgt. *Courville*)

Teuffel 0 8um *centro*

SwSh 1/1/0 - sk/ln (rgt. *...*)

SwCav 2/-/2 - (rgt. *Caldenbach, Courville*)

SwPk 3/0/2 a – **SwPk 3/0/2 a** (rgt. *Giallo, Chemnitz, Dalarna*)

SwPk 2/0/2 a – **SwPk 2/0/2 a** (rgt., *Uppland, Närke, Värmland, Östergötland*)

SwPk 3/0/2 a – **SwPk 3/0/2 a** (rgt. *Blu, Rosso, Dalsland, Västergötland*)

SwPk 2/0/2 - – **SwPk 2/0/2 -** (rgt. *Lumsdaine, Mackay-Monro, Ramsey, Hamilton*)

Hepburn 0 8um *riserva*

SwSh 1/1/0 - sk/ln (rgt. *Bock*)

SwDr 1/-/2/1 - sk/ln (1/1/-1 - sk) (rgt. *Taupadel*)

SwPk 2/0/2 a – **SwPk 2/0/2 a** (rgt. *Verde, Foulis, Nero, Bianco*)

SwPk 1/0/2 a – **SwPk 1/0/2 a** (rgt., *Arancione, Mitschefäll, Ruthwenn*)

Banér +1 8um *ala destra*

SwSh 1/1/0 - sk/ln (rgt. *Banér*)

SwLC 1/-/2/0 - – **SwLC 1/-/2/0 -** (rgt. *Altsächsisch, Wengersky*)

SwCav 1/-/2 a – **SwCav 1/-/2 a** (rgt. *Damitz, Courland*)

SwCav 1/-/2 a – **SwCav 1/-/2 a** (rgt. *Livonia*)

SwCav 1/-/2 a (rgt. *Rheingreven*)

Abbr	Descrizione	#	Puntí	Tot
	Generale +2/10um (GiC)	1	60	60
	Generale +1/8um	2	18	36
	Generale 0/8um	2	10	20
SwPk	Reggimenti stranieri (Varvarde ...)	3	22	66
SwPk	Reggimenti scozzesi e veterani	6	22	132
SwPk	Picche svedesi (reggimenti Giallo, ...)	4	28	112
SwSh	Moschettieri	3	16	48
SwDr	Dragon	1	16	16
SwCav	Cavalleria svedese (<i>Latta Ryttare</i>)	1	19	19
SwCav	Corazzieri tedeschi veterani	2	22	44
SwCav	Corazzieri tedeschi	8	19	152
SwLC	Cavalleria leggera e irregolare	2	13	26
SwMdArt	Artiglieria media	3	27	81
		38		812

La storia

Siamo nell'estate del 1631, la Guerra dei Trent'anni (che ancora non si chiama così) infiamma la Germania da oltre due lustri e da un anno la Svezia è scesa in campo contro l'impero asburgico riaccendendo un conflitto che si trascinava stancamente.

con una magistrale manovra, facilitata dalla mobilità della fanteria svedese, spiegò la sua riserva a sinistra impedendo l'aggiramento del proprio esercito mentre la linea principale, composta dai reggimenti migliori dell'armata scandinava, avanzava verso il nemico. La fanteria imperiale, più lenta e minacciata sul fianco dalla cavalleria avversaria, fu lentamente logorata dal più efficace fuoco nemico fino a cedere di schianto e fuggire disordinatamente.

La fuga, non più coperta dalla cavalleria, si trasformò ben presto in un massacro. Tilly perse gran parte del proprio esercito, tutte le artiglierie e parte del bagaglio. Gustavo Adolfo, d'altra parte, rimaneva in possesso della Sassonia e molti principi protestanti, non più intimoriti dall'imperatore, passarono dalla sua parte.