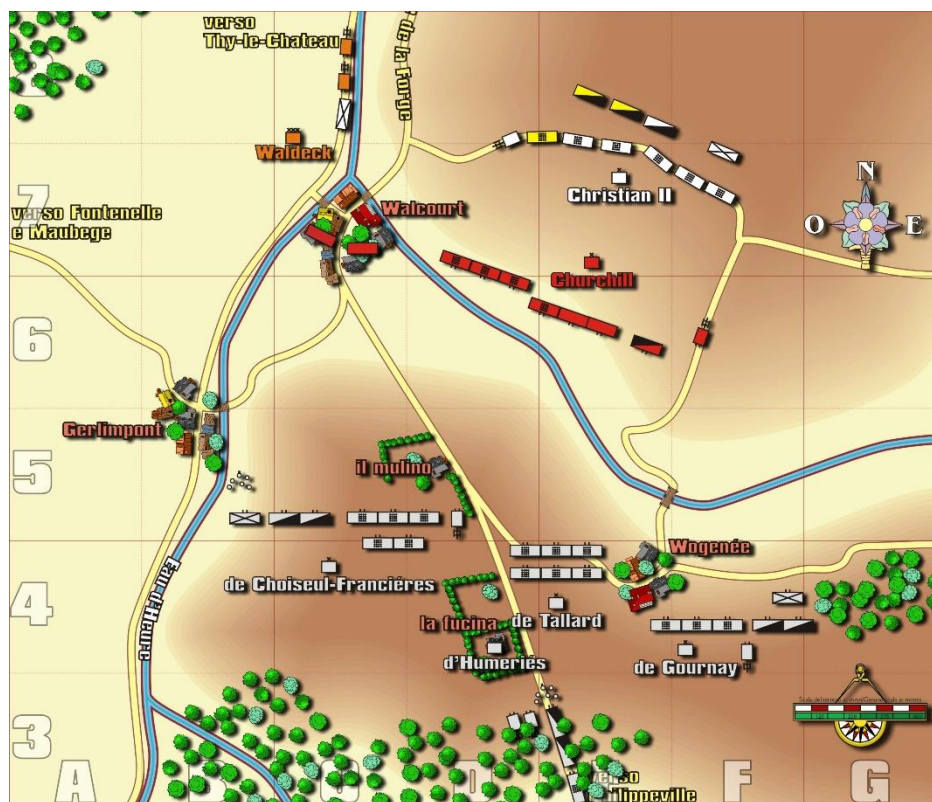


Walcourt 25.08.1689

Fu una battaglia o solo una colossale scaramuccia?
di Gualtiero Grassucci – gualtiero@free.panservice.it

Scenario per *À la guerre ... battaglie nell'Èra delle Guerre di Religione*, regolamento per il XVII secolo di Gualtiero Grassucci. Il regolamento è gratuito e si può scaricare liberamente sul sito – alaguerre.luridoteca.net – alla pagina <http://alaguerre.luridoteca.net/ita/download.html>. Si possono anche scaricare gratuitamente le tabelle di gioco – alaguerre.luridoteca.net/material/algchart.pdf ed altro materiale. Le liste eserciti per la *Guerra dei Due Re* sono qui: <http://alaguerre.luridoteca.net/material/alglaw.pdf>.

Un'operazione di foraggiamento alleata si trasforma prima in un piccolo scontro tra avanguardie e poi in una grande battaglia campale vinta grazie alle efficaci manovre di Waldeck e Churchill.



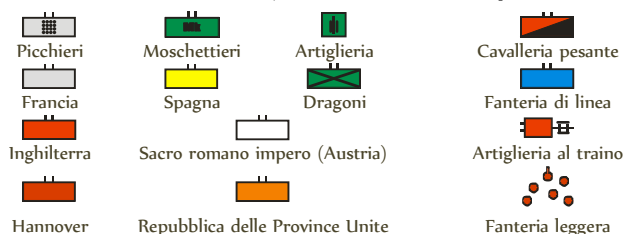
Legenda

Nella mappa (che si trova nella pagina seguente) ogni settore/quadrato misura 20cm nella scala 6mm o 10mm, 27cm nella scala 15mm (in questa scala si può arrotondare a



30cm la dimensione del quadrante), 40cm nella scala 20mm(1/72) e 25/28mm.

Ogni *base* sulla mappa rappresenta un reggimento di fanteria o di cavalleria. Le unità di artiglieria sono batterie di sei cannoni (a meno che non sia specificato diversamente).



Note:

Tutti i centri abitati possono essere occupati da una base di fanteria e/o una batteria di artiglieria e hanno vdf1 a eccezione di *Walcourt* che può ospitare fino a due basi di fanteria e una batteria di artiglieria e, a causa delle mura che circondavano la cittadina, ha vdf2. Il mulino (settore D5) e la fucina (settore D4) non hanno rilevanza per la battaglia campale, sono riportati sulla mappa solo perché riportati da varie fonti e la loro posizione è in parte speculativa.

I due corsi d'acqua principali (*Eau d'Heure* che scorre da sud a nord, *Eau d'Yves* che va da est – settore G5 – verso ovest) sono transitabili da fanteria e cavalleria, ostacolo di livello 1 il primo e di livello 2 il secondo, ma non dall'artiglieria. I boschi sono tutti normali e hanno vdf1.

Le linee di comunicazione dell'esercito della Grande alleanza vanno verso *Thy-le-Chateau* ed escono dal tavolo di gioco entrambe nel settore C8. La linea di comunicazione dell'armata francese va verso *Philippeville* ed esce dal tavolo di gioco nel settore E3.

Regole speciali

La battaglia ha inizio alle ore 12.00.

Rinforzi alleati

La divisione comandata da van Aylva (l'ala destra nell'ordine di battaglia) arriva sul campo di battaglia più o meno alle 14.00 (il quinto turno di gioco) con tutte le unità schierate in colonna, al traino se artiglieria, percorrendo la strada che viene da *Thy-le-Chateau* sulla riva occidentale (a sinistra nella mappa) del torrente *Eau d'Heure*. Si può usare la regola *A3.8 Casualità degli eventi* descritta nel [supplemento A](#) del regolamento.

I protagonisti



Georg Fridrich prince von Waldeck
(1620 – 1692)



Louis de Crevant duca d'Humieres
(Compiègne 1628 – Versailles 1694)

Esercito della Grande alleanza

28.500 uomini: 20.000 fanti, 4.000 dragoni, 3.000 cavalieri e 30 cannoni da campo

Esercito della Grande alleanza: Waldeck 0 8um – 3d6 [18]

HdMdArt 1/1/- -- **HdMdArt 1/1/-** -

AsDr 1/1/0 - **sk (1/0/-1 - sk)** (rgt. Althan, van der Lippe)

EnLn 3/1/0 -- **HnLn 1/0/0** - guarnigione di Walcourt (rgt. Scots Guard, Kurprinz)

van Aylva +1 8um *ala destra*

HdLtArt 1/0/- -

AsDr 1/1/0 - **sk (1/0/-1 - sk)** (rgt. Ansbach)

HdLn 1/1/0 -- **HdLn 1/1/0** -- **HdLn 1/1/0** - (rgt. Benheim, Prince Karl, Anhalt)

HdLn 2/1/0 -- **AsPk 1/0/1** -- **AsPk 1/0/1** - (rgt. Usingen, van Welderen, Salish)

HdCav 1/-/1 -- **HdCav 1/-/1** - (rgt. Nassau, Saxe Heil)

Churchill +1 8um *centro*

EnLtArt 1/0/- -

EnCav 2/-/1 - (rgt. Lifeguard)

EnPk 1/0/1 -- **EnPk 1/0/1** -- **EnPk 1/0/1** - (rgt. Royal, Cutts, Churchill)

EnLn 2/1/0 -- **EnLn 2/1/0** -- **EnPk 1/0/1** - (rgt. Royal Fusiliers, Scotts Fusiliers, Queen Dowger)

Christian II 0 8um *ala sinistra*

AsLtArt 1/0/- -

AsPk 1/0/1 -- **AsPk 1/0/1** -- **AsPk 1/0/1** - (rgt. Starhenberg, Harrach, Lapaczak)

SpPk 2/1/0 -- **AsPk 1/0/1** -- **AsPk 1/0/1** - (rgt. Deynse, Wwesterloo, Preysing)

AsCav 1/-/2 a - **SpCav 1/-/1 a** - **SpCav 1/-/1 a** (rgt. Harracourt, ...)

AsDr 1/1/0 - **sk (1/0/-1 - sk)** (rgt. Sonsfeld)

Abbr	Descrizione	#	Punti	Tot
	Generale 0/8um (CiC)	1	20	20
	Generale + 1/8um	2	18	36
	Generale 0/8um	1	10	10
AsPk	Picche mercenarie o straniere	7	17	119
AsCav	Corazzieri	1	19	19
AsDr	Dragoni	3	14	42
AsLtArt	Artiglieria leggera	1	23	23
EnLn	Fanteria della Guardia	1	24	24
EnLn	Reggimenti di fanteria veterani	2	21	42
EnPk	Reggimenti di fanteria	4	17	68
EnCav	Cavalleria pesante veterani	1	17	17
EnLtArt	Artiglieria leggera	1	23	23
HdLn	Reggimenti di fanteria veterani	1	21	21
HdLn	Reggimenti di fanteria nazionali	3	18	54
HdCav	Cavalleria pesante	2	14	28
HdDr	Dragoni	1	14	14
HdLtArt	Artiglieria leggera	1	23	23
HdMdArt	Artiglieria media	2	27	54
SpPk	Tercio Auxilieres Viejos	1	17	17
SpCav	Cavalleria ausiliaria bavarese	2	17	34
		38		688

Armata francese

13.800 uomini: 17.000 fanti, 3.600 cavalieri, 2.000 dragoni e 24 cannoni da campo

Armata francese: d'Humeriés -1 6um – 3d6 [14]

FrMdArt 1/0/- -- **FrMdArt 1/0/-** -

FrCav 2/-/1 a – **FrCav 1/-/1** - (rgt. Gendarmerie, ...)

FrPk 3/0/2 - (rgt. Gardes Française)

FrSh 1/0/-2 - sk (rgt. ...)

de Gournay 0 8um *ala destra*

FrLtArt 1/0/- -

FrDr 1/-/1 - sk/ln (1/0/0 - sk) (rgt. Asfeld)

FrCav 1/-/1 -- **FrCav 1/-/1** - (rgt. Condé, Cosse, Rothenberg, Royal Allemande, Sibourg)

FrPk 2/0/2 -- **FrPk 1/0/1** -- **FrPk 1/0/1** - (rgt. Navarre, Royal Italienne, Greder)

de Tallard 0 8um *centro*

FrPk 2/0/2 -- **FrPk 1/0/1** -- **FrPk 1/0/1** - (rgt. Champagne, Castries, Le Maine)

FrPk 1/0/1 -- **FrPk 1/0/1** -- **FrPk 1/0/1** - (rgt. Vermandois, Greder, Stuppa)

de Choiseul-Francières 0 8um *centro*

FrLtArt 1/0/- -

FrSh 1/0/-2 - sk (rgt. ...)

FrDr 2/-/0 - sk/ln (2/0/1 - sk) (rgt. du Roi)

FrCav 1/-/1 -- **FrCav 1/-/1** - (rgt. Colonel General, Roy Cravattes)

FrPk 1/0/2 -- **FrPk 1/0/1** - (rgt. Le Roi, Limoisin)

FrPk 1/0/2 -- **FrPk 1/0/1** -- **FrPk 1/0/1** - (rgt. Auvergne, Orleans, Tourraine)

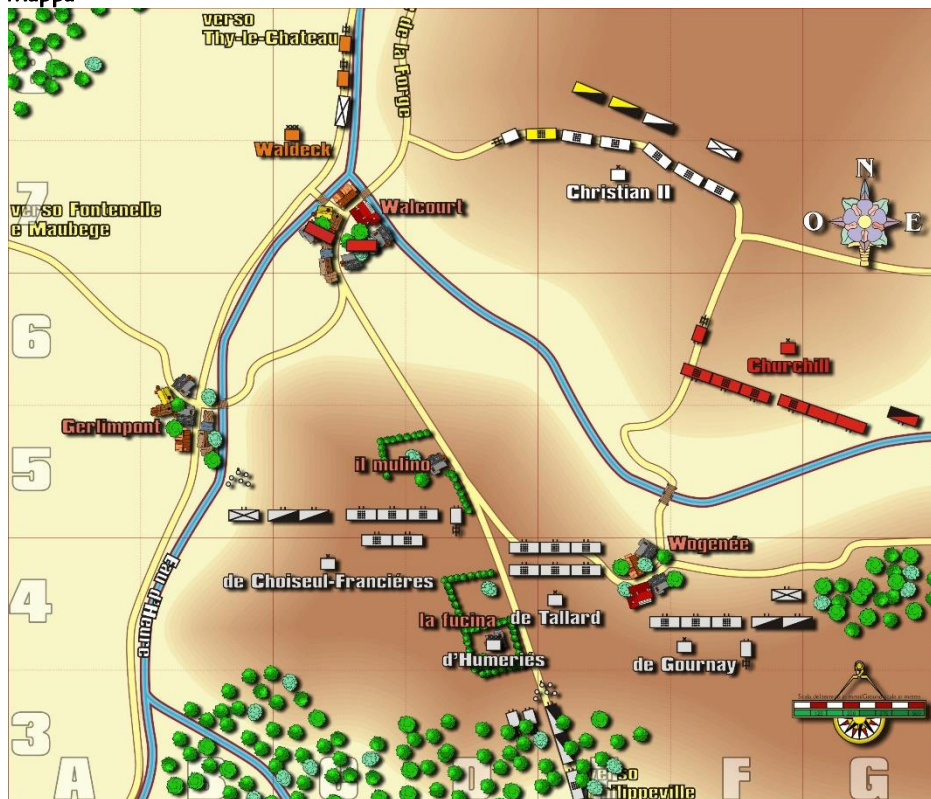
Abbr	Descrizione	#	Punti	Tot
	Generale -1/6um (CiC)	1	8	8
	Generale 0/8um	3	10	30
FrPk	Guardia (<i>Gardes Française, ...</i>)	1	24	24
FrPk	<i>Vieux (rgt. Picardie, Champagne, ...)</i>	2	21	42
FrPk	Reggimenti di fanteria veterani e <i>Petit ...</i>	2	18	36
FrPk	Reggimenti di ordinanza e ...	10	17	170
FrSh	Moschettieri	2	13	26
FrCav	Gendamerie de France e ...	1	17	17
FrCav	<i>Cavalerie Légère (Régiments Royaux)</i>	5	14	70
FrDr	Dragoni veterani (<i>rgt. Colonel-Général, ...</i>)	1	17	17
FrDr	Dragoni	1	15	15
FrLtArt	Artiglieria leggera	2	23	46
FrMdArt	Artiglieria media	2	27	54
		33		555

Scenario alternativo 1

Alcune fonti *scambiano* la posizione del centro e dell'ala destra dell'esercito della Grande alleanza, situando Churchill e i suoi uomini più a est di quanto riportato nello scenario originale che presentiamo qui. Per correttezza proponiamo quindi anche uno scenario alternativo che tengo conto di questa possibile variante storica.

Le annotazioni alla mappa e ogni altra informazione rimangono le stesse dello scenario originale, così come resta inalterato l'ordine di battaglia francese.

Mappa



Esercito della Grande alleanza

28.500 uomini: 20.000 fanti, 4.000 dragoni, 3.000 cavalieri e 30 cannoni da campo

Esercito della Grande alleanza: Waldeck 0 8um – 3d6 [18]

HdMdArt 1/1/- -- HdMdArt 1/1/- -

AsDr 1/-1/0 - sk (1/0/-1 - sk) (rgt. Althan, van der Lippe)

EnLn 3/1/0 -- HnLn 1/0/0 – guarnigione di Walcourt (rgt. Scots Guard, Kurprinz)

van Aylva +1 8um ala destra

HdLtArt 1/0/- -

AsDr 1/-1/0 - sk (1/0/-1 - sk) (rgt. Ansbach)

HdLn 1/1/0 - - HdLn 1/1/0 - - HdLn 1/1/0 - (rgt. Benheim, Prince Karl, Anhalt)

HdLn 2/1/0 - - AsPk 1/0/1 - - AsPk 1/0/1 - (rgt. Usingen, van Welderen, Salish)

HdCav 1/-1 - - HdCav 1/-1 - (rgt. Nassau, Saxe Heil)

Christian II 0 8um *centro*

AsLtArt 1/0/- -

AsPk 1/0/1 - - AsPk 1/0/1 - - AsPk 1/0/1 - (rgt. Starhenberg, Harrach, Lapaczak)

SpPk 2/-1/0 - - AsPk 1/0/1 - - AsPk 1/0/1 - (rgt. Deynse, Westerloo, Preysing)

AsCav 1/-2 a - SpCav 1/-1 a - SpCav 1/-1 a (rgt. Harracourt, ...)

AsDr 1/-1/0 - sk (1/0/-1 - sk) (rgt. Sonsfeld)

Churchill +1 8um *ala sinistra*

EnLtArt 1/0/- -

EnCav 2/-1 - (rgt. Lifeguard)

EnPk 1/0/1 - - EnPk 1/0/1 - - EnPk 1/0/1 - (rgt. Royal, Cutts, Churchill)

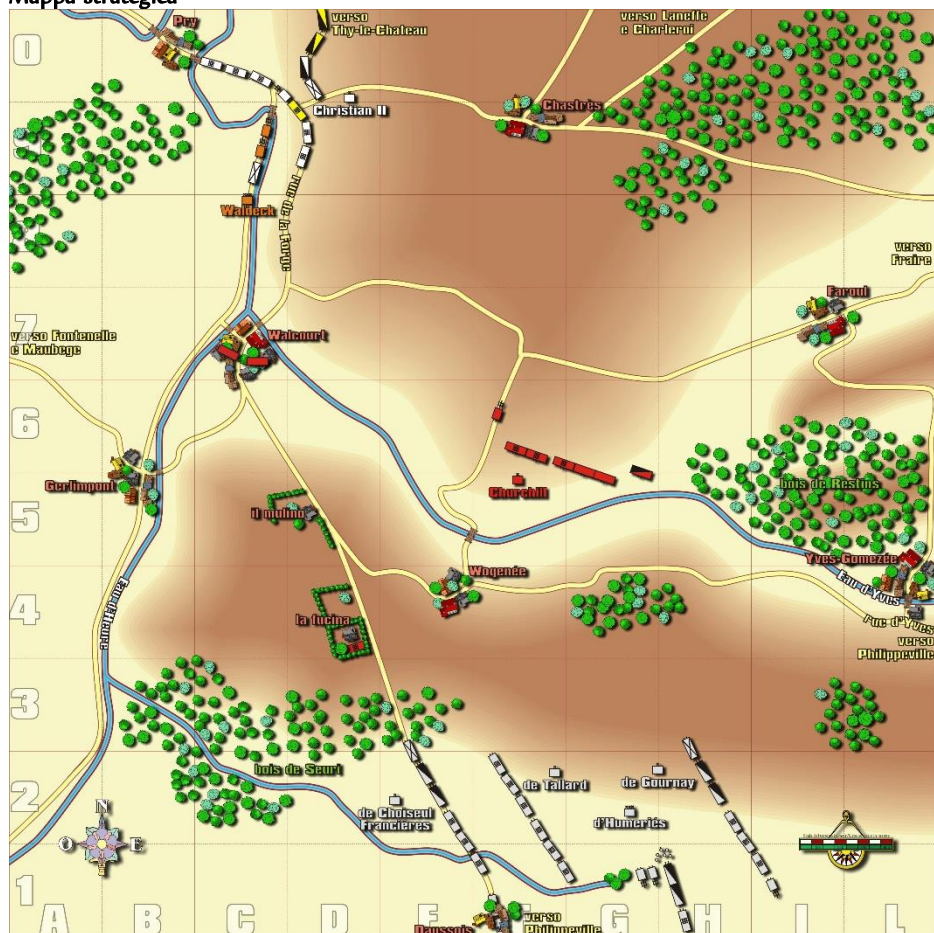
EnLn 2/1/0 - - EnLn 2/1/0 - - EnPk 1/0/1 - (rgt. Royal Fusiliers, Scotts Fusiliers, Queen Dowger)

Scenario alternativo 2: battaglia strategica

La battaglia di Walcourt è l'atto conclusivo di una serie di convulse manovre che videro via via impegnate sempre più truppe, da una parte e dall'altra. È difficile ricostruire su un tavolo di gioco la successione di questa successione di spostamenti con le normali regole di un wargame. Il supplemento A per *A la Guerre...* (che si può scaricare gratuitamente – alaguerre.luridoteca.net/material/alg600210A.pdf – dal sito) permette di simulare la manovra con le regole per la *Battaglia strategica*. Lo scenario che segue richiede l'uso proprio del regolamento per la battaglia strategica.

Gli ordini di battaglia restano gli stessi per entrambi gli eserciti. Ricordiamo che lo schieramento, per la battaglia strategica, è solo indicativo.

Mappa strategica



Note:

Valgono tutte le annotazioni alla mappa già viste nello scenario base a eccezione di quanto riportato qui di seguito.

Il torrente che scorre da est verso ovest e si getta nel Eau d'Heure nel settore B3 è transitabile da fanteria e cavalleria, ostacolo di livello 0, ma non dall'artiglieria.

Le linee di comunicazione dell'esercito della Grande Alleanza vanno verso *Thy-le-Chateau* ed escono dal tavolo di gioco nei settori B0 e C0. La linea di comunicazione dell'armata francese va verso *Philippeville* ed esce dal tavolo di gioco nel settore F1.

Regole speciali

La battaglia ha inizio alle ore 12.00.

Rinforzi alleati

La divisione comandata da van Aylva (l'ala destra nell'ordine di battaglia) arriva sul campo di battaglia più o meno alle 14.00 (il quinto turno di gioco) con tutte le unità schierate in colonna, al traino se artiglieria, percorrendo la strada che viene da *Thy-le-Chateau* sulla riva occidentale (a sinistra nella mappa) del torrente *Eau d'Heure*. Si può usare la regola *A3.8 Casualità degli eventi* descritta nel [supplemento A](#) del regolamento.

La storia

Nell'estate del 1689 le armate francese e confederata si stavano fronteggiando, prudenti, nelle fertili pianure delle Fiandre. I francesi stanziati attorno a *Philippeville*, gli alleati a *Thy-le-Chateau*, dintorni di *Charleroi*.

La mattina del 25 agosto inglesi e olandesi scesero verso sud iniziando una vasta operazione di foraggiamento nei campi compresi tra l'*Eau d'Heure* e l'*Eau d'Yves*, tra *Walcourt*, *Wogenée* e *Daussois*. Un battaglione di fanti inglesi comandato dal colonnello *Hodges*, supportati da un drappello di cavalleria olandese, si era sistemato nei pressi di una fucina situata su un leggero rilievo che permetteva di controllare la piana verso sud.

I movimenti confederati misero in allarme il maresciallo d'*Humeries* che, sospettando un attacco nemico, avanzò con tutte le sue truppe verso il nemico, nemico che credeva in marcia per un assalto. Alla vista dei francesi *Hodges* avvisò prontamente i foraggiatori e si dispose per la difesa della fucina allo scopo di rallentare l'avanzata delle truppe avversarie. Allo stesso tempo il

generale *John Churchill*, futuro duca di *Marlborough*, si avvide dell'avanzata nemica e iniziò a sua volta a schierare le

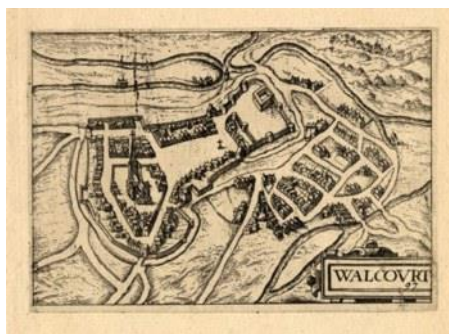


Figura 1: Walcourt nel 1613 così come ritratta in *Discriptione di tutti i Paesi Bassi di Guicciardini*

proprie truppe a est di Walcourt. Rapidamente i francesi respinsero gli uomini di Hodges verso un mulino situato lungo la strada verso la città e poi assalirono le mura di Walcourt difese da due battaglioni inglesi e tedeschi.

Quella che sembrava una scaramuccia si stava rapidamente trasformando in una vera e propria battaglia. Il principe di Waldeck, conscio del pericolo, spinse verso la città i suoi uomini supportando Churchill sulla sinistra con le truppe asburgiche e schierando le truppe olandesi di van Aylva sulla propria destra con una doppia manovra aggirante che sorprese i francesi.

La battaglia a quel punto era già decisa. Il terreno costellato di canali, campi coltivati e cespugli, rendeva vana la superiorità numerica della cavalleria francese mentre avvantaggiava i fanti alleati ben più numerosi degli avversari. Pressati sia da destra che da sinistra, minacciati di aggiramento, i soldati francesi persero ben presto sicurezza e iniziarono a ripiegare in disordine abbandonando le artiglierie e subendo perdite ben superiori a quelle del nemico.

La sconfitta costò a d'Humeries il comando sostituito, in vista della campagna dell'anno successivo, dal maresciallo de Luxembourg che otterrà ben altri risultati.