AL1. GUERRA DEI 30 ANNI 1618-1648

Queste liste eserciti coprono il periodo della Guerra dei Trent'Anni che inizia con la rivolta boema, scoppiata nel maggio del 1618, e finisce con la pace di Westfalia che pone fine alla guerra.

Nella figura qui accanto Friedrich di Wittelsbach-Simmern (Amberg, 26 agosto 1596 – Magonza, 29 novembre 1632), Elettore Palatino dal 1610 al 1623 e Re di Boemia con il nome di Federico I dal 1619 al 1620.

AL1.1 REGOLE SPECIALI

AL1.1.1 Moschettieri e cavalleria

Gli svedesi avevano l'abitudine di supportare la propria cavalleria con il tiro di unità di moschettieri o archibugieri.

È possibile schierare in linea, nella stessa formazione di linea, truppe di cavalleria svedese – SwCav – e unità di tiratori svedesi – SwSh *(cfr. 1.6.2 Linea)*. Il numero di basi di moschettieri nella formazione non deve superare il numero di basi di cavalleria e le basi di cavalleria e moschettieri dovono essere alternate. Solo unità che fanno parte della stessa brigata possono far parte della stessa formazione.

I tiratori, se schierati in linea con la cavalleria, non evadono quando caricati se hanno il supporto della cavalleria amica in mischia *(cfr. 4.6.5 Evasione a pagina 21 e 1.8.1 Linea a pagina 8 del regolamento)*.

AL1.1.2 Lance lunghe

Il primo rango della cavalleria pesante che ha questo equipaggiamento (vedi la colonna *note*) è armata di lance lunghe. A causa delle lance queste cavallerie hanno un modificatore di +1 nel primo turno di mischia.

AL1.1.3 Formazioni miste di cavalleria

Unità di cavalleria pesante – Cav – e di *reiter* – Rei – possono essere schierate in linea nella stessa formazione *(cfr. 1.6.2 Linea)*. Le basi di *reiter* devono essere alternate a quelle di cavalleria pesante (in altre parole, non ci possono essere due basi di *reiter* adiacenti) e le basi di cavalleria pesante devono essere in numero pari o superiore a quelle di *reiter*.

I *reiter*, se schierati in linea con la cavalleria, non evadono quando caricati se hanno il supporto della cavalleria amica in mischia *(cfr. 4.6.5 Evasione a pagina 21 e 1.8.1 Linea a pagina 8 del regolamento)*.

AL1.1.4 Ordine aperto

Le unità schierate in ordine aperto hanno una panalità di -1 sul tiro.

AL1.2 GRANDI UNITÀ

Le grandi formazioni di massa composte di fanteria armata di picche con o senza il supporto di moschettieri e/o archibugieri sono caratteristiche del periodo coperto da questa lista e hanno bisogno di alcune regole apposite. Sono di questo tipo il *Tercio spagnolo*, i quadrati di picche rinascimentali, la *brigata svedese* ed altri ancora. Lo stesso discorso vale per le formazioni profonde di *reiter*, anch'esse trattate nei paragrafi seguenti.

Le grandi unità si differenziano dalle unità, oltre che per la presenza delle regole apposite riportate nel seguito, anche per l'impossibilità di scomporre o comporre una grande unità nel corso del gioco. La formazione con cui schierare la grande unità è riportata nelle lista della nazione corrispondente e le basi che compongono la grande unità devono essere schierate una a contatto con l'altra e in nessun caso, nel corso della battaglia, è possibile separare le basi che formano la grande unità né cambiarne la disposizione (a meno che una delle basi non venga eliminata a causa delle perdite subite).

Le liste eserciti riportano anche eventuali regole speciali che si applicano solo a quella particolare grande unità.

AL1.2.1 Perdite e conseguenze

Le perdite sono sempre assegnate alla base posteriore di una grande unità oppure a quella più a sinistra se la grande unità è lineare. La base posteriore – o la sinistra – viene rimossa quando le perdite eguagliano la forza della base, come di consueto. Per il tiro, la mischia, i test, si considera sempre la base anteriore – o quella più a destra.

Se l'unità si disordina, diviene scossa o va in rotta tutte le basi sono, rispettivamente, disordinate, scosse, in rotta (si utilizza un solo segnalino per l'intera grande formazione).

Diminuzione della classe dell'armatura

Una grande unità di fanteria è considerata senza armatura se una base è eliminata, anche se l'unità integra era

considerata con l'armatura. Questa regola simula la consuetudine di schierare, nei primi ranghi, gli uomini meglio protetti e nei ranghi successivi quelli con armatura via via peggiore.

Fianchi sicuri

Le unità di fanteria descritte nel seguito, il *Tercio* in entrambe le forme, la *Battaglia imperiale* e la *Brigata svedese*, hanno sempre i fianchi sicuri per quanto riguarda il test del morale, indipendentemente dal fatto che siano formate da una o più basi.

Questo però non esclude che l'unità subisca le penalità dovute ad altri modificatori del test come, per esempio, quelle dovute alla presenza di unità nemiche sul fianco o sul retro.

AL1.2.2 Tercio Imperiale

Il Tercio era una formazione che poteva arrivare a schierare anche 3000 uomini, formata da un grande quadrato di picche centrale e quattro quadrati più piccoli di moschettieri a supporto posizionati sui quattro vertici della formazione principale (esistevano anche altre disposizioni di picchieri e moschettieri ma in questo regolamento sono considerate tutte equivalenti).

Il Tercio e le grandi formazioni simili sono rappresentate da due o tre basi di fanteria standard, 2um x 1um, a contatto.

Più precisamente:

» *el cuadro de gente* - quadrato, formato in modo che il numero di fanti su una linea fosse uguale al numero di linee, per cui era schierato più in profondità che in ampiezza, nel gioco è rappresentato da una formazione di due o tre basi, allineate una dietro l'altra (il fronte della base successiva a contatto con il retro della base precedente);

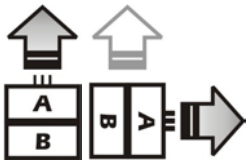
» *el cuadro prolongado de frente* - quadrato bastardo, era la formazione più utilizzata in attacco in quanto i lati più lunghi erano sul fronte (il numero di fanti in ciascuna linea era di molto superiore al numero delle linee), nel gioco è rappresentato da una formazione di due basi, una accanto all'altra con il fronte rivolto nella stessa direzione. Se composto di tre basi la terza è situata dietro alle prime due, in posizione centrale.

Fronte e movimento

Il Tercio quadrato può cambiare fronte in un turno considerando come nuovo fronte uno qualsiasi dei lati dell'unità. Il giocatore annuncia l'intenzione di cambiare fronte e rigira le basi per mostrare il nuovo fronte (ci deve essere spazio sufficiente per piazzare le basi nella nuova posizione, ovviamente). Il cambio di fronte è considerato un cambio di formazione (cfr. 4.2.8 Cambiare formazione a pagina xx).

Il Tercio può, comunque, arretrare o muovere lateralmente con la stessa velocità con cui muove in avanti senza la necessità di cambiare fronte.

Esempio: cambio di fronte di un Tercio



Un Tercio quadrato composto di due basi, la freccia in colore grigio indica la direzione del fronte dell'unità. Il Tercio quadrato dopo che ha cambiato fronte, la freccia in colore bianco mostra la precedente direzione del fronte mentre quella in colore grigio la nuova direzione del fronte della stessa unità.

Tiro

Il Tercio può tirare su tutti i lati della formazione in ogni turno con una penalità di -1.

Mischia

Il Tercio in mischia è considerato avere il fronte su ogni lato, quindi non può mai essere contattato sul retro o sul fianco.

AL1.2.3 Battaglia imperiale

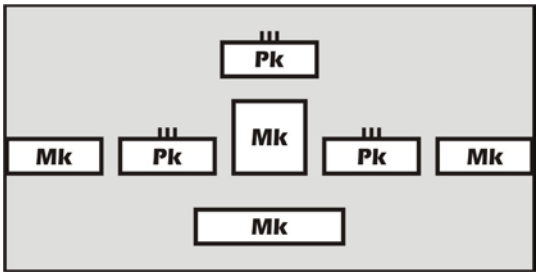
La Battaglia era una formazione mista di picche e moschetti, evoluzione del Tercio, sviluppata per rispondere in modo più efficace alle brigate di fanteria svedesi. I fanti erano schierati in una formazione poco profonda, 10 ranghi, con le picche al centro e i moschettieri ai lati per proteggere i fianchi divenuti vulnerabili.

La Battaglia è rappresentata da una base standard, 2um di fronte e 1um di profondità.

AL1.2.4 Brigata di fanteria svedese

La Brigata di fanteria svedese era la risposta di Gustavo Adolfo alle grandi formazioni di fanteria imperiale, derivata dai principi espressi da Maurizio di Nassau nella sua riforma dell'esercito delle Province Unite dei Paesi Bassi. Il nucleo di picche era supportato da un gran numero di moschettieri, la proporzione poteva arrivare a 5/1 moschettieri/picchieri, disposte in una formazione a *T* rovesciata. La brigata era capace di un grande volume di fuoco e le picche fornivano protezione sufficiente contro le cariche di cavalleria.

Esempio: brigata svedese

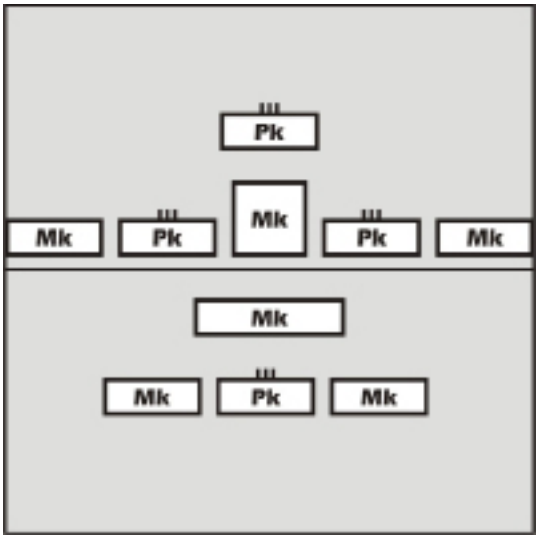


Brigata svedese composta da tre squadroni. I blocchi contrassegnati con Pk erano formati da picchieri, quelli marcati con Mk rappresentano i moschettieri. Il rettangolo in colore grigio, che contiene tutti gli altri, rappresenta la base standard di 2um di fronte e 1um di profondità.

Le brigate formate da due o tre *squadroni* (il termine svedese per battaglioni) sono rappresentate da una base standard 2um di fronte e 1um di profondità. Le brigate di questo tipo furono usate soprattutto nelle campagne in

Germania del 1227-28 e del 1631-34. Le brigate schierate tra il 1628 ed il 1631 erano formate, spesso, da quattro squadroni e sono rappresentate da due basi una dietro l'altra.

Esempio: brigata svedese di quattro squadroni



Una Brigata svedese forte di quattro squadroni e contenuta in due basi standard (la maggiore profondità è dovuta ai ranghi supplementari di picchieri e moschettieri presenti sul retro). I due rettangoli in colore grigio rappresentano le due basi.

La Brigata svedese in mischia, se composta di due basi, è considerata avere il fronte su tre lati: quello anteriore e i due laterali.

AL1.2.5 Grandi unità di cavalleria

In alcuni casi, indicati nelle liste eserciti, si possono formare grandi unità di cavalleria composte da due basi di reiter – Rei. Le due basi devono essere schierate una dietro l'altra, in modo simile alla formazione in colonna, ma non possono essere separate nel corso della battaglia: le due basi sono considerate in tutto e per tutto un'unica unità, la base posteriore è rimossa solo quando la grande unità arriva a subire quattro perdite.

Formazioni di cavalleria di questo tipo possono tirare anche dai fianchi senza penalità ma sempre per una sola volta a turno (si intende che la grande unità può tirare una sola volta a turno ma può scegliere se tirare dal fronte o da uno dei due lati).

Quando, a causa delle perdite subite, rimane una sola base questa non è più considerata una grande unità (e quindi l'unità perde tutti i vantaggi come, per esempio, la possibilità di tirare dai fianchi).

AL1.3 Baviera - Lega Cattolica

AL1.3.1 Generali

Possono essere usati come comandanti delle truppe della Lega Cattolica anche i generali imperiali.

Generale	Carat.	Punti	Generale	Carat.	Punti
von Altheim †1650 *(Christoph Heinrich Gayling)*	**0 8um**	10	von Gronsfeld *(Jost Maximilian)*	**0 8um**	10
Anhalt-Dessau *(Giovanni Casimiro di)*	**+1 8um**	18	Massimiliano *(Wittelsbach)*	**0 8um**	10
Anholt *(Jean Jacob di)* fino al 1630	**0 8um**	10	von Mercy †1645 *(Franz signore di Mandre e Collenburg)*	**+1 8um**	18
Bonnighausen	**0 8um**	10	von Reuschenberg *(Johannes Ernst Freiherr, anche Ruischenberg)*	**+1 8um**	18
Carlo IV *(di Lorena)*	**0 8um**	10	Pappenheim, †1632 *(Gottfried Heinrich Graf zu Pappenheim)* fino al 1631	**+1 8um**	18
Cronberg	**0 8um**	10	Schauenberg	**+1 8um**	18
Erwitte	**0 8um**	10	von Werth *(Johann)*	**0 8um**	10

AL1.3.2 Truppe 1618-1625

Le basi di picche e moschetti – BvPK – devono essere schierate in modo da formare grandi unità di fanteria *(Tercio quadrato, cfr. 16.2.2 Tercio Imperiale)*. Solo truppe dello stesso tipo possono formare una grande unità.

Basi di cavalleria pesante – BvCav – e di *reiter* – BvRei – possono essere schierate in linea *(cfr. 16.1.3 Formazioni miste di cavalleria)*. I *reiter* – BvRei – possono formare grandi unità di cavalleria *(cfr. 16.2.5 Grandi unità di cavalleria)*, in questo caso però non possono far parte di nessuna formazione.

#	Abbr	Descrizione	Caratt.	Punti	Arma	Note
2-4	BvPK	Picche mercenarie o straniere	**1/0/2 a**	22	Pk & Mk	Alabarde (dal II turno)
0-1	BvPK	Picche (veterani)	**2/0/2 a**	25	Pk & Mk	Alabarde (dal II turno)
2-4	BvPK	Leve	**0/-1/1 a**	15	Pk & Mk	
1-2	BvSh	Moschettieri	**1/1/0 - sk/In**	17	Mk	
0-2	BvCav	Corazzieri veterani	**2/-/2 a**	22		
1-3	BvCav	Corazzieri	**1/-/2 a**	19		Corazzieri
1-2	BvLC	Cavalleria leggera e archibugieri a cavallo	**0/-1/0 - sk/In**	12	Mk	

#	Abbr	Descrizione	Caratt.	Punti	Arma	Note
2-3	BvRei	Reiter	1/0/-1 a	17	Mk	
0-1	BvRei	Reiter veterani	2/0/-1 a	20	Mk	
0-2	BvDr	Dragoni	1/-2/-1 - sk/In	16	Mk	Cavalleria leggera – LC
		Dragoni smontati	1/1/-1 - sk			
0-3	BvLtArt	Artiglieria leggera	1/0/- -	23	Lt	
0-2	BvMdArt	Artiglieria media	1/1/- -	27	Md	
0-1	BvHvArt	Artiglieria pesante	1/2/- -	31	Hv	

AL1.3.3 Truppe 1630-1635

Le basi di picche e moschetti – BvPK – possono essere schierate in modo da formare grandi unità di fanteria *(Tercio quadrato, cfr. AL1.2.2 Tercio Imperiale)*. Solo truppe dello stesso tipo possono formare una grande unità. Se non schierate come grandi unità sono cosiderate *Battaglie imperiali (cfr. AL1.2.3 Battaglia imperiale)*, con la sola eccezione delle *Leve.*.

Basi di cavalleria pesante – BvCav – e di *reiter* – BvRei – possono essere schierate in linea *(cfr. AL1.1.3 Formazioni miste di cavalleria)*.

#	Abbr	Descrizione	Caratt.	Punti	Arma	Note
1-3	BvPK	Picche mercenarie o straniere	1/0/2 a	22	Pk & Mk	
0-1	BvPK	Picche (veterani)	2/0/2 a	25	Pk & Mk	
2-4	BvPK	Leve	0/-1/1 a	15	Pk & Mk	
0-2	BvSh	Moschettieri	1/1/0 - sk/In	17	Mk	
1-3	BvCav	Corazzieri	1/-/2 a	19		Corazzieri
1-2	BvLC	Cavalleria leggera e archibugieri a cavallo	0/-1/0 - sk/In	12	Mk	
0-3	BvRei	Reiter	1/0/-1 a	17	Mk	
0-2	BvDr	Dragoni	1/-2/-1 - sk/In	16	Mk	Cavalleria leggera – LC
		Dragoni smontati	1/1/-1 - sk			
2-3	BvLtArt	Artiglieria leggera	1/0/- -	23	Lt	
0-2	BvMdArt	Artiglieria media	1/1/- -	27	Md	
0-1	BvHvArt	Artiglieria pesante	1/2/- -	31	Hv	

1.3.4 Truppe 1636-1648

Le basi di picche e moschetti – BvPK – possono essere schierate in modo da formare grandi unità di fanteria *(Tercio quadrato, cfr. AL1.2.2 Tercio Imperiale)*. Solo truppe dello stesso tipo possono formare una grande unità. Se non schierate come grandi unità sono cosiderate *Battaglie imperiali (cfr. AL1.2.3 Battaglia imperiale)*, con la sola eccezione delle *Leve.*.

#	Abbr	Descrizione	Caratt.	Punti	Arma	Note
2-4	BvPK	Picche mercenarie o straniere	1/0/2 -	18	Pk & Mk	
0-1	BvPK	Picche (veterani)	2/0/2 -	21	Pk & Mk	
0-2	BvPK	Leve	0/-1/1 -	12	Pk & Mk	
1-2	BvSh	Moschettieri	1/1/-1 - sk/In	16	Mk	
0-1	BvCav	Corazzieri veterani	2/-/2 a	22		
2-4	BvCav	Corazzieri	1/-/1 a	17		Corazzieri
0-3	BvCav	Cavalleria pesante	1/-/1 -	14		Demi-Cuirassier
1-4	BvLC	Cavalleria leggera (croati, ungheresi, ...)	0/-/0 - sk	10		
		Cavalleria leggera e archibugieri a cavallo	0/-1/0 - sk	12	Mk	
0-2	BvRei	Bandelliere Reiter	1/0/-1 -	17	Ps	
0-2	BvDr	Dragoni	1/-2/-1 - sk/In	16	Mk	Cavalleria leggera – LC
		Dragoni smontati	1/1/-1 - sk			
1-3	BvLtArt	Artiglieria leggera	1/0/- -	23	Lt	
0-2	BvMdArt	Artiglieria media	1/1/- -	27	Md	
0-1	BvHvArt	Artiglieria pesante	1/2/- -	31	Hv	

AL1.4 DANIMARCA

AL1.4.1 Generali

Generale	Carat.	Punti	Generale	Carat.	Punti
Baden-Durlach †1638 *(Giorgio Federico)*	**0 8um**	10	Giovanni Ernesto *(di Sassonia Weimar)*	**0 8um**	10
Baudissin *(Wolf Heinrich von)*	**0 8um**	10	Holk	**0 8um**	10
Bernardo *(di Sassonia Weimar)*	**+1 8um**	18	Thurn *(Heinrich Matthias Graf von Thurn und Valsassina)*	**0 8um**	10
Cristiano IV	**-1 6um**	4	Rhinegrave (Otto Ludwig)	**0 8um**	10
Fuchs *(Philip)*	**0 8um**	10			

AL1.4.2 Truppe 1625-1629

Le basi di picche e moschetti – DkPK – devono essere schierate in modo da formare grandi unità di fanteria *(Tercio quadrato, cfr. AL1.2.2 Tercio Imperiale)*. Solo truppe dello stesso tipo possono formare una grande unità.

#	Abbr	Descrizione	Caratt.	Punti	Arma	Note
0-3	DkPK	Reggimento della Guardia (Blu)	**3/0/2 a**	25	Pk & Mk	
0-3	DkPK	Reggimenti della Guardia (Rosso, ...)	**2/0/2 a**	22	Pk & Mk	
0-2	DkPk	Reggimenti scozzesi	**2/0/2 -**	20	Pk & Mk	
2-6	DkPK	Picche danesi e tedesche	**1/0/2 a**	19	Pk & Mk	
0-1	DkPk	Mercenari svedesi	**1/0/2 a**	20	Pk & Mk	Salva (+1 sul tiro se ferma)
0-2	DkPk	Volontari e milizie	**0/-1/1 -**	10	Pk & Mk	
1-4	DkSh	Moschettieri	**1/1/-1 - sk/In**	12	Mk	
0-2	DkSh	Moschettieri (volontari)	**0/0/-2 - sk**	6	Mk	
1-3	DkCav	Cavalleria pesante	**1/-/2 -**	16		
0-2	DkCav	Corazzieri mercenari (Kürassiere)	**2/-/2 a**	22		Corazzieri
1-3	DkCav	Corazzieri (Kürassiere)	**1/-/1 a**	17		Corazzieri
0-2	DkRei	Mercenari tedeschi (Bandellier Reiter)	**1/0/-1 a**	16	Mk	
0-2	DkRei	Mercenari tedeschi (Bandellier Reiter)	**1/0/-1 -**	13	Mk	
0-2	DkLC	Archibugieri a cavallo	**1/-1/0 a sk/In**	18	Mk	
1-2	DkLC	Archibugieri a cavallo	**0/-1/0 - sk/In**	12	Mk	
0-3	DkDr	Dragoni Dragoni smontati	**1/-2/-1 - sk/In** **1/1/-1 - sk**	16	Mk	Cavalleria leggera – LC
0-2	DkLtArt	Artiglieria leggera	**1/0/- -**	23	Lt	
0-2	DkMdArt	Artiglieria media	**1/1/- -**	27	Md	
0-1	DkHvArt	Artiglieria pesante	**1/2/- -**	31	Hv	

AL1.4.3 Truppe 1643-1645

Le basi di picche e moschetti – DkPK – con la sola eccezione dei *Volontari e milizie* sono cosiderate *Brigate di fant*eria svedesi *(cfr. AL1.2.4 Brigata di fanteria svedese)*.

#	Abbr	Descrizione	Caratt.	Punti	Arma	Note
0-1	DkPK	Reggimenti della Guardia	**2/0/2 a**	22	Pk & Mk	
2-4	DkPK	Picche danesi e tedesche	**1/0/1 -**	19	Pk & Mk	
0-3	DkPk	Volontari e milizie	**0/-1/1 -**	10	Pk & Mk	
1-2	DkSh	Moschettieri	**1/1/-1 - sk/In**	12	Mk	
0-2	DkSh	Moschettieri (volontari)	**0/0/-2 - sk**	6	Mk	
1-4	DkCav	Cavalleria pesante	**1/-/1 -**	16		
1-3	DkCav	Corazzieri (Kürassiere)	**1/-/1 a**	17		Corazzieri
1-3	DkLC	Archibugieri a cavallo	**0/-1/0 - sk/In**	12	Mk	
0-3	DkDr	Dragoni Dragoni smontati	**1/-2/-1 - sk/In** **1/0/-1 - sk**	16	Mk	Cavalleria leggera – LC
0-2	DkLtArt	Artiglieria leggera	**1/0/- -**	23	Lt	
0-2	DkMdArt	Artiglieria media	**1/1/- -**	27	Md	
0-1	DkHvArt	Artiglieria pesante	**1/2/- -**	31	Hv	

1.5 FRANCIA

AL1.5.1 Generali

Generale	Carat.	Punti	Generale	Carat.	Punti
Bellenave	**0 8um**	10	de La Vallette *(Louis Nogaret)*	**-1 6um**	4
de Beauvau *(Henri II marchese)*	**0 8um**	10	Lennoncourt	**0 8um**	10
de Coligny III †1646 *(Gaspard III duca di Chatillon)*	**+1 8um**	18	de L'Hopital *(Francois signore du Hallier e de Beynes)*	**0 8um**	10
de Coligny IV †1649 *(Gaspard IV duca di Chatillon)*	**+1 8um**	18	de Lorraine *(Henri conte de Harcourt)*	**+1 8um**	18
de Coligny †1644 *(Maurice conte)*	**0 8um**	10	de Létouf *(Claude baron de Sirot)*	**0 8um**	10
Condè *(Luigi II di Borbone, principe di)*	**+2 10um**	30	Luigi XIII	**-1 6um**	4
Courcelles	**0 8um**	10	de Maillé *(Urbain de Maillé-Brézé)*	**0 8um**	10
de Créquy *(Carlo I de Blanchefort)*	**0 8um**	10	Marchin *(anche Massin)*	**0 8um**	10
d'Esternay †1662 *(Abraham de Fabert)*	**0 8um**	10	du Passage	**0 8um**	10
de Feuquieres †1639	**0 8um**	10	Plessis-Praslin *(César de Choiseul duc de Choiseul et comte du Plessis-Praslin)*	**0 8um**	10
de Florainville *(Henry)*	**0 8um**	10	Rantzau *(Josias)*	**0 8um**	10
de Gassion †1647 *(Jean conte)*	**+1 8um**	18	de Rohan *(Henry Chabot duca)*	**+1 8um**	18
Geyso (Johan barone di)	**+1 8um**	18	von Rosen *(Conrad)*	**-1 8um**	4
de Guiche *(Antoine III Agénor de Gramont)*	**0 8um**	10	Savoia-Carignano *(Tommaso Francesco)*	**0 8um**	10
Guebriant	**+1 8um**	18	Savoia-Nemours (*Carlo Amedeo di Savoia-Nemours)*	**0 8um**	10
de La Ferte *(Henri II de La Ferté-Senneterre)*	**0 8um**	10	Soissons †1639 *(Ludovico di Borbone conte di)*	**0 8um**	10
La Force	**-1 6um**	4	Soissons †1641 *(Luigi di Borbone conte di Soissons e signore di Condé)*	**0 8um**	10
Hepbrun (sir John) †1636	**0 8um**	10	de Sourdis (*Jacques-René d'Escoubleau)*	**0 8um**	10
Joigny *(marchese d'Espenan)*	**0 8um**	10	von Taupadel †1647 *(Georg Christoph)*	**0 8um**	10
de La Mothe *(Philippe de La Mothe-Houdancourt)*	**0 8um**	10	de La Tour *(Frédéric-Maurice d'Auvergne)*	**0 8um**	10
de La Valiere	**0 8um**	10	Turenne *(Henri de La Tour d'Auvergne-Bouillon, detto Grand Turenne)*	**+1 8um**	18

AL1.5.2 Truppe 1630-1648

Le basi di picche e moschetti – FrPK – con la sola eccezione della *Milizia* sono cosiderate *Battaglie imperiali (cfr. AL1.2.3 Battaglia imperiale).*

#	Abbr	Descrizione	Caratt.	Punti	Arma	Note
0-2	FrPk	Reggimenti veterani (Garde, Vieux)	**2/-1/2 a**	22	Pk & Mk	
1-3	FrPK	Petit Vieux	**1/-1/2 -**	16	Pk & Mk	
2-4	FrPK	Picche francesi e straniere	**1/-1/1 -**	15	Pk & Mk	
0-2	FrPK	Milizia	**0/-2/0 -**	9	Pk & Mk	
1-2	FrSh	Moschettieri	**1/0/-1 - sk/In**	14	Mk	
0-2	FrCav	Gendarmes	**2/-/2 a**	22		Corazzieri
1-3	FrCav	Chevauxlégers	**1/-/2 a**	19		Corazzieri
1-5	FrCav	Chevauxlégers	**1/-/1 -**	14		
0-2	FrRei	Chevauxlégers	**1/-1/1 -**	16	Ps	
0-2	FrLC	Cavalleria leggera (croati e ungheresi)	**1/-2/-1 - sk/In**	13	Mk	
0-3	FrDr	Dragoni Dragoni smontati	**1/-1/-1 - sk/In** **1/1/-1 - sk**	16	Mk	Cavalleria leggera – LC
1-3	FrLtArt	Artiglieria leggera	**1/0/- -**	23	Lt	
0-2	FrMdArt	Artiglieria media	**1/1/- -**	27	Md	
0-1	FrHvArt	Artiglieria pesante	**1/2/- -**	31	Hv	

AL1.6 Inghilterra

Mercenari inglesi o corpo di spedizione inglese, può essere usato anche come contingente indipendente in un esercito svedese o protestante. Dal 1625.

AL1.6.1 Generali

Generale	Carat.	Punti	Generale	Carat.	Punti
Hamilton	**0 8um**	10	Vere †1609 *(Francis)*	**+1 8um**	18
Leslie *(conte di Leven)* fino al 1638	**0 8um**	10	Vere *(Horace)*	**0 8um**	10
Mansfeld †1626 *(Peter Ernst Graf von Mansfeld)*	**+1 8um**	18			

AL1.6.2 Truppe

Le basi di picche e moschetti – EnPK – sono cosiderate *Battaglie imperiali (cfr. AL1.2.3 Battaglia imperiale).*

#	Abbr	Descrizione	Caratt.	Punti	Arma	Note
2-4	EnPK	Reggimenti inglesi	**1/0/1 -**	17	Pk & Mk	
1-2	EnSh	Moschettieri	**1/0/-1 - sk/In**	14	Mk	
0-2	EnCav	Corazzieri	**1/-/1 a**	17		Corazzieri
0-2	EnDr	Dragoni Dragoni smontati	**1/-2/-1 - sk/In** **1/1/-1 - sk**	16	Mk	Cavalleria leggera – LC
1-2	EnLtArt	Artiglieria leggera	**1/0/- -**	23	Lt	
0-1	EnMdArt	Artiglieria media	**1/1/- -**	27	Md	

AL1.7 Mercenari tedeschi

Dal 1640 al servizio del Re di Francia con il nome di *Armée d'Allemagne*. Può essere usato anche come contingente alleato in un esercito svedese.

AL1.7.1 Generali

Generale	Carat.	Punti	Generale	Carat.	Punti
Bernardo di Sassonia-Weimar †1639	**+1 8um**	18	Guébriant	**+1 8um**	18
Erlach *(Johann von Erlach)*	**0 8um**	10	Taupadez (catturato nel 1640)	**0 8um**	10

AL1.7.2 Truppe 1635-1643

Le basi di picche e moschetti – GePK – con la sola eccezione delle *Leve* sono cosiderate *Brigate di fant*eria svedesi *(cfr. AL1.2.4 Brigata di fanteria svedese).*

#	Abbr	Descrizione	Caratt.	Punti	Arma	Note
1-2	GePk	Reggimenti tedeschi veterani	**2/0/2 -**	21	Pk & Mk	
1-3	GePk	Reggimenti tedeschi	**1/0/2 -**	18	Pk & Mk	
0-2	GePk	Reggimenti mercenari	**1/0/1 -**	17	Pk & Mk	
0-3	GePk	Leve	**0/-1/0 -**	11	Pk & Mk	
0-1	GeSh	Moschettieri veterani	**2/1/-1 - sk/In**	19	Mk	
0-3	GeSh	Moschettieri	**1/1/-1 - sk/In**	16	Mk	
0-1	GeCav	Corazzieri tedeschi veterani	**2/-/2 a**	22		
2-4	GeCav	Corazzieri tedeschi	**1/-/1 a**	17		
0-3	GeRei	Reiter	**1/-1/-1 -**	12	Ps	
0-2	GeLC	Cavalleria leggera e archibugieri a cavallo	**1/-2/0 - sk**	14	Mk	
0-2	GeDr	Dragoni Dragoni smontati	**1/-2/-1 - sk/In** **1/1/-1 - sk**	16	Mk	Cavalleria leggera – LC
1-2	GeLtArt	Artiglieria leggera	**1/0/- -**	23	Lt	
0-2	GeMdArt	Artiglieria media	**1/1/- -**	27	Md	
0-1	GeHvArt	Artiglieria pesante	**1/2/- -**	31	Hv	

AL1.8 Piemonte-Savoia

Nella prima metà del XVII secolo, periodo coperto da questa lista, l'esercito sabaudo ebbe un'organizzazione variabile e un numero di effettivi molto diverso tra i periodi di pace e di guerra e i reggimenti, per la gran parte, erano formati da mercenari, soprattutto francesi. In particolare nella prima parte della guerra (fase palatino-boema) le truppe savoiarde costituivano un contingente mercenario al soldo di Carlo Emanuele duca di Savoia.

AL1.8.1 Generali

Generale	Carat.	Punti	Generale	Carat.	Punti
Alfieri *(Catalano)*	**+1 8um**	18	Monthoux *(barone di)*	**0 8um**	10
Mansfeld †1626 *(Peter Ernst Graf von Mansfeld)*	**+1 8um**	18	Vittorio Amedeo I	**0 8um**	10

AL1.8.2 Truppe 1618-1625

Le basi di picche e moschetti – BvPK – possono essere schierate in modo da formare grandi unità di fanteria *(Tercio quadrato, cfr. AI1.2.2 Tercio Imperiale)*. Solo truppe dello stesso tipo possono formare una grande unità.

Basi di cavalleria pesante – PsCav – e di *reiter* – PsRei – possono essere schierate in linea *(cfr. AL1.1.3 Formazioni miste di cavalleria)*. I *reiter* – PsRei – possono formare grandi unità di cavalleria *(cfr. AL1.2.5 Grandi unità di cavalleria)*, in questo caso però non possono far parte di nessuna formazione.

cavalleria).

#	Abbr	Descrizione	Caratt.	Punti	Arma	Note
2-6	PSPk	Picche mercenarie tedesche	**1/0/1 a**	20	Pk & Mk	Alabarde (dal II turno di mischia)
1-3	PSPk	Leve	**0/-1/1 a**	15	Pk & Mk	
0-2	PSSh	Moschettieri	**1/0/0 - sk/In**	15	Mk	
1-3	PSCav	Corazzieri	**1/-/1 a**	17		Corazzieri
1-3	PSRei	Reiter	**1/0/-1 a**	16	Mk	
0-1	PSDr	Dragoni Dragoni smontati	**1/-2/-1 - sk/In** **1/0/-1 - sk**	14	Mk	Cavalleria leggera – LC
0-2	PSLtArt	Artiglieria leggera	**1/0/- -**	23	Lt	

AL1.8.3 Truppe 1626-1648

Le basi di picche e moschetti – PsPK – con la sola eccezione della *Milizia* sono cosiderate *Battaglie imperiali (cfr. AL1.2.3 Battaglia imperiale)*.

#	Abbr	Descrizione	Caratt.	Punti	Arma	Note
0-2	PsPk	Reggimenti veterani (Carlo Umberto, Carlo Emanuele)	**2/-1/2 -**	19	Pk & Mk	
1-4	PsPK	Picche francesi e svizzere (Mageran, Amrhyn, Fleury, Lorena, La Tour, La Ferté, Sacconay, Senantes, Allod)	**1/-1/2 -**	16	Pk & Mk	
1-3	PsPK	Reggimenti di fanteria (Boyanid, Scaglia, Mazzetto, Ratto, Catalano Alfieri, Val d'Isère, Monthoux, Roero, Reynero)	**1/-1/1 -**	15	Pk & Mk	
0-2	PsPK	Milizia	**0/-2/0 -**	9	Pk & Mk	
1-2	PsSh	Moschettieri	**1/1/-1 - sk**	16	Mk	
0-1	PsCav	Guardia Ducale	**2/-/2 a**	22		Corazzieri
0-1	PsCav	Cavalleria pesante	**1/-/1 -**	14		
1-2	PsDr	Dragoni Dragoni smontati	**1/-2/-1 - sk/In** **1/1/-1 - sk**	16	Mk	Cavalleria leggera – LC
1-2	PsLtArt	Artiglieria leggera	**1/0/- -**	23	Lt	
0-1	PsMdArt	Artiglieria media	**1/1/- -**	27	Md	
0-1	PsHvArt	Artiglieria pesante	**1/2/- -**	31	Hv	

AL1.9 Province Unite (Paesi Bassi)

AL1.9.1 Generali

Generale	Carat.	Punti	Generale	Carat.	Punti
Bergh †1638 *(Hendrik van den)* dal 1633	**+1 8um**	18	Morre	**0 8um**	10
Dietz *(Enrico Casimiro di Nassau-Dietz)*	**0 8um**	10	Nassau-Dillenburg†1620 *(Guglielmo Luigi di)* principalmente cavalleria	**0 8um**	10
Ernesto †1638 *(Ernesto Casimiro di Nassau-Dietz)*	**0 8um**	10	Orange †1625 *(Federico Enrico di)*	**+2 8um**	30
Guglielmo	**-1 6um**	4	Siegen *(Guglielmo di Nassau-Siegen)*	**0 8um**	10
Mansfeld †1626 *(Peter Ernst Graf von Mansfeld)*	**+1/8um**	18	Tromp *(Maarten)*	**0 8um**	10
Nassau †1625 (Maurizio di Nassau principe di Orange)	**+1 8um**	18	Vere *(Francis)* †1609	**+1 8um**	18

AL1.9.2 Truppe 1621-1629

Le basi di picche e moschetti – HdPK – con la sola eccezione dei *Volontari e milizie* sono cosiderate *Brigate di fanteria svedesi(cfr. AL1.2.4 Brigata di fanteria svedese)*.

#	Abbr	Descrizione	Caratt.	Punti	Arma	Note
0-2	HdPK	Reggimenti veterani	**2/0/2 a**	22	Pk & Mk	
0-4	HdPK	Reggimenti olandesi e valloni	**1/0/2 a**	19	Pk & Mk	
4-8	HdPk	Reggimenti mercenari	**1/0/1 a**	18	Pk & Mk	
0-2	HdPk	Volontari e milizie	**0/-1/0 -**	9	Pk & Mk	
0-2	HdSh	Moschettieri	**1/1/-1 - sk/In**	16	Mk	
0-2	HdSh	Moschettieri (volontari)	**0/0/-2 - sk**	10	Mk	
0-2	HdCav	Corazzieri veterani	**2/-/2 a**	22		Corazzieri
1-2	HdCav	Corazzieri	**1/-/1 a**	17		Corazzieri
0-2	HdLC	Archibugieri a cavallo	**1/-1/0 a sk/In**	18	Mk	
1-2	HdLC	Archibugieri a cavallo	**0/-1/0 - sk/In**	12	Mk	
2-4	HdRei	Reiter	**1/0/-1 a**	17	Mk	
0-1	HdDr	Dragoni Dragoni smontati	**1/-2/-1 - sk/In** **1/0/-1 - sk**	14	Mk	Cavalleria leggera – LC
0-4	HdLtArt	Artiglieria leggera	**1/0/- -**	23	Lt	
1-3	HdMdArt	Artiglieria media	**1/1/- -**	27	Md	
0-2	HdHvArt	Artiglieria pesante	**1/2/- -**	31	Hv	

AL1.9.3 Truppe 1636-1648

Le basi di picche e moschetti – HdPK – con la sola eccezione dei *Volontari e milizie* sono cosiderate *Brigate di fanteria svedesi(cfr. AL1.2.4 Brigata di fanteria svedese)*.

#	Abbr	Descrizione	Caratt.	Punti	Arma	Note
0-1	HdPK	Reggimenti veterani	**2/0/2 -**	21	Pk & Mk	
0-3	HdPK	Reggimenti olandesi e valloni	**1/0/2 -**	18	Pk & Mk	
2-4	HdPk	Reggimenti mercenari	**1/0/1 -**	17	Pk & Mk	
0-2	HdPk	Volontari e milizie	**0/-1/0 -**	11	Pk & Mk	
0-2	HdSh	Moschettieri	**1/1/-1 - sk/In**	16	Mk	
0-2	HdSh	Moschettieri (volontari)	**0/0/-2 - sk**	10	Mk	
0-2	HdCav	Corazzieri veterani	**2/-/2 a**	22		Corazzieri
2-5	HdCav	Corazzieri	**1/-/1 a**	17		Corazzieri
1-4	HdLC HdLC	Archibugieri a cavallo	**1/-1/0 a sk/In** **0/-1/0 - sk/In**	18 12	Mk	
0-2	HdDr	Dragoni Dragoni smontati	**1/-2/-1 - sk/In** **1/0/-1 - sk**	14	Mk	Cavalleria leggera – LC
1-4	HdLtArt	Artiglieria leggera	**1/0/- -**	23	Lt	
1-3	HdMdArt	Artiglieria media	**1/1/- -**	27	Md	

#	Abbr	Descrizione	Caratt.	Punti	Arma	Note
0-2	HdHvArt	Artiglieria pesante	1/2/- -	31	Hv	

AL1.10 Polonia (Confederazione Polacco-Lituana)

La Polonia non intervenne direttamente nella guerra in questa fase ma le liste possono essere usate per la *Prima* (1600-1611) e *Seconda* (1617-1629) *Guerra Polacco-Svedese*.

AL1.10.1 Generali

Generale	Carat.	Punti	Generale	Carat.	Punti
Arciszewski †1650 *(Krzystof)*	0 8um	10	Lubomirski *(Hieronim Augustyn)*	+1 8um	18
Chodkiewicz *(Jan Karol)* principalmente contingente lituano	0 8um	10	Sieniawski *(Mikołaj Hieronim)*	0 8um	10
Katski †1709 *(Marcin)*	0 8um	10	Sobieski *(Jan II)*	+2 10um	30
Koniecpolski †1646 *(o Koniecpolski, Stanisław)*	+2 10um	18	Stanisław Zółkiewski †1620	+1 8um	18

AL1.10.2 Truppe

#	Abbr	Descrizione	Caratt.	Punti	Arma	Note
0-1	PdSh	Guardia (reale, del principe, della regina)	2/0/0 - sk/In	18	Mk	
0-2	PdPk	La rota	0/-1/0 -	9	Pk & Mk	
2-6	PdSh	Hayduk	1/0/0 - sk	15	Mk	
1-2	PdSh	Wybraniecka	0/-1/-1 - sk	9	Mk	
0-1	PdCav	Drabant-Reiter	3/-1/2 a	27		
2-3	PdCav	Ussari alati veterani (cavalrja narodowa)	2/-/2 a	23		Lance lunghe
2-5	PdCav	Ussari alati (cavalrja narodowa)	1/-/2 a	20		Lance lunghe
1-4	PdRei	Pancerni (Cosacchi pancerni)	1/-1/-1 -	12	Mk	
	PdLC	Pancerni (Cosacchi pancerni)	1/-/1 - sk/In	15		
0-1	PdLC	Petyhorcy (Lituania e Russia polacca)	1/-/-1 -	10		
0-1	PdLC	Petyhorcy	0/-/-2 -	6		
0-2	PdLC	Tartari e Valacchi	0/-2/-1 - sk	9		
0-1	PdCav	Corazzieri tedeschi (Karacyr)	1/-/1 a	17		
0-2	PdRei	Reiter tedeschi (Rajtar)	1/-1/-1 a	15	Aq	
0-3	PdDr	Dragoni Dragoni smontati	1/-2/-1 - sk 1/0/-1 - sk	14	Mk	Cavalleria leggera – LC
0-3	PdLtArt	Artiglieria leggera	1/0/- -	23	Lt	
0-2	PdMdArt	Artiglieria media	1/1/- -	27	Md	
0-1	PdHvArt	Artiglieria pesante	1/2/- -	31	Hv	

AL1.11 Ribelli Austriaci

AL1.11.1 Generali

Generale	Carat.	Punti	Generale	Carat.	Punti
Fadinger (Stefano)	+1 8um				

AL1.11.2 Truppe 1626-1629

#	Abbr	Descrizione	Caratt.	Punti	Arma	Note
0-1	ARHv	Fanteria pesante	1/-/1 a	12		
1-2	ARHv	Fanteria pesante	0/-/1 -	10		Lancia lunga
2-4	ARWb	Bande contadine	1/-2/0 -	11	Arq	Lancia lunga
3-10	ARWb	Bande contadine	0/-2/-1 -	7	Arq	
0-2	ARSh	Archibugieri	1/-1/-1 - sk	12	Arq	Archibugio
0-2	ARLC	Cavalleria irregolare	0/-1/-1 - sk	10	Arq	
1-3	ARLtArt	Artiglieria leggera	1/-1/- -	19	Lt	
0-1	ARMdArt	Artiglieria media	1/0/- -	23	Md	

1.11.3 Truppe 1630-1635

#	Abbr	Descrizione	Caratt.	Punti	Arma	Note
2-4	ARWb	Bande contadine	**1/-2/0 -**	11	Arq	Lancia lunga
3-10	ARWb	Bande contadine	**0/-2/-1 -**	7	Arq	
0-2	ARSh	Archibugieri	**1/-1/-1 - sk**	12	Arq	Archibugio
0-2	ARLC	Cavalleria irregolare	**0/-1/-1 - sk**	10	Arq	
1-3	ARLtArt	Artiglieria leggera	**1/-1/- -**	19	Lt	

AL1.12 SACRO ROMANO IMPERO

AL1.12.1 Generali

Possono essere usati come comandanti delle truppe imperiali anche i generali della Lega Cattolica.

Generale	Carat.	Punti	Generale	Carat.	Punti
von Aldringen *(Johan)*	**+1 8um**	18	Kurfursten	**0 8um**	10
Anholt *(Jean Jacob di)* dal 1630	**0 8um**	10	Leopold *(Leopold Wilhelm d'Asburgo, arciduca d'Austria)*	**0 8um**	10
von Arnim *(Hans Georg von Arnim-Boitzenburg)* dal 1628 al 1631	**0 8um**	10	Leopoldo V *(d'Asburgo-Tirolo, arciduca)*	**0 8um**	10
Bamberger	**0 8um**	10	Lindelo	**0 8um**	10
Baumgarten †1631	**0 8um**	10	Marazzino	**0 8um**	10
Beck	**0 8um**	10	Marradas *(Baltasar von)*	**0 8um**	10
Bucquoy †1621 *(Karl Bonaventura de Longueval)*	**+1 8um**	18	von Mercy	**0 8um**	10
Brunswick-Lüneburg *(Giorgio)* dal 1634 fino al 1638	**+1 8um**	18	Merode †1633	**+1 8um**	18
Caffarelli †1631	**0 8um**	10	Montecuccoli *(Raimondo)* +2/10um 30 punti se CiC	**+1 8um**	18
del Carretto †1632 *(Lorenzo)*	**0 8um**	10	Pappenheim †1632 *(Gottfried Heinrich Graf zu)*	**+1 8um**	18
Collalto †1630 *(Rambaldo XIII di)*	**0 8um**	10	Piccolomini *(Ottavio)*	**+1 8um**	18
von Colloredo-Waldseei †1657 *(Rudolf Hieronymus Eusebius)*	**+1 8um**	18	von Puchheim *(Hans Christoph)*	**0 8um**	10
Conti †1636 *(Torquato Conti di Guadagnolo)*	**0 8um**	10	Reinach *(Heinrich)*	**0 8um**	10
Coronini †1631	**0 8um**	10	Sassonia-Lauenburg †1642 *(Franz)*	**0 8um**	10
Dampierre †1620	**0 8um**	10	von Savelli *(Friedrich)*	**-1 6um**	4
Desfours	**0 8um**	10	Savoia-Carignano *(Tommaso Francesco)*	**0 8um**	10
Ferdinando III *(d'Asburgo)* dal 1634	**0 8um**	10	von Schlick *(Heinrich)*	**+1 8um**	18
Fugger	**0 8um**	10	Schonberg †1631 *(Otto Friederich von Schönburg auf Wesel)*	**0 8um**	10
Fürstenberg *(Ernesto Egon di Fürstenberg-Heiligenberg)*	**+1 8um**	18	Schwetter	**0 8um**	10
Gallasso *(Mattia, Matthias Gallas)*	**0 8um**	10	Serbelloni *(Giovanni)*	**0 8um**	10
Gambacorta *(Gerardo)*	**0 8um**	10	von Sparr *(Otto Christoph)*	**0 8um**	10
Geleen *(Gottfried conte di Huyn e barone di Geleen)*	**0 8um**	10	von Sperreuther *(Claus Dietrich Freiherr)* dal 1638 (?)	**0 8um**	10
Gonzaga *(Annibale)*	**0 8um**	10	Spinola †1630 *(Ambrogio Spinola Doria conte di las Balbases)*	**+2 8um**	30
Gotz	**0 8um**	10	Suys	**0 8um**	10
von Hatzfeld *(Melchior)*	**+1 8um**	18	von Tiefenbach *(Rudolf, anche Teuffenbach zu Mayerhofen)*	**0 8um**	10
von Holk †1633 *(Heinrich)*	**0 8um**	10	Tilly †1632 *(Johann Tserclaes von)*	**+1 8um**	18
von Holzapfel †1648 *(Peter Melander)*	**0 8um**	10	Wallenstein *(Albrecht Kark)* +2 10um 30pti se comandante in capo dell'esercito	**+1 8um**	18
Horst	**0 8um**	10	Wangler	**0 8um**	10
Kalkstein	**0 8um**	10	van Werth *(Johann Fryerr)*	**+1 8um**	18

AL1.12.2 Truppe 1618-1629

Le basi di picche e moschetti – ImPK – devono essere schierate in modo da formare grandi unità di fanteria *(Tercio quadrato, cfr. AL1.2.2 Tercio Imperiale)*. Solo truppe dello stesso tipo possono formare una grande unità.

Basi di cavalleria pesante – ImCav – e di *reiter* – ImRei – possono essere schierate in linea *(cfr. AL1.1.3 Formazioni miste di cavalleria)*. I *reiter* – ImRei – possono formare grandi unità di cavalleria *(cfr. AL1.2.5 Grandi unità di cavalleria)*, in questo caso però non possono far parte di nessuna formazione.

#	Abbr	Descrizione	Caratt.	Punti	Arma	Note
2-6	ImPK	Picche mercenarie o straniere	**1/0/2 a**	22	Pk & Mk	Alabarde (dal II turno di mischia)
1-3	ImPK	Picche imperiali	**2/0/2 a**	25	Pk & Mk	Alabarde (dal II turno di mischia)
1-3	ImPK	Leve	**0/-1/1 a**	17	Pk & Mk	
1-2	ImSh	Moschettieri	**1/1/0 - sk/In**	17	Mk	
1-3	ImCav	Corazzieri	**1/-/2 a**	19		Corazzieri
0-1	ImCav	Corazzieri veterani	**2/-/2 a**	22		Corazzieri
0-1	ImCav	Corazzieri (Guardia)	**3/-/2 a**	25		Corazzieri
1-3	ImLC	Cavalleria leggera (Grenzer e archibugieri)	**0/-1/0 - sk/In**	12	Mk	
2-4	ImRei	Reiter	**1/0/-1 a**	17	Mk	
0-2	ImRei	Reiter veterani	**2/0/-1 a**	20	Mk	
0-2	ImDr	Dragoni Dragoni smontati	**1/-2/-1 - sk/In** **1/1/-1 - sk**	16	Mk	Cavalleria leggera – LC
0-3	ImLtArt	Artiglieria leggera	**1/0/- -**	23	Lt	
0-2	ImMdArt	Artiglieria media	**1/1/- -**	27	Md	
0-1	ImHvArt	Artiglieria pesante	**1/2/- -**	31	Hv	

1.12.3 Truppe 1630-1635

Le basi di picche e moschetti – ImPK – possono essere schierate in modo da formare grandi unità di fanteria *(Tercio quadrato, cfr. 1.9.1 Tercio Imperiale)* solo fino al 1632. Solo truppe dello stesso tipo possono formare una grande unità. Se non schierate come grandi unità sono cosiderate *Battaglie imperiali (cfr. AL1.2.3 Battaglia imperiale)* con la sola eccezione delle *Leve*.

Basi di cavalleria pesante – ImCav – e di *reiter* – ImRei – possono essere schierate in linea *(cfr. 14.1.3 Formazioni miste di cavalleria)*.

#	Abbr	Descrizione	Caratt.	Punti	Arma	Note
2-6	ImPK	Picche mercenarie o straniere	**1/0/2 a**	22	Pk & Mk	
0-1	ImPK	Picche imperiali (reggimenti levati prima del 1630)	**3/0/2 a**	28	Pk & Mk	
1-3	ImPK	Picche imperiali	**2/0/2 a**	25	Pk & Mk	
0-3	ImPK	Leve	**0/-1/1 a**	17	Pk & Mk	
1-2	ImSh	Moschettieri	**1/1/0 - sk/In**	17	Arq Mk	
1-3	ImCav	Corazzieri	**1/-/2 a**	19		Corazzieri
0-1	ImCav	Corazzieri veterani	**2/-/2 a**	22		Corazzieri
0-1	ImCav	Corazzieri (Guardia)	**3/-/2 a**	25		Corazzieri
1-3	ImLC	Cavalleria leggera (Grenzer e archibugieri)	**0/-1/0 - sk/In**	12	Mk	
1-3	ImRei	Reiter	**1/0/-1 a**	17	Mk	
0-1	ImRei	Reiter veterani	**2/0/-1 a**	20	Mk	
0-2	ImDr	Dragoni Dragoni smontati	**1/-2/-1 - sk/In** **1/1/-1 - sk**	16	Mk	Cavalleria leggera – LC
2-3	ImLtArt	Artiglieria leggera	**1/0/- -**	23	Lt	
0-2	ImMdArt	Artiglieria media	**1/1/- -**	27	Md	
0-1	ImHvArt	Artiglieria pesante	**1/2/- -**	31	Hv	

1.12.4 Truppe 1636-1648

Le basi di picche e moschetti – ImPk – con la sola eccezione delle *Leve* sono cosiderate *Battaglie imperiali (cfr. AL1.2.3*

Battaglia imperiale). Basi di cavalleria pesante – ImCav – e di *reiter* – ImRei – possono essere schierate in linea *(cfr. AL1.1.3 Formazioni miste di cavalleria)*.

#	Abbr	Descrizione	Caratt.	Punti	Arma	Note
0-1	ImPk	Picche imperiali (veterani)	**3/1/2 a**	29		
1-3	ImPK	Picche imperiali	**2/0/2 a**	24	Pk & Mk	
2-4	ImPK	Picche mercenarie o straniere	**1/0/2 -**	18	Pk & Mk	
0-2	ImPK	Leve	**0/-1/1 -**	12	Pk & Mk	
0-1	ImSh	Moschettieri veterani	**2/1/0 - sk/In**	20	Mk	
1-2	ImSh	Moschettieri	**1/1/0 - sk/In**	17	Mk	
0-3	ImCav	Corazzieri veterani	**2/-/2 a**	22		Corazzieri
2-6	ImCav	Corazzieri	**1/-/1 a**	17		Corazzieri
1-3	ImLC	Cavalleria leggera (Grenzer)	**0/-1/0 - sk/In** **0/-/0 - sk/In**	12 10	Mk	
0-3	ImRei	Reiter	**1/0/-1 -**	13	Ps	
0-3	ImDr	Dragoni Dragoni smontati	**1/-2/-1 - sk/In** **1/1/-1 - sk**	16	Mk	Cavalleria leggera – LC
2-3	ImLtArt	Artiglieria leggera	**1/0/- -**	23	Lt	
0-2	ImMdArt	Artiglieria media	**1/1/- -**	27	Md	
0-1	ImHvArt	Artiglieria pesante	**1/2/- -**	31	Hv	

AL1.13 SASSONIA

AL1.13.1 Generali

Generale	Carat.	Punti	Generale	Carat.	Punti
von Arnim *(Hans Georg von Arnim-Boitzenburg)* dal 1631	**0 8um**	10	Brunswick-Lüneburg *(Georg)* fino al 1634	**+1 8um**	18
von Baudissin *(Wulff Heinrich)*	**0 8um**	10	Friedrich Wilhelm II *(duca di Saxe-Altenburg)*	**0 8um**	10
von Bindauf *(Hans Rudolf)*	**0 8um**	10	Giovanni Giorgio *(Johan Georg elettore di Sassonia)*	**0 8um**	10

AL1.13.2 Truppe 1618-1625

Le basi di picche e moschetti – SxPK – devono essere schierate in modo da formare grandi unità di fanteria *(Tercio quadrato, cfr. 16.2.2 Tercio Imperiale)*. Solo truppe dello stesso tipo possono formare una grande unità.

Basi di cavalleria pesante – SxCav – e di *reiter* – Sxei – possono essere schierate in linea *(cfr. 16.1.3 Formazioni miste di cavalleria)*. I *reiter* – SxRei – possono formare grandi unità di cavalleria *(cfr. 16.2.5 Grandi unità di cavalleria)*, in questo caso però non possono far parte di nessuna formazione.

#	Abbr	Descrizione	Caratt.	Punti	Arma	Note
2-6	SxPK	Picche mercenarie o straniere	**1/0/2 -**	19	Pk & Mk	Alabarde (dal II turno di mischia)
1-3	SxPK	Picche sassoni o tedesche	**2/0/2 a**	25	Pk & Mk	Alabarde (dal II turno di mischia)
1-3	SxPK	Leve	**0/-1/1 a**	15	Pk & Mk	
1-2	SxSh	Moschettieri	**1/1/0 - sk/In**	17	Mk	
1-4	SxCav	Corazzieri	**1/-/2 a**	19		Corazzieri
1-3	SxCav	Corazzieri (leve feudali)	**1/-/1 -**	14		Corazzieri
1-4	SxLC	Cavalleria leggera e archibugieri a cavallo	**0/-1/0 - sk/In**	12	Mk	
0-3	SxRei	Reiter	**1/0/-1 -**	13	Mk	
2-4	SxRei	Reiter veterani	**2/0/-1 -**	16	Mk	
0-2	SxDr	Dragoni Dragoni smontati	**1/-2/-1 - sk/In** **1/1/-1 - sk**	16	Mk	Cavalleria leggera – LC
0-3	SxLtArt	Artiglieria leggera	**1/0/- -**	23	Lt	
0-2	SxMdArt	Artiglieria media	**1/1/- -**	27	Md	
0-1	SxHvArt	Artiglieria pesante	**1/2/- -**	31	Hv	

1.13.3 Truppe 1630-1635

Le basi di picche e moschetti – SxPK – con la sola eccezione delle *Leve* sono cosiderate *Battaglie imperiali (cfr. AL1.2.3 Battaglia imperiale)*.

#	Abbr	Descrizione	Caratt.	Punti	Arma	Note
1-2	SxPK	Picche mercenarie o straniere	**1/0/1 -**	18	Pk & Mk	
0-4	SxPK	Picche sassoni o tedesche	**1/0/2 a**	22	Pk & Mk	
3-6	SxPK	Leve	**0/-1/1 a**	15	Pk & Mk	
0-2	SxSh	Moschettieri	**1/1/0 - sk/In**	17	Mk	
1-3	SxCav	Corazzieri	**1/-/1 a**	17		Corazzieri
1-3	SxCav	Corazzieri (leve feudali)	**1/-/1 -**	14		Corazzieri
1-3	SxLC	Cavalleria leggera e archibugieri a cavallo	**0/-1/0 - sk/In**	12	Mk	
0-2	SxDr	Dragoni Dragoni smontati	**1/-2/-1 - sk/In** **1/1/-1 - sk**	16	Mk	Cavalleria leggera – LC
2-3	SxLtArt	Artiglieria leggera	**1/0/- -**	23	Lt	
0-2	SxMdArt	Artiglieria media	**1/1/- -**	27	Md	
0-1	SxHvArt	Artiglieria pesante	**1/2/- -**	31	Hv	

AL1.13.4 Truppe 1636-1648

Le basi di picche e moschetti – SxPK – con la sola eccezione delle *Leve* sono cosiderate *Battaglie imperiali (cfr. AL1.2.3 Battaglia imperiale)*. I *reiter* – SxRei – possono formare grandi unità di cavalleria *(cfr. AL1.7.4 Grandi unità di cavalleria)*, in questo caso però non possono far parte di nessuna formazione.

#	Abbr	Descrizione	Caratt.	Punti	Arma	Note
1-4	SxPK	Picche mercenarie o straniere	**1/0/2 -**	18	Pk & Mk	
1-3	SxPK	Picche sassoni o tedesche	**2/0/2 -**	21	Pk & Mk	
1-3	SxPK	Leve	**0/-1/1 -**	12	Pk & Mk	
0-2	SxSh	Moschettieri	**1/1/0 - sk/In**	17	Mk	
2-6	SxCav	Corazzieri veterani	**2/-/2 a**	22		Corazzieri
2-4	SxCav	Corazzieri	**1/-/1 a**	17		Corazzieri
0-3	SxCav	Cavalleria pesante	**1/-/1 -**	14		Demi-Cuirassier
1-4	SxLC	Cavalleria leggera e archibugieri a cavallo	**0/-1/0 - sk/In**	12	Mk	
0-2	SxRei	Reiter	**1/0/-1 -**	13	Ps	
0-2	SxDr	Dragoni Dragoni smontati	**1/-2/-1 - sk/In** **1/0/-1 - sk**	14	Mk	Cavalleria leggera – LC
0-3	SxLtArt	Artiglieria leggera	**1/0/- -**	23	Lt	
0-2	SxMdArt	Artiglieria media	**1/1/- -**	27	Md	
0-1	SxHvArt	Artiglieria pesante	**1/2/- -**	31	Hv	

AL1.14 SPAGNA

AL1.14.1 Generali

Generale	Carat.	Punti	Generale	Carat.	Punti
Alburquerque *(Francisco Fernandez de La Cueva duca di)*	**0 8um**	10	d'Inchy †1641 *(Jean Charles de Gavre comte de Fresin)*	**0 8um**	10
de Andre *(barone)*	**0 8um**	10	Isenburg †1641 *(Wolfgang Ernst II)*	**+1 8um**	18
de Aragón *(Martin)*	**0 8um**	10	Isenburg *(Ernst I conte di Isenburg-Grenzau)*	**0 8um**	10
de Ávila (Diego Felipe de Ávila marchese di Leganes)	**+1 8um**	18	de Lamboy (Guillaume barone di Corte-sheim)	**0 8um**	10
Baglioni *(Paolo)*	**0 8um**	10	Leopold *(Leopold Wilhelm d'Asburgo, arciduca d'Austria)*	**0 8um**	10
Bazán †1646 *(marchese di Santa Cruz, Álvaro de)*	**+1 8um**	18	de Ligne *(Claude Lamoral I principe de Ligne)*	**0 8um**	10
von Beck †1648 *(Johan)*	**0 8um**	10	de Medina *(don Francisco)*	**0 8um**	10

Generale	Carat.	Punti	Generale	Carat.	Punti
Bergh †1638 *(Hendrik van den)* fino al 1633	**+1 8um**	18	de Melo *(don Francisco de Melo)*	**+1 8um**	18
Bucquoy *(Carlos Alberto de Longueval conte di Bucquoy)*	**0 8um**	10	Mercador	**0 8um**	10
Bucquoy †1621 *(Karl Bonaventura de Longueval)*	**+1 8um**	18	de Olivera *(Diego Luys)*	**0 8um**	10
Carlo IV *(di Lorena)*	**0 8um**	10	O'Neill *(Owen Roe)*	**0 8um**	10
Caracciolo †1631 *(Tommaso marchese di Roccarainola)*	**+1 8um**	18	Piccolomini *(Ottavio)*	**+1 8um**	18
Caracena *(marchese di)*	**0 8um**	10	de Quevedo *(Antonio)*	**0 8um**	10
Collalto *(Rombaldo di)*	**0 8um**	10	Roma *(don Carlos)*	**0 8um**	10
Cordoba †1631 *(don Gonzalo Fernandez de Cordoba)*	**-1 6um**	4	de Salazar *(conte)*	**0 8um**	10
Dampierre	**0 8um**	10	Savoia-Carignano *(Tommaso Francesco)*	**0 8um**	10
Enrico di Berg	**0 8um**	10	Serbelloni *(Giovanni)*	**0 8um**	10
Ferdinando †1641 *(Ferdinando de Toledo Cardinale Infante)*	**+1 8um**	18	Spinola †1630 *(Ambrogio Spinola Doria marchese di los Balbases)*	**+2 8um**	30
Dulken *(Matthijs)*	**0 8um**	10	Spinola (Filippo)	**0 8um**	10
Feria	**+1 8um**	18	de Toledo *(Fernando Alvarez de Toledo duca d'Alba)*	**0 8um**	10
de Fontaine †1643 *(Paul-Bernard conte)*	**-1 8um**	4	de Vera *(Jacinto de Vera y Moscoso)*	**0 8um**	10
Fugger	**0 8um**	10	Verdugo †1629 *(Don Guilhelmo Verdugo de la Scala)*	**0 8um**	10
Guzman *(Diego Felipe de Avila y de Guzman marchese di Leganés)*	**0 8um**	10	de Villamor *(Pedro)*	**0 8um**	10
Fuensaldaña *(Alfonso Perez de Vivero y Menchaca conte di Fuensaldaña)*	**+1 8um**	18	Visconti	**0 8um**	10
Gambacorta	**0 8um**	10	Vivero *(Juan Perez de Vivero y Mercado visconte di Altamira)*	**0 8um**	10
Gauchier *(Jean Barodt de Gaucher)*	**0 8um**	10	van Werth *(Johann Fryerr)*	**+1 8um**	18
de Guzman *(don Juan)*	**0 8um**	10			

AL1.14.2 Truppe 1618-1625

Le basi di picche e moschetti – SpPk – devono essere schierate in modo da formare grandi unità di fanteria *(Tercio quadrato, cfr. AL1.2.2 Tercio Imperiale)*. Solo truppe dello stesso tipo possono formare una grande unità.

I *reiter* – SpRei – possono formare grandi unità di cavalleria *(cfr. AL1.2.5 Grandi unità di cavalleria)*, in questo caso però non possono far parte di nessuna formazione.

#	Abbr	Descrizione	Caratt.	Punti	Arma	Note
2-4	SpPk	Tercios Vejos (Fuenclara, Idiáquez, Napoli, Torralto, …)	**3/0/2 a**	28	Pk & Mk	Spada e rondella (dal II turno di mischia)
2-6	SpPk	Tercios spagnoli e italiani	**2/0/2 a**	25	Pk & Mk	Spada e rondella (dal II turno di mischia)
0-6	SpPk	Tercios tedeschi e valloni	**1/0/2 a**	21	Pk & Mk	
0-3	SpPk	Tercios tedeschi e valloni	**1/0/1 a**	20	Pk & Mk	
0-2	SpSh	Moschettieri veterani	**2/1/0 - sk/In**	20	Mk	
0-2	SpSh	Moschettieri	**1/1/0 - sk/In**	17	Mk	
0-2	SpSh	Moschettieri	**1/1/0 - sk/In**	17	Arq	
0-1	SpCav	Guardias viejas	**3/-/2 a**	26		Lancia lunga
1-2	SpCav	Corazzieri (Caballos corazas) veterani	**2/-/1 a**	20		Corazzieri
1-3	SpCav	Corazzieri (Caballos corazas)	**1/-/1 a**	17		Corazzieri
0-3	SpRei	Reiter	**1/0/-1 a**	17	Mk	

#	Abbr	Descrizione	Caratt.	Punti	Arma	Note
0-3	SpLC	Archibugieri a cavallo veterani	2/1/0 a sk/In	23	Mk	
1-4	SpLC	Cavalleria leggera e archibugieri a cavallo	1/-1/0 - sk/In	15	Mk	
0-3	SpLC	Cavalleria leggera e archibugieri a cavallo	0/-1/0 - sk	12	Mk	
0-3	SpLtArt	Artiglieria leggera	1/0/- -	23	Lt	
0-2	SpMdArt	Artiglieria media	1/1/- -	27	Md	
0-1	SpHvArt	Artiglieria pesante	1/2/- -	31	Hv	

1.14.3 Truppe 1630-1635

Le basi di picche e moschetti – SpPK – devono essere schierate in modo da formare grandi unità di fanteria *(Tercio quadrato: el quadro de gente)*. Solo truppe dello stesso tipo possono formare una grande unità.

#	Abbr	Descrizione	Caratt.	Punti	Arma	Note
2-4	SpPk	Tercios Vejos (Fuenclara, Idiáquez, Napoli, Torralto, …)	3/0/2 a	27	Pk & Mk	
0-2	SpPk	Tercios spagnoli e italiani	2/0/2 a	24	Pk & Mk	
0-2	SpPk	Tercios tedeschi e valloni	1/0/2 a	21	Pk & Mk	
0-2	SpPk	Tercios mercenari	1/0/1 a	20	Pk & Mk	
0-2	SpSh	Moschettieri veterani	2/1/0 - sk/In	20	Mk	
0-2	SpSh	Moschettieri	1/0/0 - sk/In	17	Mk	
1-2	SpCav	Corazzieri (Caballos corazas) veterani	2/-/1 a	20		Corazzieri
1-3	SpCav	Corazzieri (Caballos corazas)	1/-/1 a	17		Corazzieri
0-1	SpLC	Archibugieri a cavallo veterani	1/1/0 - sk/In	17	Mk	
0-1	SpLC	Cavalleria leggera e archibugieri a cavallo	1/-1/0 a sk	15	Mk	
1-2	SpLC	Cavalleria leggera e archibugieri a cavallo	0/-1/0 - sk	12	Mk	
0-3	SpDr	Dragoni Dragoni smontati	1/-2/-1 - sk/In 1/1/-1 - sk	16	Mk	Cavalleria leggera – LC
2-3	SpLtArt	Artiglieria leggera	1/0/- -	23	Lt	
0-2	SpMdArt	Artiglieria media	1/1/- -	27	Md	
0-1	SpHvArt	Artiglieria pesante	1/2/- -	31	Hv	

AL1.14.4 Truppe 1636-1648

Le basi di picche e moschetti – SpPK – devono essere schierate in modo da formare grandi unità di fanteria *(Tercio quadrato: el quadro de gente)* fino a tutto il 1643, successivamente possono essere schierate in modo da formare grandi unità di fanteria *(Tercio quadrato: el quadro de gente)*. Solo truppe dello stesso tipo possono formare una grande unità.

#	Abbr	Descrizione	Caratt.	Punti	Arma	Note
0-2	SpPk	Tercios Vejos (Fuenclara, Idiáquez, Napoli, Torralto, …)	3/0/2 a	27	Pk & Mk	
0-3	SpPk	Tercios spagnoli e italiani	2/0/2 -	21	Pk & Mk	
2-6	SpPk	Tercios tedeschi, valloni e mercenari	1/0/1 -	17	Pk & Mk	
0-2	SpSh	Moschettieri	1/1/0 - sk/In	17	Mk	
0-2	SpCav	Corazzieri (Caballos corazas) veterani	2/-/1 a	20		Corazzieri
1-5	SpCav	Corazzieri (Caballos corazas)	1/-/1 a	17		Corazzieri
0-3	SpCav	Cavalleria pesante	1/-/1 -	14		
1-6	SpLC	Cavalleria leggera e archibugieri a cavallo	1/-1/0 a sk 0/-1/0 - sk	18 12	Mk	
1-3	SpLC	Cavalleria leggera (croati o ungheresi)	0/-/0 - sk/In	10		
0-2	SpDr	Dragoni Dragoni smontati	1/-2/-1 - sk/In 1/0/-1 - sk	16	Mk	Cavalleria leggera – LC
0-3	SpLtArt	Artiglieria leggera	1/0/- -	23	Lt	
1-2	SpMdArt	Artiglieria media	1/1/- -	27	Md	
0-1	SpHvArt	Artiglieria pesante	1/2/- -	31	Hv	

AL1.15.1 Generali

Generale	Carat.	Punti	Generale	Carat.	Punti
von Arnim *(Hans Georg von Arnim-Boitzenburg, anche von Arnheim)* prima del 1627	**0 8um**	10	King	**0 8um**	10
Banér *(Johan Gustav)*	**+1 8um**	18	Königsmark	**+1 8um**	18
von Baudissin *(Wulff Heinrich)*	**0 8um**	10	Knyphausen *(Dodo zu Innhausen und)*	**-1 6um**	4
Bernardo *(von Sachsen-Weimar)* †1639	**+1 8um**	18	Leslie *(conte di Leven)* dal 1635 fino al 1638	**0 8um**	10
Brahe *(Nils)*	**0 8um**	10	Lilliehöök *(Johan Nilsson di Fårdala)* †1642	**0 8um**	10
Brunswick-Lüneburg (Giorgio) dal 1638	**+1 8um**	18	Mortaigne	**0 8um**	10
Bulach	**0 8um**	10	Slang *(Erik, anche Scelang o Schlang)*	**+1 8um**	10
Dalbier	**0 8um**	10	Torsten dal 1634 *(Stålhandske)* principalmente cavalleria	**+1 8um**	18
Douglas	**0 8um**	10	von Sperreuther *(Claus Dietrich Freiherr)* dal 1638 (?)	**0 8um**	10
Falkenberg †1631 *(Dietrich)*	**-1 6um**	4	Streiff †1632 *(Johann Streiff von Lauenstein)*	**0 8um**	10
Franz Karl *(di Assia-Kassel)*	**0 8um**	10	von Taupadel (Georg Christoph) †1647	**0 8um**	10
Ernst *(von Sachsen-Weimar)*	**0 8um**	10	Teuffel †1631	**0 8um**	10
Geyso (Johan barone di)	**+1 8um**	18	Torstensson	**+2 10um**	30
Guglielmo *(von Sachsen-Weimar)*	**0 8um**	10	Tott	**0 8um**	10
Gustavo Adolfo II *(Gustaf II Adolf Wasa)* †1632	**+2 8um**	30	Vitzhum	**0 8um**	10
Hepburn (sir John) †1636	**0 8um**	10	Wittenberg	**0 8um**	10
Horn *(Gustav Karlsson Horn af Björneborg)*	**+1 8um**	18	Wrangel *(Carl Gustaf conte di Salmis)*	**+1 8um**	18

AL1.15.2 Truppe 1618-1629

La Svezia non intervenne direttamente nella guerra nella fase Palatino-Boema e Danese ma le liste possono essere usate per la *Prima* (1600-1611) e *Seconda* (1617-1629) *Guerra Polacco-Svedese*.

Le basi di picche e moschetti – SwPK – sono considerate grandi unità di fanteria *(brigata svedese, cfr. AL1.2.4 Brigata di fanteria svedese)* composte di una sola base. Nel 1628-1629 possono essere schierate in modo da formare grandi unità composte da due basi. Solo truppe dello stesso tipo possono formare una grande unità.

#	Abbr	Descrizione	Caratt.	Punti	Arma	Note
1-4	SwPk	Reggimenti stranieri (Värvarde, soprattutto tedeschi)	**1/0/2 a**	22	Pk & Mk	Salva (+1 sul tiro se ferma)
0-2	SwPk	Picche svedesi (reggimenti Nero, Arancione, Marrone, Bianco)	**2/0/2 a**	25	Pk & Mk	Salva (+1 sul tiro se ferma)
1-3	SwPk	Picche svedesi (reggimenti Giallo, Rosso, Blu, Verde)	**3/0/2 a**	28	Pk & Mk	Salva (+1 sul tiro se ferma)
1-2	SwPk	Reggimenti scozzesi	**2/0/2 -**	25	Pk & Mk	Salva (+1 sul tiro se ferma)
0-4	SwPk	Leve	**1/-1/1 a**	17	Pk & Mk	
0-2	SwSh	Moschettieri (Commanded Shot)	**1/1/0 - sk/In**	16	Mk	
1-4	SwCav	Cavalleria straniera (Varvarde Ryttare)	**0/-/1 -**	13		
2-6	SwCav	Cavalleria svedese (Latta Ryttare)	**1/-/2 -**	16		
0-2	SwCav	Cavalleria della guardia e finnica (Drabant, Hakkapelitta)	**3/-/2 a**	25		
0-1	SwCav	Corazzieri svedesi	**1/-/1 a**	17		
0-2	SwCav	Corazzieri tedeschi	**1/-/2 a**	19		
0-3	SwRei	Archibugieri a cavallo (Karbin Ryttare)	**1/0/-1 -**	16	Aq	
0-1	SwLC	Cavalleria leggera e irregolare	**1/-2/0 -**	13	Aq	

#	Abbr	Descrizione	Caratt.	Punti	Arma	Note
0-3	SwDr	Dragoni Dragoni smontati	1/-2/-1 - sk/In 1/1/-1 - sk	16	Mk	Cavalleria leggera – LC
0-3	SwLtArt	Artiglieria leggera	1/0/- -	23	Lt	
0-2	SwMdArt	Artiglieria media	1/1/- -	27	Md	
0-1	SwHvArt	Artiglieria pesante	1/2/- -	31	Hv	

1.15.3 Truppe 1630-1635

Le basi di picche e moschetti – SwPK – sono considerate grandi unità di fanteria *(brigata svedese, cfr. AL1.2.4 Brigata di fanteria svedese)* composte di una sola base.

#	Abbr	Descrizione	Caratt.	Punti	Arma	Note
1-4	SwPk	Reggimenti stranieri (Värvarde, soprattutto tedeschi)	1/0/2 a	22	Pk & Mk	Salva (+1 sul tiro se ferma)
1-3	SwPk	Picche svedesi (reggimenti Nero, Arancione, Marrone, Bianco)	2/0/2 a	25	Pk & Mk	Salva (+1 sul tiro se ferma)
1-3	SwPk	Picche svedesi (reggimenti Giallo, Rosso, Blu, Verde)	3/0/2 a	28	Pk & Mk	Salva (+1 sul tiro se ferma)
1-3	SwPk	Reggimenti veterani	2/0/2 -	22	Pk & Mk	Salva (+1 sul tiro se ferma)
1-3	SwPk	Reggimenti scozzesi	2/0/2 -	22	Pk & Mk	Salva (+1 sul tiro se ferma)
0-1	SwPk	Leve	1/-1/1 a	17	Pk & Mk	
0-2	SwSh	Moschettieri	1/1/0 - sk/In	16	Mk	
1-4	SwCav	Cavalleria straniera (Varvarde Ryttare)	0/-/1 -	13		
2-6	SwCav	Cavalleria svedese (Latta Ryttare)	2/-/2 -	19		
0-2	SwCav	Cavalleria della guardia e finnica (Drabant, Hakkapelitta)	3/-/2 a	25		
0-2	SwCav	Corazzieri tedeschi veterani	2/-/2 a	22		Reduci dalle campagne in Polonia
1-4	SwCav	Corazzieri tedeschi	1/-/2 a	19		
0-3	SwRei	Archibugieri a cavallo (Karbin Ryttare)	1/0/-1 -	16	Aq	
0-1	SwLC	Cavalleria leggera e irregolare	1/-2/0 -	13	Aq	
0-3	SwDr	Dragoni Dragoni smontati	1/-2/-1 - sk/In 1/1/-1 - sk	16	Mk	Cavalleria leggera – LC
1-3	SwLtArt	Artiglieria leggera	1/0/- -	23	Lt	
1-3	SwMdArt	Artiglieria media	1/1/- -	27	Md	
0-1	SwHvArt	Artiglieria pesante	1/2/- -	31	Hv	

AL1.15.4 Truppe 1636-1648

Le basi di picche e moschetti – SwPK – sono considerate grandi unità di fanteria *(brigata svedese, cfr. AL1.2.4 Brigata di fanteria svedese)* composte di una sola base.

#	Abbr	Descrizione	Caratt.	Punti	Arma	Note
0-2	SwPk	Picche svedesi (reggimenti Giallo, Rosso, Blu, Verde)	3/1/2 -	26	Pk & Mk	
1-2	SwPk	Picche svedesi (reggimenti Nero, Arancione, Marrone, Bianco)	2/1/2 -	23	Pk & Mk	
1-4	SwPk	Reggimenti stranieri (Värvarde, soprattutto tedeschi)	1/0/2 -	18	Pk & Mk	
0-2	SwPk	Reggimenti scozzesi e inglesi	2/0/2 -	21	Pk & Mk	
0-4	SwPk	Leve	0/-1/0 -	11	Pk & Mk	
0-1	SwSh	Moschettieri veterani	2/1/-1 - sk/In	20	Mk	
0-3	SwSh	Moschettieri	1/1/0 - sk/In	16	Mk	
0-1	SwCav	Cavalleria della guardia e finnica (Drabant, Hakkapelitta)	3/-/2 a	25		
1-3	SwCav	Cavalleria svedese (Latta Ryttare)	1/-/2 -	16		
0-2	SwCav	Corazzieri tedeschi veterani	2/-/2 a	22		Corazzieri
2-4	SwCav	Corazzieri tedeschi	1/-/1 a	17		Corazzieri

#	Abbr	Descrizione	Caratt.	Punti	Arma	Note
0-2	SwLC	Cavalleria leggera e archibugieri a cavallo	1/-1/0 - sk/In	15	Mk	
		Cavalleria leggera (ungheresi)	0/-/0 - sk	10		
0-2	SwDr	Dragoni	1/-2/-1 - sk/In	16	Mk	Cavalleria leggera – LC
		Dragoni smontati	1/1/-1 - sk			
1-2	SwLtArt	Artiglieria leggera	1/0/- -	23	Lt	
0-2	SwMdArt	Artiglieria media	1/1/- -	27	Md	
0-1	SwHvArt	Artiglieria pesante	1/2/- -	31	Hv	

AL1.16 Ungheria e Transilvania

AL1.16.1 Generali

Generale	Carat.	Punti	Generale	Carat.	Punti
Bornemissa *(Janos, anche Bournemissa)*	0 8um	10	Kornis *(Gaspard, anche Kornisca)*	0 8um	10
Gabor *(Bethlen)*	0 8um	10	Rákóczi *(George I)*	0 8um	10

AL1.16.2 Truppe 1618-1629

Le basi di mercenari tedeschi – HRPk – possono essere schierate in modo da formare grandi unità di fanteria *(Tercio quadrato, cfr. AL1.2.2 Tercio Imperiale)*. Le stesse basi se non schierate come grandi unità sono cosiderate *Battaglie imperiali (cfr. AL1.2.3 Battaglia imperiale)*.

#	Abbr	Descrizione	Caratt.	Punti	Arma	Note
0-2	HRPk	Picche ungheresi e mercenarie	0/-1/0 -	9	Pk & Mk	
0-2	HRPk	Mercenari tedeschi	1/-1/1 -	13	Pk & Mk	
0-4	HRHv	Dorobanti	1/-1/0	12	Mk	
1-3	HRSh	Hayduk	1/-1/-1 - sk	12	Mk	
0-4	HRWb	Milizie e leve contadine	0/-2/-1 -	6	Arq	
0-4	HRWb	Milizie e leve contadine	0/-/-1 -	4		
1-2	HRCav	Cavalleria pesante (Boyars)	2/-/2 a	23		Lance lunghe
2-5	HRCav	Cavalleria pesante	1/-/1 -	15		Lance lunghe
2-5	HRCav	Cavalleria (Viteji)	1/-1/1 -	16	Mk	
3-5	HRLC	Ussari (Szekler) veterani	2/-1/0 a sk/In	21	Ps	
3-5	HRLC	Ussari (Szekler)	1/-1/0 - sk	15	Ps	
0-4	HRLC	Cavalleria irregolare	0/-2/-1 - sk	9	Arq	
0-3	HRDr	Dragoni (Seimeni)	1/-2/-1 - sk	14	Mk	Cavalleria leggera – LC
		Dragoni (Seimeni) smontati	1/0/-1 - sk			
0-2	HRMdArt	Artiglieria media	1/0/- -	23	Md	

1.16.3 Truppe 1644

Le basi di *Mercenari tedeschi* – HRPK – sono considerate *Brigate di fant*eria svedesi *(cfr. AL1.2.4 Brigata di fanteria svedese)* composte di una sola base.

#	Abbr	Descrizione	Caratt.	Punti	Arma	Note
0-2	HRPk	Mercenari tedeschi	1/-1/1 -	13	Pk & Mk	
0-3	HRHv	Dorobanti	1/-1/0	12	Mk	
1-3	HRSh	Hayduk	1/-1/-1 - sk	12	Mk	
0-4	HRWb	Milizie e leve contadine	0/-2/-1 -	6	Arq	
			0/-/-1 -	4		
1-2	HRCav	Cavalleria pesante (Boyars)	2/-/2 a	23	-	Lance lunghe
2-4	HRCav	Cavalleria pesante	1/-/1 -	15	-	Lance lunghe
1-4	HRCav	Cavalleria (Viteji)	1/-1/1 -	16	Mk	
1-4	HRLC	Ussari (Szekler)	1/-1/0 - sk	15	Ps	
0-2	HRLC	Cavalleria irregolare	0/-2/-1 - sk	9	Arq	
0-2	HRDr	Dragoni (Seimeni)	1/-2/-1 - sk	14	Mk	Cavalleria leggera – LC
		Dragoni (Seimeni) smontati	1/0/-1 - sk			

#	Abbr	Descrizione	Caratt.	Punti	Arma	Note
0-2	HRMdArt	Artiglieria media	1/0/- -	23	Md	

AL1.17 Ungheria (Lealisti)

Contingente fedele all'imperatore rafforzato da mercenari polacchi.

AL1.17.1 Generali

Generale	Carat.	Punti	Generale	Carat.	Punti
Homonna	0 8um				

AL1.17.2 Truppe 1618-1629

Le basi di picche e moschetti – HuPK – sono considerate *Brigate imperiali (cfr. AL1.2.3 Brigata imperiale)* composte di una sola base.

#	Abbr	Descrizione	Caratt.	Punti	Arma	Note
0-4	HuPk	Mercenari tedeschi	1/-1/1 a	16	Pk & Mk	
0-2	HuHv	Dorobanti	1/-1/0	12	Mk	
1-2	HuSh	Hayduk	1/-1/-1 - sk	12	Mk	
1-3	HuCav	Cavalleria pesante (Boyars)	1/-/1 -	15		Lance lunghe
2-6	HuCav	Cavalleria (Viteji)	1/-1/1 -	16	Mk	
3-6	HuLC	Ussari (Szekler)	1/-1/0 - sk	15	Ps	
0-4	HuLC	Cavalleria irregolare	0/-2/-1 - sk	9	Arq	
0-2	HuRei	Pancerni (Cosacchi pancerni)	1/-1/-1 -	12	Mk	
0-3	HuLC	Pancerni (Cosacchi pancerni)	1/-/1 - sk/In	15		
0-2	HuDr	Dragoni (Seimeni) Dragoni (Seimeni) smontati	1/-2/-1 - sk 1/0/-1 - sk	14	Mk	Cavalleria leggera – LC
0-2	HuLtArt	Artiglieria leggera	1/0/- -	23	Lt	
0-1	HuMdArt	Artiglieria media	1/1/- -	27	Md	

AL1.18 Unione Protestante (Protestantische Union)

AL1.18.1 Generali

Generale	Carat.	Punti	Generale	Carat.	Punti
Baden-Durlach †1638 *(Giorgio Federico)*	0 8um	10	Knyphausen *(Dodo zu Innhausen und)*	-1 6um	4
Baudissin *(Wolf Heinrich von)*	0 8um	10	Mansfeld †1626 *(Peter Ernst Graf von Mansfeld)*	+1 8um	18
Bernardo †1639 *(di Sassonia-Weimar)*	+1 8um	18	Ortenburg †1622 *(Heinrich VIII graf von)*	0 8um	10
Brunswick †1626 *(Herzog Christian von Braunschweig-Lüneburg detto il Giovane)*	+1 8um	18	Saxe-Weimar †1622 *(Herzog Friedrich)*	0 8um	10
Brunswick-Lüneburg *(Georg)* fino al 1634	+1 8um	18	Schlik	0 8um	10
Christian II *(di Anhalt-Bernburg)*	0 8um	10	Streiff †1632 *(Johann Streiff von Lauenstein)*	0 8um	10
Federico I *(Friedrich von Wittelsbach-Simmern)*	-1 6um	4	von Taupadel (Georg Christoph) †1647	0 8um	10
Guglielmo V *(d'Assia-Kassel)*	0 8um	10	Thurn *(Heinrich Matthias Graf von Thurn und Valsassina)*	0 8um	10
Guglielmo *(di Sassonia-Weimar)*	0 8um	10	Uslar	0 8um	10
Hohenlohe	0 8um	10			

AL1.18.2 Truppe 1618-1629

Le basi di picche e moschetti – PUPk – devono essere schierate in modo da formare grandi unità di fanteria *(Tercio quadrato, cfr. 16.2.2 Tercio Imperiale)*. Solo truppe dello stesso tipo possono formare una grande unità.

I *reiter* – SpRei – possono formare grandi unità di cavalleria *(cfr. AL1.2.5 Grandi unità di cavalleria)*, in questo caso però non possono far parte di nessuna formazione.

#	Abbr	Descrizione	Caratt.	Punti	Arma	Note
2-6	PUPK	Picche mercenarie o straniere	1/0/2 a	22	Pk & Mk	Alabarde (dal II turno di mischia)
1-3	PUPK	Picche tedesche (rgt. Sax-Weimar, ...)	2/0/2 a	25	Pk & Mk	Alabarde (dal II turno di mischia)
1-3	PUPK	Leve	0/-1/1 a	15	Pk & Mk	
1-2	PUSh	Moschettieri	1/1/0 - sk/In	17	Mk	
0-2	PUCav	Corazzieri veterani (rgt. Leib, Rhinegrave)	2/-/2 a	22		Corazzieri
1-4	PUCav	Corazzieri	1/-/2 a	19		Corazzieri
0-3	PURei	Reiter	1/0/-1 a	16	Mk	
0-5	PULC	Cavalleria leggera (ussari ungheresi)	1/-1/-1 - sk/In	13	Mk	
0-2	PUDr	Dragoni Dragoni smontati	1/-2/-1 - sk/In 1/1/-1 - sk	16	Mk	Cavalleria leggera – LC
0-3	PULtArt	Artiglieria leggera	1/0/- -	23		
0-2	PUMdArt	Artiglieria media	1/1/- -	27		
0-1	PUHvArt	Artiglieria pesante	1/2/- -	31		

AL1.18.3 Truppe 1630-1635

Le basi di picche e moschetti – PuPK – con la sola eccezione delle *Leve* sono considerate *Brigate di fant*eria svedesi *(cfr: AL1.2.4 Brigata di fanteria svedese)* composte di una sola base. Basi di cavalleria pesante – PUCav – e di *reiter* – PURei – possono essere schierate in una formazione in linea *mista*.

#	Abbr	Descrizione	Caratt.	Punti	Arma	Note
1-4	PUPK	Picche mercenarie o straniere	1/0/2 a	22	Pk & Mk	
0-2	PUPK	Picche tedesche	2/0/2 a	25	Pk & Mk	
2-3	PUPK	Leve	0/-1/1 a	15	Pk & Mk	
0-2	PUSh	Moschettieri	1/0/0 - sk/In	15	Mk	
0-2	PUCav	Corazzieri veterani	2/-/2 a	22		Corazzieri
1-3	PUCav	Corazzieri	1/-/2 a	19		Corazzieri
0-2	PURei	Reiter	1/0/-1 a	16	Mk	
0-5	PULC	Cavalleria leggera (ussari e irregolari)	1/-1/-1 - sk/In	13	Mk	
0-2	PUDr	Dragoni Dragoni smontati	1/-2/-1 - sk/In 1/1/-1 - sk	16	Mk	Cavalleria leggera – LC
1-3	PULtArt	Artiglieria leggera	1/0/- -	23		
0-2	PUMdArt	Artiglieria media	1/1/- -	27		
0-1	PUHvArt	Artiglieria pesante	1/2/- -	31		

AL1.18.4 Truppe1636-1648

In questa lista sono descritti i contingenti forniti dai principati alleati della Svezia nell'ultima parte della guerra, pure se non esisteva più una vera e propria Unione Protestante. In genere si tratta di contingenti da inserire in eserciti svedesi.

Le basi di picche e moschetti – PuPK – con la sola eccezione delle *Leve* sono considerate *Brigate di fant*eria svedesi *(cfr: AL1.2.4 Brigata di fanteria svedese)* composte di una sola base.

#	Abbr	Descrizione	Caratt.	Punti	Arma	Note
1-2	PUPK	Picche mercenarie o straniere	1/0/1 -	17	Pk & Mk	
0-2	PUPK	Picche tedesche	2/0/1 -	20	Pk & Mk	
1-3	PUPK	Leve	0/-1/1 -	12	Pk & Mk	
0-2	PUSh	Moschettieri	1/0/-1 - sk/In	14	Mk	
1-3	PUCav	Corazzieri	1/-/1 a	17		Corazzieri
2-4	PUCav	Cavalleria pesante	1/-/1 -	14		Demi-Cuirassier
0-2	PURei	Reiter	1/0/-1 -	13	Ps	
0-2	PUDr	Dragoni Dragoni smontati	1/-2/-1 - sk/In 1/1/-1 - sk	16	Mk	Cavalleria leggera – LC
0-2	PULtArt	Artiglieria leggera	1/0/- -	23		
0-1	PUMdArt	Artiglieria media	1/1/- -	27		

#	Abbr	Descrizione	Caratt.	Punti	Arma	Note
0-1	PUHvArt	Artiglieria pesante	1/2/- -	31		

All.19 Fonti

» Bonney, R. – *The Thirty Years' War (Essential Histories)* – 2002, Osprey Publishing Ltd.
» Brnardic, V. – *Imperial Armies of the Thirty Years' War (1) Infantry and Artillery (MAA 457)* – 2009, Osprey Publishing Ltd.
» Chartrand, R. – *Louis XIV's Army (MAA 203)* – 1988, Osprey Publishing Ltd.
» Cristini, L. – 1618-1648 La Guerra dei 30 anni (1° volume) – 2007, IsoMedia
» Cristini, L. – 1618-1648 La Guerra dei 30 anni (2° volume) – 2007, IsoMedia
» Brzezinski, R. – *Lutzen 1632, Climax of the Thirty Years' War (Campaign 68)* – 2001, Osprey Publishing Ltd.
» Roberts, K. – *Matchlock Musketeer 1588-1688 (Warrior 43)* – 2002, Osprey Publishing Ltd.
» Brzezinski, R. – *Polish Armies 1569-1696 1 (MAA 184)* – 1987, Osprey Publishing Ltd.
» Brzezinski, R. – *Polish Armies 1569-1696 2 (MAA 188)* – 1987, Osprey Publishing Ltd.
» Brzezinski, R. – *Polish Winged Hussars 1576-1775 (Warrior 94)* – 2006, Osprey Publishing Ltd.
» Brzezinski, R. – *The Army of Gustavus Adolphus 1 Infantry (MAA 235)* – 1996, Osprey Publishing Ltd.
» Brzezinski, R. – *The Army of Gustavus Adolphus 2 Cavalry (MAA 262)* – 1999, Osprey Publishing Ltd.
» Guthrie, W.P. – *Battles of the Thirty years War, From White Mountain to Nordlingen, 1618-1635* – 2002, Greenwood Press
» Guthrie, W.P. – *The Later Thirty Years war: From the Battle of Wittstock to the Treaty of Westphalia* – 2003, Greenwood Publishing Group
» Redi, S. – *Scots Armies of the English Civil War (MAA 331)* – 1999, Osprey Publishing Ltd.
» Roberts, K. – *Pike and Shot Tactics 1590-1660 (Elite 179)* – 2010, Osprey Publishing Ltd.
» Valzania, S. – *Wallenstein, la tragedia di un generale nella guerra dei trent'anni* – 2007, A. Mondadori editore