17. Guerra dei Sette Anni 1756-1763

17.1. Regole speciali

17.1.1. Scala delle figure di cavalleria

Una base di cavalleria rappresenta 6-8 squadroni per un totale di 800-900 sciabole.

17.1.2. Fanteria d'elite francese

I reggimenti di veterani di fanteria francese (*Vieux*) possono schierare gli schermagliatori.

17.1.3. Fanteria leggera inglese

La fanteria leggera inglese in ordine aperto deve evadere obbligatoriamente sempre se caricata o contattata da unità nemiche che intendono tirare a corta gittata. Se schierata in ordine aperto in nessun caso può caricare o contattare per tirare a corta gittata.

Le stesse regole si applicano ai reggimenti di Highlander.

17.1.4. Fanteria inglese

La fanteria inglese, di qualunque tipo, ha un +1 al tiro se schierata in linea, non disordinata né scossa e senza perdite.

17.1.5. Fanteria prussiana

La fanteria prussiana, se ordinata, può muovere in obliquo per l'intero movimento.

Sempre se ordinata tira senza la penalità dovuta al movimento.

17.1.6. Cavalleria prussiana

Le basi di cavalleria pesante prussiana (dragoni – PrDr – e corazzieri – PrCur) hanno un bonus di +1 sul Test del morale per caricare.

17.1.7. Fanteria russa

I fanti russi erano conosciuti per la coraggiosa fermezza che mostrarono sotto il fuoco nemico, anche dopo aver subito perdite rilevanti. D'altra parte mostravano una inadeguata mobilità sul campo di battaglia.

Test del morale

Le unità di fanteria russa, ad eccezione di quelle di guarnigione, non contano la prima perdita nel Test del morale eseguito per il fuoco nemico. In altre parole, se testano con una perdita non hanno nessuna penalità, se con due perdite hanno solo una penalità di -1, …

Cambi di formazione

Le unità di fanteria russa, di qualunque tipo ad eccezione dei reggimenti della guardia e dei granatieri – RsGd e RsGn – si disordinano quando si schierano in linea a partire da qualsiasi altra formazione.

Formazione in colonna

Nella campagna del 1760-1761 le unità di moschettieri possono adottare la formazione in colonna, con le seguenti caratteristiche:

- la velocità di movimento è di 3UM;
- il fronte è su uno qualsiasi dei quattro lati, a scelta del giocatore che controlla l'unità, e si può cambiare fronte da un turno all'altro, ma non nello stesso turno;
- il tiro su una formazione in colonna è sempre considerato sul fianco.

17.1.8. Cosacchi

Intelligence

Lo scarso coordinamento con l'esercito regolare e la poca disciplina dei cosacchi resero questo tipo di truppe praticamente inservibili quando usate come schermo o in compiti di esplorazione durante la prima fase della Guerra dei Sette Anni. Durante lo schieramento dell'esercito, nella fase di Intelligence, contare due basi di cosacchi – RsCLC – come una sola, arrotondando per difetto.

Evasione

Le unità di cosacchi – RsCLC – devono evadere se caricate o ingaggiate da unità nemiche. Possono tirare prima di evadere, a lunga gittata, con penalità di -1.

17.2. Assia-Kassel

Le truppe dell'Assia-Kassel sono da utilizzare come contingente parte di eserciti alleati, non come armata indipendente.

17.2.1. Generali

Nome	Car.	Punti	Nome	Car.	Punti
Anhalt *(prinz von)*	0 8UM	10	Wutginau	0 8UM	10
Wangenheim	0 8UM	10			

17.2.2. Truppe

#	Abbr.	Descrizione	Caratteristiche	Punti	Note
0-3	HeGd	Fanteria della Guardia (rgt. *Grenadier-Regiment, Garde, Erbprinz*)	2/1/0	13	
0-3	HeGn	Granatieri	2/1/1	14	
2-5	HeLn	Reggimenti di linea	1/1/0	11	
0-1	HeLt	Fanteria leggera *(Jager)*	1/1/0 Sk/Ln	12	
0-1	HeMi	Truppe di guarnigione (rgt. *Gundlach, Wurmb, Freywald, Kreis*)	0/0/0	7	
0-1	HeGC	Cavalleria della Guardia	2/-2/1	13	
0-1	HeCur	Corazzieri	1/-2/2	14	
0-1	HeCav	Cavalleria pesante (rgt. *Miltitz, Leib, Pruschenk, Prinz Wilhelm*)	1/-2/1	11	
0-1	HeDr	Dragoni	1/-2/1 (1/-1/0)	12	
0-1	HeLC	Ussari	1/-2/0 Sk/Ln	9	
1-2	HeLtArt	Artiglieria leggera	1/2/-	18	Forza 2 per 9 punti
0-1	HeMdArt	Artiglieria media	1/3/-	20	Forza 2 per 10 punti
0-1	HeHvArt	Artiglieria pesante	1/4/-	22	Forza 2 per 11 punti
0-1	HeMdHow	Artiglieria media (obici)	1/3/-	21	Forza 2 per 11 punti

17.3. Austria

17.3.1. 17.3.1 Generali

Nome	Car.	Punti	Nome	Car.	Punti
Arenburg	0 8UM	10	Lacy *(conte Franz Moritz)*	+1 8UM	18
Browne *(Maximilian Ulysses von)*	+1 8UM	18	Loudon *(Loudon, Baron Ernst Gideon)* +2 10UM 30 punti se al comando di truppe leggere	+1 8UM	18
Principe Carlo *(Principe Carlo Alessandro of Lorena)*	0 8UM	10	Lucchesi	0 8UM	10
de Ville	0 8UM	10	Nádasdy (Franz Leopold von Nádasdy auf Fogaras) +1 8UM 18 punti se al comando di truppe leggere	0 8UM	10
Daun *(Leopold Joseph von)*	+1 8UM	18	O'Kelly	0 8UM	10
Draskowitz	0 8UM	10	Picolomini	0 8UM	10
Hadik *(Andreas Count Hadik von Futak)*	+1 8UM	18	Radicati	0 8UM	10
Kollowrath	0 8UM	10	G. Stahremberg	0 8UM	10

17.3.2. Truppe

#	Abbr.	Descrizione	Caratteristiche	Punti	Note
0-2	AsGd	Fanteria della Guardia (rgt. *Kaiser, Deutschmeister*)	2/1/2	15	

#	Abbr.	Descrizione	Caratteristiche	Punti	Note
0-5	AsGn	Granatieri e granatieri combinati	2/1/1	14	
6-30	AsLn	Reggimenti di linea (*Musketier e Füsilier*)	1/1/0	11	
0-4	AsMi	*Auxiliares* e guarnigione	0/0/0	7	
2-10	AsLt	Fanteria leggera (*Jager, Grenzer, Croati, Panduri*)	1/1/0 Sk/Ln	11	
0-2	AsLt	*Freikorps*	0/0/0 Sk	8	
0-3	AsCur	Granatieri e carabinieri a cavallo	2/-2/2	16	
3-10	AsCur	Corazzieri	1/-2/2	14	
2-6	AsDr	Dragoni	1/-2/2 (1/-1/0)	14	
0-3	AsLC	Dragoni leggeri (dal 1759)	1/-2/1 Sk/Ln	17	
1-6	AsLC	Ussari	0/-/0 Sk	11	
0-3	AsLC	Cavalleria *Grenzer*	0/-2/0 Sk	8	
0-3	AsLtArt	Artiglieria leggera	1/2/-	18	Forza 2 per 9 punti
0-2	AsHsArt	Artiglieria ippotrainata	1/3/-	19	Forza 2 per 10 punti
1-8	AsMdArt	Artiglieria media	1/3/-	20	Forza 2 per 10 punti
0-3	AsHvArt	Artiglieria pesante	1/4/-	22	Forza 2 per 11 punti
0-2	AsSiArt	Artiglieria d'assedio	1/5/-	24	Forza 2 per 17 punti
0-1	AsMdHow	Artiglieria media (obici)	1/3/-	21	Forza 2 per 11 punti

17.4. Baviera

17.4.1. Truppe

#	Abbr.	Descrizione	Caratteristiche	Punti	Note
0-1	BvGd	*Leib-Regiment, Kurprinz*	2/1/0	13	
0-2	BwGn	Granatieri combinati	2/0/0	11	
0-3	BvLn	Reggimenti di linea	1/0/0	9	
1-2	BwLtArt	Artiglieria leggera	1/2/-	18	Forza 2 per 9 punti
0-1	BwMdArt	Artiglieria media	1/3/-	20	Forza 2 per 10 punti
0-1	BwMdHow	Artiglieria media (obici)	1/3/-	21	Forza 2 per 11 punti

17.6. Brunswick

Le truppe di Brunswick sono da utilizzare come contingente parte di eserciti alleati, non come armata indipendente.

17.6.1. Generali

Nome	Car.	Punti	Nome	Car.	Punti
Bose	0 8UM	10	Imhoff	0 8UM	10
Bremer	0 8UM	10	Isenburg (anche Ysenburg)	0 8UM	10
Brunswick *(Ferdinand von Braunschweig-Wolfenbüttel)*	+1 8UM	18	Kielmansegg	0 8UM	10
Brunswick *(Karl Wilhelm Ferdinand principe ereditario di Brunswick)*	+1 8UM	18	von Urff	0 8UM	10

17.6.2. Truppe

#	Abbr.	Descrizione	Caratteristiche	Punti	Note
0-1	BwGd	*Leib-Regiment*	2/1/0	13	
0-2	BwGn	Granatieri combinati	2/0/0	11	
1-4	BwLn	Reggimenti di linea	1/0/0	9	
0-1	BwDr	Carabinieri a cavallo *(Prinz Ludwig Ernst)*	1/-/1 (1/-1/-1)	14	
1-2	BwLtArt	Artiglieria leggera	1/2/-	18	Forza 2 per 9 punti

#	Abbr.	Descrizione	Caratteristiche	Punti	Note
0-1	BwMdArt	Artiglieria media	1/3/-	20	Forza 2 per 10 punti
0-1	BwMdHow	Artiglieria media (obici)	1/3/-	21	Forza 2 per 11 punti

17.7. Francia

17.7.1. Generali

Nome	Car.	Punti	Nome	Car.	Punti
d'Armentieres	0 8UM	10	de Lorges *(Guy Louis de Durfort)*	0 8UM	10
d'Anlézy	0 8UM	10	de Lévis *(Francois-Gaston, Chevalier)*	+1 8UM	18
d'Auvet	0 8UM	10	de Lorraine *(Camille comte d'Orlick and marquis de Saint-Chamond)*	0 8UM	10
Belzunce	0 8UM	10	*de Luzenne*	0 8UM	10
de Beusenval	0 8UM	10	de Mailly *(Augustin-Joseph)*	0 8UM	10
de Brissac	0 8UM	10	du Mesnil	0 8UM	10
de Broglie *(Victor-François)*	+1 8UM	18	de Pelletier	0 8UM	10
de Castellas	0 8UM	10	de Roquépine	0 8UM	10
de Castries *(Charles Eugène Gabriel de La Croix, marchese)*	0 8UM	10	de Ségur	0 8UM	10
de Chabot	0 8UM	10	de Souvré		
de Chevert *(François)*	0 8UM	10	d'Orléans	0 8UM	10
de Clermont *(Gaspard de Clermont-Tonnerre)*	0 8UM	10	du Muy *(Louis Nicolas Victor de Félix d'Ollières, conte)*	0 8UM	10
de Closen	0 8UM	10	de Poyanne *(Charles Léonard de Baylenx Marquis de)*	0 8UM	10
Condé *(Louis de Bourbon-Condé, conte di Clermont-en-Argonne)*	0 8UM	10	Richelieu *(Louis François Armand du Plessis, Duc de)*	+1 8UM	18
de Contades *(Louis Georges Éra-sme)*	-1 6UM	4	St German *(conte di)*	+1 8UM	18
d'Estrees *(Louis Charles César Le Tellier)*	0 8UM	10	de Soubise *(Charles de Rohan, prince de)*	0 8UM	10
de Guerchy *(Claude Louis François Régnier)*	+1 8UM	18	de Stainville *(Jacques Philippe de Choiseul-Stainville)*	0 8UM	10
d'Havrè	0 8UM	10	de Vogüé *(Charles François Elzéar, Marquis de)*	0 8UM	10

17.7.2. Truppe

#	Abbr.	Descrizione	Caratteristiche	Punti	Note
0-1	FrGd	Fanteria della Guardia *(Garde Francoise, Garde Suisses)*	3/1/0	15	
3-6	FrGn	Granatieri	2/1/0	13	
1-4	FrLn	Reggimenti di linea *(Vieux, Picardie, Champagne, Navarre, Piémont, Norman-die, La Marine)*	1/1/0 S	17	
0-4	FrLn	Reggimenti di linea (reggimenti irlandesi)	2/1/0	13	
6-30	FrLn	Reggimenti di linea (francesi e svizzeri)	1/0/0	9	
0-5	FrLn	Reggimenti tedeschi	0/0/0	7	
0-4	FrMi	Milizia	0/-1/0	5	
0-2	FrLt	Fanteria leggera *(Chasseurs)*	1/1/0 Sk/Ln	17	
1-3	FrLt	Fanteria legegra *(Volontaires)*	0/1/0 Sk/Ln	10	
0-1	FrGC	Cavalleria della Guardia *(Maison du Roi)*	3/-2/2	17	
0-1	FrCav	*Gendarmerie de France*	2/-2/2	15	

#	Abbr.	Descrizione	Caratteristiche	Punti	Note
0-2	FrCur	Corazzieri e Carabinieri a cavallo	1/-/2	16	
3-10	FrCav	*Cavalerie Légère* (reggimenti reali)	1/-2/2	13	
0-6	FrCav	*Cavalerie Légère* (reggimenti provinciali)	1/-2/1	11	
1-4	FrDr	Dragoni	1/-2/2 (1/-1/0)	14	
1-3	FrLC	Ussari	0/-2/0 Sk/Ln	7	
0-4	FrLtArt	Artiglieria leggera	1/2/-	18	Forza 2 per 9 punti
1-8	FrMdArt	Artiglieria media	1/3/-	20	Forza 2 per 10 punti
0-2	FrHvArt	Artiglieria pesante	1/4/-	22	Forza 2 per 11 punti
0-1	FrSiArt	Artiglieria d'assedio	1/5/-	24	Forza 2 per 17 punti
0-1	FrMdHow	Artiglieria media (obici)	1/3/-	21	Forza 2 per 11 punti

17.8. Hannover

17.8.1. Generali

Nome	Car.	Punti	Nome	Car.	Punti
von Bock	0 8UM	10	von Oberg *(Christoph Ludwig)*	0 8UM	10
von Hardenberg (Christian Ludwig)	0 8UM	10	Schaumberg Lippe (principalmente artiglieria)	0 8UM	10
Holstein-Gottorp (principalmente cavalleria)	+1 8UM	18	Schulenburg	0 8UM	10
Karl Wilhelm (principalmente cavalleria)	+1 8UM	18	Zastrow	0 8UM	10

17.9. 17.6.2 Truppe

#	Abbr.	Descrizione	Caratteristiche	Punti	Note
0-2	HwGd	Fanteria della Guardia (*Fußgarde*)	2/1/0	13	
0-2	HwGn	Granatieri	2/1/1	14	
0-2	HwGn	Granatieri combinati	2/1/0	13	
2-6	HwLn	Reggimenti di linea	1/1/0	11	
1-2	HwLn	Reggimenti di linea (*Nuovi battaglioni*)	1/0/0	9	
0-2	HwLn	Reggimenti di linea (*Légion Britannique*)	0/0/0	7	
0-1	HwLt	Fanteria leggera *(Fuss Jager, Jager zu Pferde)*	1/1/0 Sk/Ln	12	
0-2	HwMi	Milizia e guarnigione (*Alte Landmiliz*)	0/-1/0	5	
0-1	HwGC	Cavalleria della Guardia (*Garde du Corps*)	2/-/2	18	
0-3	HwCur	Carabinieri a cavallo	2/-/1	16	
2-8	HwCur	Corazzieri	1/-/2	16	
2-8	HwDr	Dragoni	1/-2/1 (1/-1/0)	17	
0-2	HwLC	Ussari	0/-1/-1 Sk/Ln	7	
0-1	HwLtArt	Artiglieria leggera	1/2/-	18	Forza 2 per 9 punti
0-2	HwMdArt	Artiglieria media	1/3/-	20	Forza 2 per 10 punti
0-1	HwHvArt	Artiglieria pesante	1/4/-	22	Forza 2 per 11 punti
0-1	HwMdHow	Artiglieria media (obici)	1/3/-	21	Forza 2 per 11 punti

17.10. Inghilterra

17.10.1. Generali

Nome	Car.	Punti	Nome	Car.	Punti
Amherst, *(Lord Jeffrey)*	0 8UM	10	Harvey *(Edward)*	0 8UM	10
Brunswick *(Ferdinand von Braunschweig-Wolfenbüttel)*	+1 8UM	18	Howard	0 8UM	10
Brunswick *(Karl Wilhelm Ferdinand principe ereditario di Brunswick)*	+1 8UM	18	Luckner	0 8UM	10
Conway	0 8UM	10	Sackville	0 8UM	10
Cumberland *(William Augustus, duca di)*	0 8UM	10	Sandford	0 8UM	10
Elliot	0 8UM	10	Spörcken	0 8UM	10
Ferdinand	+1 8UM	18	Waldegrave	0 8UM	10
Granby *(John Manners, Marquess of, principalmente cavalleria)*	+1 8UM	18	Wolff	0 8UM	10

17.10.2. Truppe

#	Abbr.	Descrizione	Caratteristiche	Punti	Note
0-1	BrGd	Guardia (rgt. *1st Foot Guards, 2nd Coldstream, 3rd Scots*)	3/1/0	15	
1-2	BrGn	Granatieri combinati	2/1/1 Sk/Ln	15	
0-2	BrLn	Reggimenti di linea veterani (rgt. *1st Royal, 2nd Queen's Royal, 3rd Buffs, 4th King's Own*)	2/1/0	13	
2-6	BrLn	Reggimenti di linea	1/1/0	11	
0-2	BrHi	*Highlander*	2/1/1 Sk/Ln	15	
0-1	BrLt	Compagnie leggere combinate	2/1/0 Sk/Ln	14	
0-1	BrLt	Cacciatori	1/1/0 Sk	17	
0-1	BrGC	Cavalleria della Guardia (*Household Cavalry*)	3/-/2	19	
0-2	BrCav	Cavalleria pesante	2/-/2	17	
1-2	BrDr	Dragoni veterani (rgt. *1st Royal, 2nd Royal North British, 3rd King's Own, 4th, 5th Royal Irish, 6th Inniskilling*)	2/-2/2 (2/-1/0)	16	
1-4	BrDr	Dragoni	1/-2/1 (1/-1/0)	12	
0-2	BrLC	Dragoni leggeri (*Light Horse*)	1/-2/0 Sk/Ln	10	
0-1	BrLC	Ussari	1/-2/0 Sk	10	
0-1	BrLC	*Yeoman Cavalry*	0/-2/-1 Sk	6	
1-4	BrLtArt	Artiglieria leggera	1/2/-	18	Forza 2 per 9 punti
0-2	BrMdArt	Artiglieria media	1/3/-	20	Forza 2 per 10 punti
0-1	BrHvArt	Artiglieria pesante	1/4/-	22	Forza 2 per 11 punti
0-2	BrMdHow	Artiglieria media (obici)	1/3/-	21	Forza 2 per 11 punti

17.11. Prussia

17.11.1. Generali

Nome	Car.	Punti	Nome	Car.	Punti
Anhalt Dessau *(Moritz, principe von)* †1760	+1 8UM	18	Keith *(James Francis Edward)* †1758	+1 8UM	18
August Wilhelm *(principe di Prussia)* †1758	0 8UM	10	Federico II	+2 10UM	30
Brunswick *(Ferdinand von Braunschweig-Wolfenbüttel)*	+1 8UM	18	von Kliest, principalmente cavalleria (leggera)	+1 8UM	18

Nome	Car.	Punti	Nome	Car.	Punti
Brunswick *(Karl Wilhelm Ferdinand principe ereditario di Brunswick)*	+1 8UM	18	von Preussen	0 8UM	10
Dohna *(Burggraf, Graf zu Dohna)*	0 8UM	10	von Schwerin *(Kurt Christoph)* †1757	+1 8UM	18
Eugene	0 8UM	10	von Seydlitz (Friedrich Wilhelm) principalmente cavalleria	+2 10UM	30
Enrico	+1 8UM	18	von Zieten *(Hans Joachim)* principalmente cavalleria (leggera)	+2 10UM	30
von Kanitz	0 8UM	10	von Winterfeldt (Hans Karl) †1757	+1 8UM	18

17.11.2. Truppe

#	Abbr.	Descrizione	Caratteristiche	Punti	Note
0-2	PrGd	Fanteria della Guardia (*5/Regiment-Garde*)	2/1/0	13	
2-10	PrGn	Granatieri	2/1/2	15	
6-30	PrLn	Moschettieri	1/1/0	11	
0-6	PrLn	Fucilieri	1/1/0	11	
0-10	PrLn	Guarnigione (rgt. *Garnisonregimenter, Neue Garnisonregimenter*)	0/1/0	9	
0-2	PrMi	Milizia territoriale (*Landregimenter*)	0/0/0	7	
0-2	PrLn	Reggimenti Sassoni	0/0/0	7	
0-2	PrLt	Fanteria leggera (*Jager*)	1/1/-1 Sk/Ln	11	
0-3	PrLt	Fanteria leggera (*Freikorps*)	0/0/-1 Sk/Ln	7	
0-2	PrGC	Cavalleria della Guardia (*Garde du Corps, Gens d'Armes*)	2/-/2	17	
0-1	PrCur	Granatieri e carabinieri a cavallo	2/-/2	18	
3-8	PrCur	Corazzieri	1/-/2	16	
2-8	PrDr	Dragoni	1/-2/2 (1/-1/0)	16	
1-8	PrLC	Ussari	0/-2/1 Sk/Ln	10	
0-8	PrLtArt	Artiglieria leggera	1/2/-	18	Forza 2 per 9 punti
0-3	PrHsArt	Artiglieria ippotrainata	1/2/-	19	Forza 2 per 10 punti
2-8	PrMdArt	Artiglieria media	1/3/-	20	Forza 2 per 10 punti
0-3	PrHvArt	Artiglieria pesante	1/4/-	22	Forza 2 per 11 punti
0-1	PrSiArt	Artiglieria d'assedio	1/5/-	24	Forza 2 per 17 punti
0-3	PrMdHow	Artiglieria media (obici)	1/3/-	23	Forza 2 per 17 punti

17.12. Russia

Alle campagne della Guerra dei Sette Anni che videro impiegate truppe russe non parteciparono i reggimenti di fanteria della Guardia né truppe di guarnigione o di milizia. La lista che segue, quindi, non li riporta. Inoltre, malgrado l'elevata presenza di ufficiali stranieri, anche di grado elevato, il comandante in capo deve essere russo.

17.12.1. Generali

Nome	Car.	Punti	Nome	Car.	Punti
Apraxim *(Stepan Fiodorovitch)* †1758	0 8UM	10	Lieven	0 8UM	10
Buturlin *(Alexander Borissovitch)*	0 8UM	10	Saltykov *(Piotr Semionovitch)*	+1 8UM	18
Demidov	0 8UM	10	Shuvalov	0 8UM	10
Fermor *(Villim Vilimovich)* principalmente cavalleria	0 8UM	10	Rumyantsev	0 8UM	10
Gallitsin	0 8UM	10	Tchernichev	0 8UM	10

Nome	Car.	Punti	Nome	Car.	Punti
Keith	0 8UM	10	Totleben	0 8UM	10
Lacy	0 8UM	10			

17.12.2. Truppe 1756-1757

#	Abbr.	Descrizione	Caratteristiche	Punti	Note
1-4	RsGn	Granatieri	2/1/1	14	
0-5	RsGn	Granatieri combinati	2/0/1	17	
6-30	RsLn	Moschettieri	1/0/1	10	
1-3	RsCur	Corazzieri	1/-/2	16	
1-2	RsCav	Granatieri a cavallo (rgt. *Astrakhanski, Kargopolski, Narvski, St. Peterbourgski, Rijski, Riazanski*)	1/-2/1	11	
1-2	RsDr	Dragoni	0/-2/0 (0/-1/0)	8	
1-4	RsLC	Ussari	0/-2/0 Sk/Ln	8	
2-10	RsCLC	Cosacchi	0/-1/0 Sk	9	
0-8	RsLtArt	Artiglieria leggera	1/2/-	18	Forza 2 per 9 punti
1-6	RsMdArt	Artiglieria media	1/3/-	20	Forza 2 per 10 punti
0-2	RsHvArt	Artiglieria pesante	1/4/-	22	Forza 2 per 11 punti
0-5	RsMdHow	Artiglieria media (obici)	1/3/-	23	Forza 2 per 17 punti

17.12.3. Truppe 1758-1763

#	Abbr.	Descrizione	Caratteristiche	Punti	Note
1-8	RsGn	Granatieri e Granatieri combinati	2/1/1	14	
6-30	RsLn	Moschettieri	1/1/0	11	
1-3	RsCur	Corazzieri	2/-/2	18	
1-2	RsCav	Granatieri a cavallo (rgt. *Astrakhanski, Kargopolski, Narvski, St. Peterbourgski, Rijski, Riazanski*)	1/-2/1	11	
1-2	RsDr	Dragoni	1/-2/0 (1/-1/0)	9	
1-4	RsLC	Ussari	1/-2/1 Sk/Ln	17	
2-10	RsCLC	Cosacchi	0/-1/0 Sk	9	
0-8	RsLtArt	Artiglieria leggera	1/2/-	18	Forza 2 per 9 punti
1-6	RsMdArt	Artiglieria media	1/3/-	20	Forza 2 per 10 punti
0-2	RsHvArt	Artiglieria pesante	1/4/-	22	Forza 2 per 11 punti
0-5	RsMdHow	Artiglieria media (obici)	1/3/-	23	Forza 2 per 17 punti

17.13. Sassonia/Saxony

Le truppe sassoni sono da utilizzare come contingente parte di eserciti alleati, non come armata indipendente.

17.13.1. Generali

Nome	Car.	Punti	Nome	Car.	Punti
de Dyhern	0 8UM	10			

17.13.2. Truppe

#	Abbr.	Descrizione	Caratteristiche	Punti	Note
0-1	SxGd	Guardia (rgt. *Leibgrenadiergarde, Garde zu Fuss*)	1/1/0	11	
1-3	SxGn	Granatieri (rgt. *Grenadierbataillon Kurprinzessin*)	1/0/1	10	

#	Abbr.	Descrizione	Caratteristiche	Punti	Note
3-10	SxLn	Reggimenti di linea	0/0/0	7	
0-2	SxLtArt	Artiglieria leggera	1/2/-	18	Forza 2 per 9 punti

17.14. Spagna

#	Abbr.	Descrizione	Caratteristiche	Punti	Note
0-2	SpGd	Fanteria della Guardia (rgt. *Guardia de Alabarderos, Guardias Españolas, Guardias Valonas*)	2/0/0	11	
3-8	SpLn	Reggimenti di linea spagnoli	1/0/0	9	
2-6	SpLn	Reggimenti di linea italiani (rgt. *Nápoles, Milán*)	0/0/0	7	
0-6	SpLn	Reggimenti di linea irlandesi e valloni (rgt. *Irlanda, Hibernia, Ultonia, Flándes, Brabante, Bruselas*)	1/0/0	9	
0-2	SpLn	Reggimenti di linea svizzeri (rgt. *Antiguo de Reding, Nuevo de Reding, Dunant, Buch*)	1/0/1	10	
0-4	SpMi	Milizia	0/-1/0	5	
0-1	SpGC	Corazzieri della Guardia (rgt. *Reales Guardias de Corps, Carabineros Reales*)	2/-2/1	14	
1-3	SpCur	Corazzieri	1/-2/1	17	
1-3	SpDr	Dragoni	1/-2/1	10	
0-6	SpLtArt	Artiglieria leggera	1/2/-	18	Forza 2 per 9 punti
0-4	SpMdArt	Artiglieria media	1/3/-	20	Forza 2 per 10 punti
0-1	SpHvArt	Artiglieria pesante	1/4/-	22	Forza 2 per 11 punti
0-1	SpSiArt	Artiglieria d'assedio	1/5/-	24	Forza 2 per 17 punti

17.15. Svezia

#	Abbr.	Descrizione	Caratteristiche	Punti	Note
0-1	SwGd	Fanteria della Guardia (*Garde*)	2/1/1	14	
0-2	SwGn	Granatieri	2/1/0	13	
1-4	SwLn	Reggimenti di linea veterani	1/1/0	11	
3-6	SwLn	Reggimenti di linea	0/1/0	9	
0-1	SwGC	Cavalleria della Guardia	2/-/1	15	
1-4	SwCav	Cavalleria pesante (*Ryttare*)	1/-/1	13	
1-4	SwDr	Dragoni	1/-2/1 (1/-1/0)	17	
0-2	SwLC	Ussari	0/-1/0 Sk	9	
0-3	SwLtArt	Artiglieria leggera	1/2/-	18	Forza 2 per 9 punti
0-2	SwMdArt	Artiglieria media	1/3/-	20	Forza 2 per 10 punti
0-1	SwHvArt	Artiglieria pesante	1/4/-	22	Forza 2 per 11 punti
0-1	SwSiArt	Artiglieria d'assedio	1/5/-	24	Forza 2 per 17 punti

17.16. Esercito del Reich (*Reichsarmee*)

L'esercito Imperiale era integrato da contingenti forniti dai vari stati, cosidetti minori, tedeschi. In questa lista, sicuramente non esaustiva, si forniscono alcuni esempi di truppe germaniche al servizio dell'Imperatore. Con contingente singolo si intendono distaccamenti provenienti da un solo stato, mentre contingente multiplo indica reggimenti ottenuti assemblando soldati di varia provenienza. v

Truppe e generali non possono formare un esercito indipendente ma essere inseriti in un'armata Imperiale, in aggiunta ai reparti austriaci.

17.16.1. Generali

Nome	Car.	Punti	Nome	Car.	Punti
Arcigni	0 8UM	10	O'Donnel	0 8UM	10
Elector Of Mainz	0 8UM	10	Prinz Xavier	0 8UM	10
Elector Of Koln	0 8UM	10	Stolberg	0 8UM	10
Hildburgenhausen	0 8UM	10	Wurtemburg	0 8UM	10
Maximilian III	0 8UM	10	Zweibrucken	0 8UM	10

17.16.2. Truppe

#	Abbr.	Descrizione	Caratteristiche	Punti	Note
0-2	WtLn	Contingente del Württemberg	0/-1/0	5	
0-2	PlLn	Contingente del Palatinato	0/0/0	7	
0-2	HDLn	Reichsarmee (rgt. *Hesse-Darmstadt*)	1/1/0	11	
0-4	RALn	Reggimenti a contingente multiplo	0/-1/0	5	
0-1	WtCur	Corazzieri (Württemberg)	1/-/1	14	
0-1	WtDr	Dragoni (Württemberg)	1/-2/0 (1/-1/-1)	10	
0-3	PlCav	Cavalleria pesante (Palatinato)	0/-2/1	9	
0-3	RACav	Cavalleria contingente multiplo (Palatinato, Franconia, ...)	0/-2/0	7	
0-2	RALtArt	Artiglieria leggera contingente multiplo	0/2/-	16	Forza 2 per 8 punti
0-1	WtHvArt	Artiglieria pesante (Württemberg)	0/4/-	20	Forza 2 per 10 punti

17.17. Liste per scontri, assalti e scaramucce

Le liste contenute in questa sezione sono dedicate a piccoli scontri di retroguardia o scaramucce di minore importanza come, ad esempio, Reichenberg e Landshut nel 1757 o Fehrbellin nel 1758.

17.17.1. Austria

#	Abbr.	Descrizione	Caratteristiche	Punti	Note
0-4	AsGn	Granatieri e granatieri combinati	2/1/1	14	
2-10	AsLn	Reggimenti di linea (*Musketier e Füsilier*)	1/1/0	11	
1-4	AsLt	Fanteria leggera (*Jager, Grenzer, Croati, Panduri*)	1/1/0 Sk/Ln	12	
0-2	AsCur	Granatieri e Carabinieri a cavallo	2/-2/2	16	
0-1	AsCur	Corazzieri	1/-2/2	14	
0-4	AsDr	Dragoni	1/-2/2 (1/-1/0)	14	
0-4	AsLC	Dragoni leggeri (dal 1759)	1/-2/1 Sk/Ln	12	
1-3	AsLC	Ussari	1/-1/0 Sk/Ln	11	
1-4	AsLC	Cavalleria Grenzer	0/-2/0 Sk	8	
1-2	AsLtArt	Artiglieria leggera	1/2/-	18	Forza 2 per 9 punti
0-2	AsMdArt	Artiglieria media	1/3/-	20	Forza 2 per 10 punti

17.17.2. Francia

#	Abbr.	Descrizione	Caratteristiche	Punti	Note
1-3	FrGn	Granatieri	2/1/0	13	
0-1	FrLn	Reggimenti di linea (*Vieux*)	1/1/0 S	12	
2-8	FrLn	Reggimenti di linea (francesi, irlandesi e svizzeri)	1/0/0	9	
0-3	FrLn	Reggimenti tedeschi	0/0/0	7	

#	Abbr.	Descrizione	Caratteristiche	Punti	Note
0-4	FrMi	Milizia	0/-1/0	5	
0-1	FrCav	*Cavallerie légère*	1/-2/2	13	
0-4	FrDr	Dragoni	1/-2/2 (1/-1/0)	14	
0-2	FrLC	Ussari	0/-2/0 Sk/Ln	7	
1-6	FrLtArt	Artiglieria leggera	1/2/-	18	Forza 2 per 9 punti
0-1	FrMdArt	Artiglieria media	1/3/-	20	Forza 2 per 10 punti
0-4	FrMdHow	Artiglieria media (obici)	1/3/-	21	Forza 2 per 11 punti

17.17.3. Hannover

#	Abbr.	Descrizione	Caratteristiche	Punti	Note
2-6	HwLn	Reggimenti di linea	1/1/0	11	
0-3	HwLn	Fanteria di linea (Nuovi battaglioni)	1/0/0	9	
1-4	HwDr	Dragoni	1/-2/1 (1/-1/0)	12	
0-1	HwLtArt	Artiglieria leggera	1/3/-	18	Forza 2 per 9 punti

17.17.4. Inghilterra

#	Abbr.	Descrizione	Caratteristiche	Punti	Note
0-3	BrGd	Guardia (rgt. *1st Foot Guards, 2nd Coldstream, 3rd Scots*)	3/1/0	15	
0-2	BrGn	Granatieri combinati	2/1/1	14	
0-4	BrLn	Reggimenti di linea veterani (rgt. *1st Royal, 2nd Queen's Royal, 3rd Buffs, 4th King's Own*)	2/1/0	13	
0-4	BrLn	Reggimenti di linea	1/1/0	11	
0-1	BrHi	*Highlander*	2/1/1 Sk/Ln	15	
0-6	BrCav	Cavalleria pesante	2/-/2	17	
0-2	BrLC	Dragoni leggeri	1/-2/0 Sk/Ln	10	
1-3	BrMdArt	Artiglieria media	1/3/-	20	Forza 2 per 10 punti
0-1	BrHvArt	Artiglieria pesante	1/4/-	22	Forza 2 per 11 punti

17.17.5. Prussia

#	Abbr.	Descrizione	Caratteristiche	Punti	Note
1-4	PrGn	Granatieri e Granatieri combinati	2/1/2	15	
0-6	PrLn	Moschettieri	1/1/0	11	
0-6	PrLn	Fucilieri	1/1/0	11	
0-8	PrLn	Guarnigione (rgt. *Garnisonregimenter, Neue Garnisonregimenter*)	0/1/0	9	
0-1	PrCur	Corazzieri	1/-/2	16/18	
0-3	PrDr	Dragoni	1/-2/2 (1/-1/0)	16/18	
1-3	PrLC	Ussari	0/-2/2 Sk/Ln	12	
0-1	PrHsArt	Artiglieria ippotrainata	1/2/-	19	Forza 2 per 10 punti
0-2	PrLtArt	Artiglieria media	1/3/-	20	Forza 2 per 10 punti

17.17.6. Svezia

#	Abbr.	Descrizione	Caratteristiche	Punti	Note
0-1	SwGn	Granatieri	2/1/0	13	
0-2	SwLn	Reggimenti veterani	1/1/0	11	
1-4	SwLn	Reggimenti di linea	0/1/0	9	

#	Abbr.	Descrizione	Caratteristiche	Punti	Note
1-2	SwCav	Cavalleria pesante (*Ryttare*)	1/-/1	13	
1-2	SwLtArt	Artiglieria leggera	1/2/-	18	Forza 2 per 9 punti

17.18. Fonti

- Chartrand, R. – *Louis XV's Army (1) – Cavalry & Dragoons* (MAA 296) – 1996, Osprey Publishing Ltd.
- Chartrand, R. – *Louis XV's Army (2) – French Infantry* (MAA 302) – 1997, Osprey Publishing Ltd.
- Chartrand, R. – *Louis XV's Army (3) – Foreign Infantry* (MAA 304) – 1997, Osprey Publishing Ltd.
- Chartrand, R. – *Louis XV's Army (4) – Light Troops and Specialists* (MAA 308) – 1997, Osprey Publishing Ltd.
- Chartrand, R. – *Louis XV's Army (5) – Colonial and Naval Troops* (MAA 313) – 1998, Osprey Publishing Ltd.
- Haythornthwaite, P. – *Fredrick The Great's Army (1) - Cavalry* (MAA 236) – Osprey Publishing Ltd.
- Haythornthwaite, P. – *Fredrick The Great's Army (2) - Infantry* (MAA 240) – Osprey Publishing Ltd.
- Haythornthwaite, P. – *Fredrick The Great's Army (3) - Specialist Troops* (MAA 248) – 1992, Osprey Publishing Ltd.
- Haythornthwaite, P. – *The Austrian Army 1740-80 (1) - Cavalry* (MAA 271) – Osprey Publishing Ltd.
- Haythornthwaite, P. – *The Austrian Army 1740-80 (2) - Infantry* (MAA 276) – Osprey Publishing Ltd.
- Haythornthwaite, P. – *The Austrian Army 1740-80 (3) – Specialist Troops* (MAA 280) – Osprey Publishing Ltd.
- Hollins, D. – *Austrian Frontier Troops* (MAA 413) – 2005, Osprey Publishing Ltd.
- Hollins, D. – *Hungarian Hussar 1756-1815* (Warrior 081) – 2003, Osprey Publishing Ltd.
- Konstam, A. – *The Russian Army of the Seven Years' War (1)* (MAA 280) – 1996, Osprey Publishing Ltd.
- Konstam, A. – *The Russian Army of the Seven Years' War (2)* (MAA 280) – 1996, Osprey Publishing Ltd.
- Marston, D. – *The Seven Years War* (Hessential Histories 006) – 2001, Osprey Publishing Ltd.
- Millar, S. – *Kolin 1757* (Campaign 091) - 2001, Osprey Publishing Ltd.
- Millar, S. – *Zorndorf 1758* (Campaign 125) - 2003, Osprey Publishing Ltd.
- Reid, S. – *18th Century Highlanders* (MAA 261) – 1993, Osprey Publishing Ltd.
- Reid, S. e Hook, R. – *British Redcoat (1)* 1749-1793 (Warrior 019) – 1996, Osprey Publishing Ltd.
- Reid, S. – *King George's Army 1740-93 (1) - Infantry* (MAA 285) – 1993, Osprey Publishing Ltd.
- Reid, S. – *King George's Army 1740-93 (2)* (MAA 289) – 1995, Osprey Publishing Ltd.
- Reid, S. – *King George's Army 1740-93 (3)* (MAA 292) – 1996, Osprey Publishing Ltd.
- von Ottenfeld, R.-Teuber, O. – *Die Osterreichische Armee von 1700 bis 1867 – 1971*, Akademische Druck-u. Verlagsanstalt