14 Guerra di Successione Spagnola 1701-1714

di Gualtiero Grassucci con l'aiuto di Marco Cardano, Stefano Rosin e Marco Zorzenoni.

14.1 Regole speciali

14.1.1 Fanteria che vince una mischia

Fanteria su 4 o 5 ranghi (scuola a Prest) che ha caricato deve occupare la posizione del nemico avanzando di 1UM se vince la mischia, Nella stessa situazione fanteria di scuola olandese (Dutch School) può occupare la posizione, a scelta del giocatore che controlla l'unità.

14.1.2 Cavalleria francese ed austriaca

L'impiego tattico della cavalleria nel XVIII era frutto di due teorie contrapposte: la prima prevedeva che la cavalleria venisse utilizzata come arma destinata a rompere le linee avversarie con l'impeto della carica; la seconda, invece, vedeva la cavalleria come unità capace di spostarsi rapidamente sul campo di battaglia in modo da usare la propria potenza di fuoco a corta distanza, anche senza giungere al combattimento corpo a corpo.

L'utilizzo sul campo della cavalleria francese – **FrCav** – ed austriaca – **AsCav** – era un compromesso tra queste due scuole: gli uomini montati avanzavano fino a portarsi a tiro, scaricavano le loro armi sul nemico per scompaginarlo e poi caricavano con la sciabola in mano. Il risultato era spesso scoraggiante: la sosta per sparare interrompeva la carica e l'unità chiudeva il contatto senza impeto mentre il tiro era scarsamente efficace.

Per simulare questa situazione la cavalleria austriaca deve tirare prima della mischia se ha caricato fino a metà della propria velocità di spostamento. Il tiro è effettuato nella normale fase di tiro, prima della mischia. La cavalleria combatte in mischia senza impeto (senza il bonus dato dalla carica). La cavalleria non tira, però, se il nemico controcarica.

14.1.3 Dragoni francesi

I dragoni francesi di inizio secolo erano quelli che meno di tutti avevano completato la transizione da fanteria montata a cavalleria vera e propria. Per questo i dragoni di Francia ignorano la regola Forza dei dragoni smontati e quando operano appiedati conservano la stessa forza di quando montati.

14.1.4 Compagnie franche francesi

Le compagnie franche francesi hanno un bonus di +1 per il tiro ed in mischia se si trovano in terreno accidentato in montagna. Hanno una penalità di -1 sul Test del morale provocato dal tiro di reggimenti regolari se si trovano in terreno aperto.

14.1.5 Fanteria prussiana

La fanteria prussiana all'inizio del secolo era armata con un moschetto dotato di baionetta a tappo, che si avvitava alla canna impedendo il tiro quando inastata, la sostituzione con un moschetto fornito di baionetta a calza avvenne con un certo ritardo nel corso della guerra e, per così dire, a macchia di leopardo. Truppe prussiane provviste di questo modello di moschetto non possono tirare a corta gittata, ricevono il fuoco dell'avversario nel primo turno e combattono in mischia normalmente dal secondo turno.

14.2 Assia-Kassel

14.2.1 Generali

Nome	Car.	Punti	Nome	Car.	Punti
Federico *(di Assia-Kassel)*	-1 6UM	4	Perth	-1 6UM	4

14.2.2 Truppe

Le truppe dell'Assia-Kassel sono da utilizzare come contingente parte di eserciti alleati, non come armata indipendente.

#	Abbr.	Descrizione	Caratteristiche	Punti	Note
0-2	HeGn	Granatieri	2/1/0	13	
2-5	HeLn	Reggimenti di linea (*Leibregiment, Rgt. Erbprinz von Hessen-Kassel, Prinz Wilhelm, Wartenslieben, Schopping, Stuckrad*)	1/1/0	11	
0-1	HeCav	Carabinieri a cavallo (rgt. *Spiegel*)	2/-/2	17	
0-1	HeCav	Cavalleria pesante (*Leibregiment*, Rgt. *Breidenbach*)	1/-/2	11	
0-1	HeDr	Dragoni veterani (rgt. *Erb Prinz Hessen-Kassel*)	2/-/2 (2/1/0)	16	
0-1	HeDr	Dragoni	1/-2/1 (1/-1/0)	12	
0-2	HeLtArt	Artiglieria leggera	1/2/-	18	Forza 2 per 9 punti
0-1	HeMdArt	Artiglieria media	1/3/-	20	Forza 2 per 10 punti

14.3 Austria

14.3.1 Generali

Nome	Car.	Punti	Nome	Car.	Punti
von Baden-Baden †1707 (Louis William Margrave,) der Türkenlouis	+1 8um	18	Konrand	0 8UM	10
von Bibra	0 8UM	10	Pannewitz	0 8UM	10
von Daun (Wirich Philipp)	0 8UM	10	von Starhemberg (*Guidobald,*)	+1 8UM	18
Eugenio di Savoia-Carignano	+2 10UM	30	Schulenburg	+1 8UM	18
von Frise	0 8UM	10	Pàlffy (Johann Bernhard Stephan graf Pàlffy ab Erdöd)	0 8UM	10
von Fürstenberg-Meßkirch (Frobenius Ferdinand)	0 8UM	10	Rehbinder	0 8UM	10
Guttenstein	0 8UM	10	Saxe-Gotha	0 8UM	10
Heister †1718 (Sigbert Graf)	+1 8um	18	von Styrum	0 8UM	10
von Hohenzollern (Hermann)	0 8UM	10	Uhlefeld	+1 8UM	18
Langallerie	0 8UM	10	Vaubonne	+1 8UM	18
Leiningen	+1 8UM	18	Visconti	+1 8UM	18
Lorena (Principe di)	0 8UM	10	Wurttemberg	0 8UM	10
Lottom	0 8UM	10	Zumjungen	0 8UM	10
Serini	0 8UM	10			

14.3.2 Truppe

#	Abbr.	Descrizione	Caratteristiche	Punti	Note
0-4	AsGn	Granatieri	2/0/1	12	
0-2	AsGn	Granatieri veterani	2/1/1	14	
6-20	AsLn	Reggimenti di linea	1/0/1	10	
2-10	AsMi	*Auxiliares*	0/0/1	8	
0-4	AsLt	Fanteria leggera *(Jager, Grenzer, Croati, Panduri)*	1/1/0 Sk/Ln	11	
0-4	AsCav	Cavalleria pesante	1/-2/1	11	
0-2	AsCur	Corazzieri veterani	2/-/2	18	
2-8	AsCur	Corazzieri	1/-/2	16	
2-6	AsDr	Dragoni	1/-2/1 (1/-1/0)	12	
0-2	AsLC	Ussari	0/-1/0 Sk/Ln	9	
0-3	AsLtArt	Artiglieria leggera	1/2/-	18	Forza 2 per 9 punti
1-8	AsMdArt	Artiglieria media	1/3/-	20	Forza 2 per 10 punti

#	Abbr.	Descrizione	Caratteristiche	Punti	Note
0-3	AsHvArt	Artiglieria pesante	1/4/-	22	Forza 2 per 11 punti
0-2	AsSiArt	Artiglieria d'assedio	1/5/-	24	Forza 2 per 12 punti

14.4 Baviera

14.4.1 Generali

Nome	Car.	Punti	Nome	Car.	Punti
d'Arco	0 8UM	10	Maximilian Emanuel von Wittelsbach	+1 8UM	18
de Maffei	-1 6UM	4	Wolframsdorff	0 8UM	10
Weickel	0 8UM	10			

14.4.2 Truppe 1700-1704

#	Abbr.	Descrizione	Caratteristiche	Punti	Note
0-2	BvGd	Fanteria della Guardia *(Régiment des Gardes, Prince Électoral)*	2/0/1	12	
3-8	BvLn	Reggimenti di linea *(Spilberg, Tattenbach., Luzelbourg, Maffei, Marthausen, Docfort, Pettendort)*	1/0/1	10	
0-3	BvMi	Milizia *(Elsenheimb, Mollendorf, Walfer, Grondeur, Berquere)*	0/-1/0	5	
0-1	BvGC	Cavalleria della Guardia *(Gardes des Archers, Carabiniers, Grenadiers à Cheval)*	2/-/2	18	Corazzieri
2-4	BvCur	Corazzieri *(d'Arco, Weiquel, Wolframsdorf, Verita)*	1/-2/2	14	
0-3	BvCav	Cavalleria pesante	1/-2/1	11	
0-2	BvDr	Dragoni *(Monastroc, Fels, Santini)*	1/-2/1 (1/-1/0)	12	
0-3	BvLtArt	Artiglieria leggera	1/2/-	18	Forza 2 per 9 punti
0-2	BvMdArt	Artiglieria media	1/3/-	20	Forza 2 per 10 punti
0-1	BvHvArt	Artiglieria pesante	1/4/-	22	Forza 2 per 11 punti

14.5 Danimarca

14.5.1 Truppe 1702-1704

Le truppe danesi sono da utilizzare come contingente parte di eserciti alleati, non come armata indipendente.

#	Abbr.	Descrizione	Caratteristiche	Punti	Note
0-1	DkGd	Guardia e veterani (rgt. *Principe George, Principe Karl, Garde til Fods*)	2/0/1	12	
2-6	DkLn	Reggimenti di linea (rgt. Fynske, Funen, Oldenberg, Sjaellanske, ...)	1/0/1	10	
0-1	DkCav	Cavalleria pesante veterani	2/-/2	17	
1-4	DkCav	Cavalleria pesante (rgt. *Holstein, Jydske, Liv, Sjaellandske, ...*)	1/-/2	15	
0-1	DkCur	Corazzieri	1/-/2	16	
1-3	DkLtArt	Artiglieria leggera	1/2/-	18	Forza 2 per 9 punti
0-1	DkMdArt	Artiglieria media	1/3/-	20	Forza 2 per 10 punti
0-1	DkHvArt	Artiglieria pesante	1/4/-	22	Forza 2 per 11 punti
0-1	DkSiArt	Artiglieria d'assedio	1/5/-	24	Forza 2 per 12 punti

14.5.2 Truppe 1705-1715

#	Abbr.	Descrizione	Caratteristiche	Punti	Note
0-1	DkGn	Guardia e veterani (rgt. *Principe George, Principe Karl, Garde til Fods*)	2/1/0	13	
2-6	DkLn	Reggimenti di linea (rgt. Fynske, Funen, Oldenberg, Sjaellanske, ...)	1/1/0	11	
0-1	DkCav	Cavalleria pesante veterani	2/-2	17	
1-4	DkCav	Cavalleria pesante (rgt. *Holstein, Jydske, Liv, Sjaellandske, ...*)	1/-/2	15	
0-1	DkCur	Corazzieri	1/-/2	16	
1-3	DkLtArt	Artiglieria leggera	1/2/-	18	Forza 2 per 9 punti
0-1	DkMdArt	Artiglieria media	1/3/-	20	Forza 2 per 10 punti
0-1	DkHvArt	Artiglieria pesante	1/4/-	22	Forza 2 per 11 punti
0-1	DkSiArt	Artiglieria d'assedio	1/5/-	24	Forza 2 per 12 punti

14.6 Francia

14.6.1 Generali

Nome	Car.	Punti	Nome	Car.	Punti
d'Aguilan (anche d'Aguilar)	0 8UM	10	de Guich	0 8UM	10
Albergotti (d'Albergotti)	+1 8UM	18	Lede	-1 6UM	4
d'Alegre	0 8UM	10	de la Bretoniérre	0 8UM	10
d'Artagnan *(Pierre comte d'Artagnan e comte de Montesquiou)*	0 8UM	10	de la Valliere *(Charles François de La Baume Le Blanc duc)*	0 8UM	10
d'Asfeld (Claude François Bidal von Haresfeld)	+1 8UM	18	de Legall	0 8UM	10
Bedmar	0 8UM	10	Liancourt	0 8UM	10
Berwick (James FitzJames duke of)	0 8UM	10	de Magnac	0 8UM	10
Besons	0 8UM	10	Marinvaux	0 8UM	10
Bidal *(Claude François von Haresfeld comte d'Aveaux)*	-1 6um	4	Marsin (Ferdinand) †1706	-1 6UM	4
Birkenfeld	0 8UM	10	de Medavy (Jacques Eléonor Rouxel de Grancey comte) †1725	0 8UM	10
Blainville	0 8UM	10	Montbazon	0 8UM	10
Blansac	-1 6UM	4	Montmorency	0 8UM	10
de Boufflers (Louis François comte de Cagny duc,)	0 8UM	10	Muret (conte de l' Écuyer)	0 8UM	10
des Bordes	0 8UM	10	Orleans (Philippe II de Bourbon-Orléans)	-1 6UM	4
du Bourg	0 8UM	10	Practontal	+1 8UM	18
Brendle	0 8UM	10	Praslin	0 8UM	10
de Broglie *(François-Marie, duc)*	0 8UM	10	de Puységur (Jaques de Chastenet)	0 8UM	10
Carman	+1 8UM	18	Ravend (marchese di St. Frémont)	0 8UM	10
Catinat (Nicolas de La Fauconnerie)	0 8UM	10	Revel	0 8UM	10
Cavoye	-1 6UM	4	Robecq (principe di)	0 8UM	10
Chamarande (conte d'Ornaison)	-1 6UM	4	Rohan	0 8UM	10
Clerambault (Philippe, conte di Palluau) †1704	-1 6UM	4	du Rosel	0 8UM	10
de Contades *(Georges Gaspard)*	0 8um	10	St. Pierre	0 8UM	10
Crenan	0 8UM	10	Tallard	0 8UM	10
Crimay	0 8UM	10	Tessé	0 8UM	10

Nome	Car.	Punti	Nome	Car.	Punti
Desmarets *(Jean-Baptiste François marquis dd Maillebois)*	0 8um	10	d'Uxelles (Nicolas Chalon du Blé, marquis d'Uxelles and Cormatin)	0 8UM	10
Egmont	-1 6UM	4	de Valois de Villette (marchese di Murcay)	0 8UM	10
d'Estaing (conte di Saillant)	0 8UM	10	Vaudecourt	0 8UM	10
Gaisson	-1 6UM	4	Vendôme (Louis Joseph)	+1 8UM	18
Goesbriand	0 8UM	10	Vendôme (Philippe)	-1 6UM	4
de Gontaut-Biron *(Charles Armand)*	0 8um	10	de Villeroi (François de Neufville duc)	-1 6UM	4
Guiscard	-1 6UM	4	de Villars (Claude Louis Hector duc,) †1734	+1 8UM	18
des Hayes	0 8UM	10	de Villiers (de Villiers Le Morhier) †1708	0 8UM	10
d'Humeries	0 8UM	10	Zurlauben	0 8UM	10
Hornes (anche Horn)	0 8UM	10			

14.6.2 Truppe 1702-1704

#	Abbr.	Descrizione	Caratteristiche	Punti	Note
0-1	FrGd	Fanteria della Guardia (*Gardes Francais, Gardes Suisses*)	2/1/1	14	
1-5	FrLn	Reggimenti di linea (*Vieux*, rgt. *Picardie, Champagne, Navarre, Piémont, Normandie, La Marine*)	3/1/1	17	
1-4	FrLn	Reggimenti di linea (*Petit Vieux*, rgt. *Auvergne, Leuville, Bourbonnais, Tallard, Boufflers, Le Roi*)	2/0/1	12	
1-4	FrLn	Reggimenti irlandesi	2/0/1	12	
5-25	FrLn	Reggimenti di ordinanza e reggimenti stranieri	1/0/1	10	
0-4	FrGn	Granatieri	2/0/1	12	
2-8	FrLn	Battaglioni levati nel 1702 (rgt. *Aubigné, Brancas, Chabrillant, Clermont, Gassion, Gensac, Guines, Lannoy, Murat, Richebourg, Roze,Sanzay, Sourches, St Germain-beaupré, St Simon, Tournon, Vaudreuil, Montferrat*)	0/0/0	7	
0-1	FrGn	Granatieri dei battaglioni del 1702	0/0/1	8	
0-4	FrMi	Milizia	0/-1/-1	4	
0-1	FrLt	Compagnie franche	0/-1/-1 Sk	5	
0-3	FrCur	Corazzieri *(Cuirassiers du Roi)*	2/-2/2	16	
0-1	FrCav	Carabinieri	2/-1/2	15	
0-2	FrCav	*Maison du Roi*	3/-1/2	17	
3-10	FrCav	*Cavallerie légère*	1/-2/1	11	
2-8	FrDr	Dragoni	1/-2/1 (1/0/0) Sk/Ln	12	
0-1	FrLC	Ussari *(Hussards du Roi)*	1/-1/1 Sk/Ln	13	
0-2	FrLC	Ussari	0/-2/0 Sk	8	
0-4	FrLtArt	Artiglieria leggera	1/2/-	18	Forza 2 per 9 punti
1-8	FrMdArt	Artiglieria media	1/3/-	20	Forza 2 per 10 punti
0-2	FrHvArt	Artiglieria pesante	1/4/-	22	Forza 2 per 11 punti
0-1	FrSiArt	Artiglieria d'assedio	1/5/-	24	Forza 2 per 12 punti

14.6.3 Truppe 1705-1715

#	Abbr.	Descrizione	Caratteristiche	Punti	Note
0-1	FrGd	Fanteria della Guardia *(Gardes Francais, Gardes Suisses)*	2/1/1	14	
1-5	FrLn	Reggimenti di linea *(Vieux, rgt. Picardie, Champagne, Navarre, Piémont, Normandie, La Marine)*	3/1/1	17	
1-4	FrLn	Reggimenti di linea *(Petit Vieux, rgt. Auvergne, Leuville, Bourbonnais, Tallard, Boufflers, Le Roi)*	2/0/1	12	
1-4	FrLn	Reggimenti irlandesi	2/0/1	12	
5-25	FrLn	Reggimenti di ordinanza e reggimenti stranieri	1/0/1	10	
0-4	FrGn	Granatieri	2/0/1	12	
1-4	FrLn	Reggimenti di ordinanza su tre ranghi	1/1/0	11	
0-1	FrGn	Granatieri dei battaglioni del 1702	1/0/1	10	
0-4	FrMi	Milizia	0/-1/-1	4	
0-1	FrLt	Compagnie franche	0/-1/-1 Sk	5	
0-3	FrCur	Corazzieri *(Cuirassiers du Roi)*	2/-2/2	16	
0-1	FrCav	Carabinieri	2/-1/2	15	
0-2	FrCav	*Maison du Roi*	3/-1/2	17	
3-10	FrCav	*Cavallerie légère*	1/-2/1	11	
2-8	FrDr	Dragoni	1/-2/1 (1/0/0)	12	
0-1	FrLC	Ussari *(Hussards du Roi)*	1/-1/1 Sk/Ln	13	
0-2	FrLC	Ussari	0/-2/0 Sk	8	
0-4	FrLtArt	Artiglieria leggera	1/2/-	18	Forza 2 per 9 punti
1-8	FrMdArt	Artiglieria media	1/3/-	20	Forza 2 per 10 punti
0-2	FrHvArt	Artiglieria pesante	1/4/-	22	Forza 2 per 11 punti
0-1	FrSiArt	Artiglieria d'assedio	1/5/-	24	Forza 2 per 12 punti

14.7 Stati tedeschi

14.7.1 Generali

Nome	Car.	Punti	Nome	Car.	Punti
Wurtemberg-Teck	0 8UM	10	Wurtemberg-Neuestadt	0 8UM	10

14.7.2 Truppe

Le truppe degli elettorati tedeschi sono da utilizzare come contingente parte di eserciti alleati, non come armata indipendente.

#	Abbr.	Descrizione	Caratteristiche	Punti	Note
0-2	GeLn	Reggimenti di linea veterani (Ansbach, Holstein – rgt. *Aderkas, Barner* –, Munster – rgt. *Schwarz*)	1/0/1	10	
0-2	GeLn	Linea di scuola olandese	0/1/0	9	
2-4	GeLn	Linea di scuola *a Prest* (*Ansbach, Holstein , Mecklemburg, Munster*)	0/0/1	8	
0-1	GeCur	Corazzieri veterani (Franconia – rgt. *Bayreuth*)	1/-/1	14	
0-2	GeCur	Corazzieri (Mecklenburg – rgt. *Moorheim*, Swabia – rgt. *Erbprinze von Wurtemberg*, Saxe-Gotha – rgt. *Leutsch*)	0/-/1	12	
0-1	GeCav	Cavalleria pesante	0/-2/1	9	

#	Abbr.	Descrizione	Caratteristiche	Punti	Note
0-1	GeDr	Dragoni veterani (Ansbach – rgt. *Schmettau*, Holstein – rgt. *Van der Nath*, Mainz – rgt. *Bibra*, Wurtemberg – rgt. *Helmstaett*)	1/-2/1 (1/-1/0)	12	
0-2	GeDr	Dragoni (Ansbach, Franconia, Mecklemburg, Munster – rgt. *Hunerbein*, Saxe-Gotha – rgt. *Hardenberg*, Holstein – rgt. *Baudissin*, Wurtzburg – rgt. *Krassow*)	0/-2/1 (0/-1/0)	10	
0-2	GeLtArt	Artiglieria leggera	1/2/-	18	Forza 2 per 9 punti
0-1	GeMdArt	Artiglieria media	1/3/-	20	Forza 2 per 10 punti

14.8 Hannover

14.8.1 Generali

Nome	Car.	Punti	Nome	Car.	Punti
Prinz Maximilian	+1 8UM	18	Hohendorf	0 8UM	10

14.8.2 Truppe

Le truppe dell'Hannover sono da utilizzare come contingente parte di eserciti alleati, non come armata indipendente.

#	Abbr.	Descrizione	Caratteristiche	Punti	Note
3-8	HwLn	Reggimenti di linea di scuola olandese (rgt. *Bernstoff, Brunck, de Luc, de Breuil, d'Herleville, Gauvin, Guardia, Hulsen, St Paul, Tozin*)	1/1/0	11	
0-4	HwMi	Reggimenti di linea scuola *a Prest* (rgt. *Rantzow, Tecklenburg, Slangenburg*)	1/0/1	10	
2-4	HwCav	Cavalleria pesante (rgt. *Leib, Noyelle, Voigt*)	1/-2/2	13	
0-1	HwDr	Dragoni veterani (rgt. *Bothmers, Bulow, Busche, Shoulemburg, Viller*)	1/-2/1 (1/-1/1)	12	
1-3	HwDr	Dragoni	0/-2/1 (0/-1/1)	10	
0-1	HwLtArt	Artiglieria leggera	1/2/-	18	Forza 2 per 9 punti
0-2	HwMdArt	Artiglieria media	1/3/-	20	Forza 2 per 10 punti
0-1	HwHvArt	Artiglieria pesante	1/4/-	22	Forza 2 per 11 punti

14.9 Inghilterra

14.9.1 Generali

Nome	Car.	Punti	Nome	Car.	Punti
Churchill (Charles)	0 8UM	10	Lumley	0 8UM	10
Churchill (John, duca di Marlborough)	+2 10UM	30	Miklau	0 8UM	10
Cutts	+1 8UM	18	Temple	0 8UM	10
Holcroft	-1 6UM	4	Orkney	0 8UM	10
Ingoldsby	0 8UM	10	Withers	+1 8UM	18

14.9.2 Truppe

#	Abbr.	Descrizione	Caratteristiche	Punti	Note
0-2	BrGd	Guardia (*1st Guards, 2nd/Coldstream Guards, 3rd/ Scotts Guards*)	2/1/1	14	
1-3	BrLn	Reggimenti di linea veterani (1st/Orkney/ Royal Scots, 2nd/Portmore/Kirk, 3rd/ Buff/ Churchill/Argyll, 4th/Seymour Marines)	2/1/0	13	
2-8	BrLn	Reggimenti di linea	1/1/0	11	

#	Abbr.	Descrizione	Caratteristiche	Punti	Note
0-2	BrLn	Ugonotti francesi	1/0/0	9	
0-2	BrCav	Cavalleria pesante veterani (rgt. *KDG/Lumley, 2nd DG/Harvey, 3rd/Wood*)	2/-/2	17	
0-2	BrCav	Cavalleria pesante	1/-/2	15	
1-2	BrDr	Dragoni veterani (*1st/Royal/Raby, 2nd/Royal Scots/Hay, 3rd/Loyd/Carpenter, 4th/Essex, 5th/Royal Irish/Ross*)	2/-2/2 (2/-1/0)	16	
1-4	BrDr	Dragoni	1/-2/1 (1/-1/0)	12	
0-2	BrCur	Corazzieri (a partire dal 1707)	1/0/2	14	
1-4	BrLtArt	Artiglieria leggera	1/2/-	18	Forza 2 per 9 punti
0-2	BrMdArt	Artiglieria media	\1/3/-	20	Forza 2 per 10 punti
0-1	BrHvArt	Artiglieria pesante	1/4/-	22	Forza 2 per 11 punti
0-1	BrSiArt	Artiglieria d'assedio	1/5/-	24	Forza 2 per 12 punti

14.10 Mantova e Monferrato

14.10.1 Generali

Nome	Car.	Punti	Nome	Car.	Punti
Ferdinando Carlo I	-1 6UM	4			

14.10.2 Truppe

Le truppe del ducato di Mantova e Monferrato sono da utilizzare come contingente parte di eserciti alleati, non come armata indipendente.

#	Abbr.	Descrizione	Caratteristiche	Punti	Note
0-1	MnGd	Fanteria della Guardia (*Guardie del duca di Mantova*)	1/1/0	11	
0-2	MnLn	Reggimenti di linea (rgt. *Beltrambi, Natta*)	0/1/0	9	

14.11 Milano

14.11.1 Truppe 1702-1703

#	Abbr.	Descrizione	Caratteristiche	Punti	Note
1-2	MiLn	Reggimenti spagnoli (rgt. *Lombardia, Saboya, Lisboa, Mar de Napoles*)	0/1/0	9	
0-1	MiLn	Reggimenti lombardi e napoletani (rgt. *Francesco Bonesana, Fucilieri dell'artiglieria, Tommaso Caracciolo, Ciarletta Caracciolo*)	0/0/0	7	
0-2	MiLn	Reggimenti stranieri (*Giacomo Albertino, Ferdinando de Gieii, Louvigni, Berschart, Amrin*)	1/0/1	10	
0-1	MiGC	Cavalleria della Guardia (*Guardie del governatore*)	2/-2/2	15	
0-1	MiCur	Corazzieri (rgt. *Cavalli Corazza: Los Balbases, Coppola, Trivulzio, Valdefuentes*)	0/-2/2	11	
0-1	MiDr	Dragoni (rgt. *Caylus*)	1/-2/0 (1/-1/0)	9	
0-2	MiCav	Cavalleria pesante (rgt. *Brabante, Flanders*)	1/-2/1	9	
0-1	MiLtArt	Artiglieria leggera	1/2/-	18	Forza 2 per 10 punti
0-1	MiMdArt	Artiglieria media	1/3/-	20	Forza 2 per 11 punti

14.11.2 Truppe 1704-1715

#	Abbr.	Descrizione	Caratteristiche	Punti	Note
1-2	MiLn	Reggimenti spagnoli (rgt. *Lombardia, Saboya, Lisboa, Mar de Napoles*)	0/1/0	9	
0-1	MiLn	Reggimenti lombardi e napoletani (rgt. *Francesco Bonesana, Fucilieri dell'artiglieria, Tommaso Caracciolo, Ciarletta Caracciolo*)	0/0/0	7	
0-2	MiLn	Reggimenti stranieri (*Giacomo Albertino, Ferdinando de Gieii, Louvigni, Berschart, Amrin*)	1/0/1	10	
0-1	MiGC	Cavalleria della Guardia (*Guardie del governatore*)	2/-2/2	15	
0-1	MiDr	Dragoni (rgt. *Caylus*)	1/-2/0 (1/-1/0)	9	
0-1	MiCav	Cavalleria pesante, reggimenti catalani (rgt. *Brabante, Flanders*)	1/-2/1	11	
0-1	MiCav	Cavalleria pesante (rgt. *Molfetta, Trivulzio, Valdefuentes, Figueroa, Aguilar, de Saa*)	0/-2/1	9	
0-1	MiLtArt	Artiglieria leggera	1/2/-	18	Forza 2 per 10 punti
0-1	MiMdArt	Artiglieria media	1/3/-	20	Forza 2 per 11 punti

14.12 Olanda, Repubblica delle sette province unite

14.12.1 Generali

Nome	Car.	Punti	Nome	Car.	Punti
Athlone	-1 6UM	4	van Ouwerkerk †1708 (Hendrik van Nassau)	-1 6UM	4
van Coehoorn (Menno)	0 8UM	10	Oxestiern	0 8UM	10
van Goor †1704 (Johan Wijnand)	-1 6UM	4	van Slangenburgh †1713 (Frederik Johan van Baer)	+1 8UM	18
von Nassau-Saarbrücken †1702 (Walrad Fürst von Nassau-Saarbrücken-Usingen)	-1 6UM	4	Tilly †1713 (Claude-Frédéric T'Serclaes)	+1 8UM	18
Noyelle † 1708 (Jaques-Louis)	+1 8UM	18	de Yvoy †1719 (Frederik Thomas)	+1 8UM	418
van Obdam 1703: a riposo (Jacob van Wassenaar)	-1 6UM	4			

14.12.2 Truppe

#	Abbr.	Descrizione	Caratteristiche	Punti	Note
0-1	HdGd	Fanteria della Guardia *(Gardes to Voet)*	2/1/0	13	
1-2	HdLn	Reggimenti di linea scozzesi *(rgt. Borthwick, Lorne-Argyll, Murray, ...)*	2/1/0	13	
4-16	HdLn	Reggimenti di linea	1/1/0	11	
0-1	HdGC	Cavalleria della Guardia, Carabinieri	3/-/2	19	
1-2	HdCav	Cavalleria pesante *(rgt. Emmings & Vittinghoff, Erbach, Oranje-Friese)*	2/-/2	17	
1-6	HdCav	Cavalleria pesante *(rgt. Baldwyn, Craligen , Driesbergen, J.K. van Eck, Grovestins, La Leck, Rochford, Obdam, Oostfriesland, Tengnagel, Tilly)*	1/-/2	15	
0-1	HdDr	Dragoni della Guardia	2/-2/2 (2/-1/0)	16	
2-5	HdDr	Dragoni	1/-2/1 (1/-1/0)	12	
1-6	HdLtArt	Artiglieria leggera	1/2/-	18	Forza 2 per 9 punti

#	Abbr.	Descrizione	Caratteristiche	Punti	Note
1-3	HdMdArt	Artiglieria media	1/3/-	20	Forza 2 per 10 punti
0-2	HdHvArt	Artiglieria pesante	1/4/-	22	Forza 2 per 11 punti
0-1	HdSiArt	Artiglieria d'assedio	1/5/-	24	Forza 2 per 12 punti

14.13 Piemonte-Savoia

14.13.1 Generali

Nome	Car.	Punti	Nome	Car.	Punti
Schulenburg *(Johann Matthias von der,)*	+1 8UM	18	Vittorio Amedeo II (duca,)	0 8UM	10

14.13.2 Truppe 1702-1703

#	Abbr.	Descrizione	Caratteristiche	Punti	Note
0-2	PsGd	Fanteria della Guardia (rgt. *Guardie, Monferrato, Saluzzo, Aosta*)	3/0/1	14	
2-5	PsLn	Reggimenti di linea (rgt. *Ordinanza nazionale*)	1/0/1	10	
0-6	PsMi	Reggimenti di linea (rgt. *Ordinanza provinciale*)	0/0/0	7	
0-3	PsMi	Milizia	1/0/0	9	
0-1	PsGC	Cavalleria della Guardia (rgt. *Guardia del corpo, Piemonte Reale*)	2/-/2	17	
0-1	PsCav	Cavalleria pesante (rgt. *Savoia Cavalleria*)	2/-2/2	15	
0-1	PsDr	Dragoni Veterani (rgt. *S.A.R. – Dragons Bleus, Genevois – Dragons Verts*)	2/-2/1 (2/-1/0)	13	
0-1	PsDr	Dragoni (rgt. *Piemonte – Dragons Jaunes*)	1/-2/1 (1/-1/0)	11	
1-3	PsLtArt	Artiglieria leggera	1/2/-	18	Forza 2 per 9 punti
0-2	PsMdArt	Artiglieria media	1/3/-	20	Forza 2 per 10 punti
0-1	PsHvArt	Artiglieria pesante	1/4/-	22	Forza 2 per 11 punti

14.13.3 Truppe 1704-1715

#	Abbr.	Descrizione	Caratteristiche	Punti	Note
0-1	PsGd	Fanteria della Guardia (rgt. *Guardie, Monferrato, Saluzzo, Aosta*)	3/0/1	14	
2-3	PsLn	Reggimenti di linea (rgt. *Ordinanza nazionale*)	1/0/1	10	
0-3	PsMi	Reggimenti di linea (rgt. *Ordinanza provinciale*)	0/0/0	7	
0-3	PsMi	Milizia	1/0/0	9	
0-1	PsGC	Cavalleria della Guardia (rgt. *Guardia del corpo, Piemonte Reale*)	2/-/2	17	
0-1	PsCav	Cavalleria pesante (rgt. *Savoia Cavalleria*)	1/-2/2	13	
0-1	PsDr	Dragoni Veterani (rgt. *S.A.R. – Dragons Bleus, Genevois – Dragons Verts*)	2/-2/1 (2/-1/0)	13	
0-1	PsDr	Dragoni (rgt. *Piemonte – Dragons Jaunes*)	0/-2/1 (0/-1/0)	9	
1-3	PsLtArt	Artiglieria leggera	1/2/-	18	Forza 2 per 9 punti
0-2	PsMdArt	Artiglieria media	1/3/-	20	Forza 2 per 10 punti

14.14 Prussia

14.14.1 Generali

Nome	Car.	Punti	Nome	Car.	Punti
Anhalt-Dessau	+1 8UM	18			

14.14.2 Truppe

#	Abbr.	Descrizione	Caratteristiche	Punti	Note
0-1	PrGd	Fanteria della Guardia	2/0/1	12	
0-2	PrGn	Granatieri	2/1/1	14	
3-6	PrLn	Reggimenti di linea	1/0/0	9	
0-3	PrMi	Milizia e guarnigione	0/-1/0	5	
0-1	PrGC	Cavalleria della Guardia	2/-/1	15	
0-1	PrCur	Corazzieri	1/-/2	15	
1-2	PrCav	Cavalleria pesante	1/-2/1	11	
1-3	PrDr	Dragoni	1/-2/1 (1/-1/0)	12	
0-2	PrLtArt	Artiglieria leggera	1/2/-	18	Forza 2 per 9 punti
0-2	PrLtArt	Artiglieria media	1/3/-	20	Forza 2 per 10 punti
0-1	PrHvArt	Artiglieria pesante	1/4/-	22	Forza 2 per 11 punti
0-1	PrSiArt	Artiglieria d'assedio	1/5/-	24	Forza 2 per 12 punti

14.15 Spagna

14.15.1 Generali

Nome	Car.	Punti	Nome	Car.	Punti
d'Aguilan (anche d'Aguilar)	0 8UM	10	Las Torres	0 8UM	10
de Alayda *(dom Juan)*	-1 6UM	4	de Velasco	0 8UM	10
Friescheim	0 8UM	10	de Villadarias *(Francisco Castillo)*	0 8UM	10
Filippo V	-1 6UM	4	de Villaverde	-1 6UM	4

14.15.2 Truppe

#	Abbr.	Descrizione	Caratteristiche	Punti	Note
0-2	SpGd	Reggimento della Guardia	1/1/0	11	
4-8	SpLn	Reggimenti di linea spagnoli	0/0/0	7	
1-4	SpLn	Reggimenti di linea irlandesi e valloni *(rgt. Irlanda, Hibernia, Ultonia, Flándes, Brabante, Bruselas)*	1/0/0	9	
0-2	SpLn	Reggimenti di linea svizzeri *(rgt. Antiguo de Reding, Nuevo de Reding, Dunant, Buch)*	1/0/1	10	
0-6	SpMi	Milizia	0/-1/0	5	
0-1	SpGC	Cavalleria della Guardia *(rgt. Reales Guardias de Corps)*	2/-2/1	14	
1-3	SpCur	Corazzieri	1/-2/1	12	
1-3	SpDr	Dragoni	0/-2/1 (0/-1/0)	9	
0-4	SpLtArt	Artiglieria leggera	1/2/-	18	Forza 2 per 9 punti
0-3	SpMdArt	Artiglieria media	1/3/-	20	Forza 2 per 10 punti
0-1	SpHvArt	Artiglieria pesante	1/4/-	22	Forza 2 per 11 punti

#	Abbr.	Descrizione	Caratteristiche	Punti	Note
0-1	SpSiArt	Artiglieria d'assedio	1/5/-	24	Forza 2 per 12 punti

14.16 Repubblica di Venezia

14.16.1 Generali

Nome	Car.	Punti	Nome	Car.	Punti
Schulenburg *(Johann Matthias von der,)*	+1 8UM	18			

14.16.2 Truppe

#	Abbr.	Descrizione	Caratteristiche	Punti	Note
0-1	VeGd	Fanteria della Guardia *(Veneto Real)*	2/1/1	14	
0-1	VeLn	Reggimenti di linea *(Veterani benemeriti)*	1/0/1	10	
0-1	VeGn	Granatieri	2/0/1	12	
2-4	VeLn	Reggimenti di linea	0/0/0	7	
1-2	VeLn	Fanti di Marina *(Fanti de Mar)*	1/0/1 sk/In	11	
0-2	VeLn	Reggimenti di linea svizzeri	1/0/1	10	Fino al 1719
0-2	VeLt	Fanteria leggera *(Oltremarini schiavoni)*	2/1/0 sk/In	14	
0-1	VeLt	Fanteria leggera *(Croati e balcanici)*	1/1/-1 sk	11	
0-4	VeMI	Milizie *(Cernide e Craine)*	0/-1/0	5	
0-1	VeCur	Corazzieri	1/-/1	13	
0-1	VeDr	Dragoni	1/-1/0 (1/0/-2)	11	
0-1	VeDr	Dragoni provinciali	0/-1/-1 (0/-1/-2)	7	
0-2	VeLC	Cavalleria leggera	1/-/0 sk/In	12	
0-1	VeLC	Cavalleria leggera *(Cimariotti)*	0/-/0 sk	10	
2-4	VeLtArt	Artiglieria leggera	1/2/-	18	Forza 2 per 9 punti
0-1	VeMdArt	Artiglieria media	1/3/-	20	Forza 2 per 10 punti
0-1	VeMdHow	Artiglieria media *(obici)*	1/3/-	21	Forza 2 per 11 punti

14.17 Fonti

- Barthorp, C. & McBride, A. – *Marlborough's Army 1702-11* (MAA 97) – 1980, Osprey Publishing Ltd.
- Cerino Badone, G. (a cura di) – *1706, Le Aquile e I Gigli* – 2007, Omega Edizioni
- Chandler, D. – *Marlborough as Military Commander* – 1973, Spellmount
- Chartrand, R. – *Louis XIV's Army* (MAA 203) – 1988, Osprey Publishing Ltd.
- Mandelli, M., – *La battaglia di Cassano* – 2005, Pro loco-Cassano d'Adda
- Reid, S. & Chappel, M. – *18th Century Highlanders* (MAA 261) – 1993, Osprey Publishing Ltd.
- Tincey, J. – *Blenheim 1704, The Duke of Marlborough's Masterpiece* (Campaign 141) – 2004, Osprey Publishing Ltd.
- Tincey, J. & Embleton, G. – *The British Army 1660-1704* (MAA 267) – 1994, Osprey Publishing Ltd.
- von Ottenfeld, R.-Teuber, O. – *Die Osterreichische Armee von 1700 bis 1867* – 1971, Akademische Druck-u. Verlag-sanstalt