# AL2. Liste eserciti - Guerra dei Trent'Anni

Dove si narra del terribile conflitto che devastò l'Europa

Le armate che si affrontarono nel corso di questa orribile guerra erano composte in gran parte da soldati di professione, da mercenari, spesso armati e addestrati allo stesso modo dei loro avversari. Per questo motivo la gran parte dei soldati sono caratterizzati da liste *generiche*, liste che descrivono fanteria e cavaleria che può far parte degli eserciti di ognuno dei paesi belligeranti. Le liste nazionali riportano solo truppe particolari e per qualche motivo uniche.

## 2.1. Regole speciali

### 2.1.1. Saccardi

I saccardi erano ragazzi al seguito delle armate spagnole, in genere al serivizio di un soldato di fanteria, con la speranza di diventare essi stessi soldati.

Possono essere destinati a ricaricare le armi dei moschettieri della stessa squadra poi passarle a chi deve sparare (i saccardi, se destinati a ricaricare le armi, ovviamente non sparano) ma solo se la squadra difende una posizione e non muove nell'impulso. Se ci sono sufficienti saccardi (almeno uno ogni tre moschettieri) la squadra ricarica con 1PA in meno di quanto necessario per l'arma in questione.

### 2.1.2. Reiter

I *reiter* erano un tipo speciale di cavalleria, spesso con armature a prova di proiettile di pistole, addestrati alla tattica del caracollo e armati per questo con due pistole. I personaggi di questo tipo possono sparare con entrambe le pistole contemporaneamente: in pratica il personagio tira 2d10. Ricaricare richiede però il doppio del tempo (i PA per ciascuna pistola).

### 2.1.3. Cavalleria appiedata

Ufficiali, sottufficiali e soldati di cavalleria di qualsiasi tipo (cavalleria pesante, *reiter*, cavalleria leggera, ...) se appiedati hanno tutte le caratteristiche diminuite di uno (la diminuzione però non può mai ridurre un'abilità a un valore inferiore a uno a meno che non lo sia già). Per cmodità di lettura nelle liste i valori delle abilità dei cavalieri sono riportati in colore più chiaro.

Per di più, se appiedati a causa della morte del cavallo devono raccogliere l'arma da fuoco (che si trova nelle fondine della sella) altrimenti sono armati della sola spada.

I lancieri appiedati non hanno la lancia: non hanno l'addestramento per usarla se non quando montati. I *reiter* hanno una sola pistola (sempre che l'abbiano raccolta).

### 2.1.4. Salva

Una squadra di moschettieri con questa particolare abilità ha la possibilità di tirare con un *bonus* alla propria abilità di tiro di +1. Il *bonus* si applica solo se la squadra non ha ancora mosso nell'impulso.

### 2.1.5. Ordine chiuso

La fanteria regolare può operare in ordine chiuso schierandosi come un piccolo *Tercio*: i personaggi, almeno quattro e con almeno un quarto dei personaggi armato di picche, devono essere sistemate su due linee parallele con i picchieri al centro e i moschettieri su entrambi i lati.

Il tiro contro una squadra schierata in ordine chiuso ha un bonus di +1 sul tiro. In mischia contro una fomazione in ordine chiuso non si applicano i modificatori: *squadra con tutti i personaggi montati in carica*, *attaccante montato contro difensore appiedato*, *arma più lunga dell'avversario*, *squadra in formazione serrata*. Al contrario, la squadra schierata in ordine chiuso ha un *bonus* di +1 in mischia contro personaggi appiedati o squadre con almeno un personaggio appiedato (questo modificatore non si applica se anche la squadra avversaria è schierata in ordine chiuso).

## 2.2. Miltari generici

Soldati e ufficiali che possono essere usati per qualsiasi nazionalità, salvo diversa indicazione. nelle liste successive sono riportati, per ciascuna nazione, solo truppe particolari o caratteristiche del paese in questione, senza ripetere le informazioni su soldati di reggimenti generici.

### 2.2.1. Fanteria

| Nome | Tipo | Mo/Ti/Mi | CA | Mov | Armi | Abilità | Punti |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ufficiale | P | 6/2/3<br>5/2/2 | 3 | 4<br>3 | BD PS | | 33 |
| sottufficiale | P | 5/3/4<br>4/2/3 | 4 | 4<br>3 | BD PS | | 36 |
| alfiere | C | 4/3/3 | 4 | 4 | BD PS | | 24 |
| alfiere con armatura | C | 4/3/3 | 3 | 4 | BD PS | | 25 |
| mochettiere | C | 4/3/3 | 4 | 4 | BD MMK | | 24 |
| mochettiere veterano | C | 4/3/3 | 4 | 4 | BD MMK | SS | 26 |
| mochettiere della milizia | C | 3/2/2 | 4 | 4 | BD MMK | | 18 |
| picchiere | C | 4/1/3 | 4 | 4 | BD PK | | 20 |
| picchiere veterano | C | 4/1/4 | 4 | 4 | BD PK | | 23 |
| picchiere della milizia | C | 3/1/2 | 4 | 4 | BD PK | | 16 |
| picchiere con armatura | C | 4/1/4 | 3 | 4 | BD PK | | 24 |

**Squadre - picche e moschetti**

La squadra si può schierare in ordine chiuso.

| # | Nome | Note |
|---|---|---|
| **0-1** | ufficiale | uno solo tra ufficiale e sottufficiale |
| **0-1** | sottufficiale | |
| **0-1** | alfiere | un solo alfiere, a scelta con o senza armatura |
| **0-1** | alfiere con armatura | |
| **2-5** | moschettiere | |

| # | Nome | Note |
|---|---|---|
| **2-4** | picchiere | non più di un picchiere ogni due moschettieri |

**Squadre - picche e moschetti veterani**

La squadra si può schierare in ordine chiuso.

| # | Nome | Note |
|---|---|---|
| **0-1** | ufficiale | uno solo tra ufficiale e sottufficiale |
| **0-1** | sottufficiale | |
| **0-1** | alfiere con armatura | |
| **2-5** | moschettiere veterano | non più di un picchiere ogni tre moschettieri, tutti i picchieri con armatura o tutti senza armatura |
| **2-4** | picchiere veterano | |
| **2-4** | picchiere con armatura | |

**Squadre - moschettieri**

| # | Nome | Note |
|---|---|---|
| **0-1** | ufficiale | uno solo tra ufficiale e sottufficiale |
| **0-1** | sottufficiale | |
| **0-1** | alfiere | un solo alfiere, a scelta con o senza armatura |
| **0-1** | alfiere con armatura | |
| **2-5** | moschettiere | |
| **0-3** | moschettiere veterano | |

**Squadre - leve, coscritti e milizie**

La squadra si può schierare in ordine chiuso.

| # | Nome | Note |
|---|---|---|
| **0-1** | ufficiale | uno solo tra ufficiale e sottufficiale |
| **0-1** | sottufficiale | |
| **0-1** | alfiere | |
| **2-5** | moschettiere della milizia | |
| **2-4** | picchiere della milizia | non più di un picchiere ogni due moschettieri |

### 2.2.2. Dragoni

| Nome | Tipo | Mo/Ti/Mi | CA | Mov | Armi | Abilità | Punti |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ufficiale | P | 6/3/3<br>5/2/2 | 5 | 4<br>3 | BD MMK | RI | 35 |
| sottufficiale | P | 6/3/4<br>5/2/3 | 5 | 4<br>3 | BD MMK | RI | 38 |
| alfiere | C | 5/4/3 | 5 | 4 | BD MMK | RI | 28 |
| dragone | C | 5/4/3 | 5 | 4 | BD MMK | RI | 28 |

### Squadre - dragoni

| # | Nome | Note |
|---|---|---|
| **0-1** | ufficiale | uno solo tra ufficiale e sottufficiale |
| **0-1** | sottufficiale | |
| **0-1** | alfiere | |
| **2-4** | dragone | |

## 2.2.3. Cavalleria

| Nome | Tipo | Mo/Ti/Mi | CA | Mov | Armi | Abilità | Punti |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ufficiale | P | 6/2/3<br>5/1/2<br>5/1/2<br>4/1/1 | 3 | 3<br>3<br>3<br>3 | BD PS | RI | 34 |
| sottufficiale | P | 5/3/4<br>4/2/3<br>4/2/3<br>3/1/2 | 3 | 3<br>3<br>3<br>3 | BD PS | RI | 37 |
| alfiere | C | 4/3/4<br>3/2/3 | 4 | 4<br>4 | BD PS | RI | 29 |
| alfiere con armatura | C | 4/3/4<br>3/2/3 | 3 | 3<br>3 | BD PS | RI | 29 |
| soldato di cavalleria | C | 4/2/4<br>3/1/3 | 4 | 4<br>4 | BD PS | RI | 27 |
| corazziere | C | 4/2/4<br>3/1/3 | 3 | 3<br>3 | BD PS | RI | 27 |
| archibugiere a cavallo | C | 4/3/2<br>3/2/1 | 4 | 4<br>4 | ARQ BD PS | RI | 23 |
| reiter | C | 4/3/3<br>3/2/2 | 3 | 3<br>3 | BD PS | RI | 25 |
| lanciere | C | 4/1/4<br>3/1/2 | 4 | 4<br>4 | BD PS SP | RI | 25 |
| cavalleggero | C | 4/3/3<br>3/2/2 | 4 | 4<br>4 | BD PS | RI | 26 |
| cavaliere ungherese o croato | C | 3/2/3<br>2/1/2 | 5 | 4<br>4 | BD PS | RI | 22 |

### Squadre - cavalleria pesante

| # | Nome | Note |
|---|---|---|
| **0-1** | ufficiale | uno solo tra ufficiale e sottufficiale |
| **0-1** | sottufficiale | |
| **0-1** | alfiere | un solo alfiere, a scelta con o senza armatura |
| **0-1** | alfiere con armatura | |
| **2-3** | soldato di cavalleria | |

### Squadre - corazzieri

| # | Nome | Note |
|---|---|---|
| **0-1** | ufficiale | uno solo tra ufficiale e sottufficiale |
| **0-1** | sottufficiale | |
| **0-1** | alfiere con armatura | |
| **2-3** | corazziere | |

### Squadre - archibugieri a cavallo

| # | Nome | Note |
|---|---|---|
| **0-1** | ufficiale | uno solo tra ufficiale e sottufficiale |
| **0-1** | sottufficiale | |
| **2-4** | archibugiere a cavallo | |

### Squadre - reiter

| # | Nome | Note |
|---|---|---|
| **0-1** | ufficiale | uno solo tra ufficiale e sottufficiale |
| **0-1** | sottufficiale | |
| **0-1** | alfiere con armatura | |
| **2-3** | reiter | |

### Squadre - cavalleria leggera

| # | Nome | Note |
|---|---|---|
| **0-1** | ufficiale | uno solo tra ufficiale e sottufficiale |
| **0-1** | sottufficiale | |
| **0-1** | alfiere | |
| **0-3** | cavalleggero | **3-6** tra cavalleggeri e lancieri |
| **0-3** | lanciere | |

### Squadre - cavalleria croata o ungherese

| # | Nome | Note |
|---|---|---|
| **0-1** | ufficiale | uno solo tra ufficiale e sottufficiale |
| **0-1** | sottufficiale | |
| **0-1** | alfiere | |
| **2-4** | cavaliere ungherese o croato | |

| # | Nome | Note |
|---|---|---|
| **0-2** | lanciere | |

## 2.3. Civili generici

### 2.3.1. Fanteria

| Nome | Tipo | Mo/Ti/Mi | CA | Mov | Armi | Abilità | Punti |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| possidente | P | 3/2/2<br>5/2/3 | 4 | 4<br>3 | BD PS | | 26 |
| veterano in congedo | P | 3/3/2<br>2/2/1 | 5 | 3<br>2 | BD MMK | | 18 |
| civile (uomo) | C | 2/1/2 | 5 | 4 | IW<br>HAL<br>GN | | 14 |
| civile (uomo) | C | 2/2/2 | 5 | 4 | IW MMK | | 16 |
| civile (donna) | C | 2/0/2 | 6 | 3 | IW | | 7 |

## 2.4. Danimarca

### 2.4.1. Fanteria

Nelle liste che seguono con *reggimenti colorati* si intendono i reggimenti di picche e moschetti denominati Blu, Rosso ...

| Nome | Tipo | Mo/Ti/Mi | CA | Mov | Armi | Abilità | Punti |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ufficiale (reggimenti *colorati*) | P | 6/3/3<br>4/2/3 | 4 | 4<br>3 | BD PS | | 34 |
| sottufficiale (reggimenti *colorati*) | P | 5/3/3<br>4/2/2 | 4 | 4<br>3 | BD PS | | 33 |
| alfiere (reggimenti *colorati*) | C | 5/3/3 | 4 | 4 | BD PS | | 25 |
| mochettiere (reggimenti *colorati*) | C | 4/3/3 | 4 | 4 | BD MMK | TF | 26 |
| picchiere (reggimenti *colorati*) | C | 4/1/3 | 4 | 4 | BD PK | | 20 |

**Squadre - reggimenti colorati**

La squadra si può schierare in ordine chiuso.

| # | Nome | Note |
|---|---|---|
| **0-1** | ufficiale (reggimenti *colorati*) | uno solo tra ufficiale e sottufficiale (dalla lista Militari generici - Fanteria) |
| **0-1** | sottufficiale (reggimenti *colorati*) | |
| **0-1** | alfiere (reggimenti *colorati*) | |
| **2-5** | moschettiere (reggimenti *colorati*) | Abilità *Salva* |
| **2-4** | picchiere (reggimenti *colorati*) | non più di un picchiere ogni tre moschettieri |

## 2.5. Francia

### 2.5.1. Fanteria

Per i reggimenti di picche e moschetti o di moschettieri francesi si possono usare le liste dei Militari generici - fanteria, qui sono riportate le liste per i reggimenti veterani *(Garde, Vieux, Petit Vieux)*, tutti genericamente denominati *Vieux*.

| Nome | Tipo | Mo/Ti/Mi | CA | Mov | Armi | Abilità | Punti |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ufficiale *(Vieux)* | P | 7/2/3<br>5/1/3 | 3 | 3<br>2 | BD PS | | 33 |
| sottufficiale *(Vieux)* | P | 6/2/3<br>5/1/2 | 3 | 3<br>2 | BD PS | | 32 |
| alfiere *(Vieux)* | C | 5/1/3 | 3 | 3 | BD PS | | 21 |
| mochettiere *(Vieux)* | C | 5/3/2 | 4 | 4 | BD MMK | TF | 24 |
| picchiere *(Vieux)* | C | 5/1/3 | 3 | 3 | BD PK | | 21 |

**Squadre - reggimenti** *Garde, Vieux, Petit Vieux*

La squadra si può schierare in ordine chiuso.

| # | Nome | Note |
|---|---|---|
| **0-1** | ufficiale *(Vieux)* | uno solo tra ufficiale e sottufficiale |
| **0-1** | sottufficiale *(Vieux)* | |
| **0-1** | alfiere *(Vieux)* | |
| **2-5** | moschettiere *(Vieux)* | |
| **2-4** | picchiere *(Vieux)* | non più di un picchiere ogni due moschettieri |

### 2.5.2. Cavalleria

Per la cavalleria pesante e i *Chevauxlégers* si possono usare le liste dei Militari generici - cavalleria. Qui sono riportate le caratteristiche per i *Gendarmes*.

| Nome | Tipo | Mo/Ti/Mi | CA | Mov | Armi | Abilità | Punti |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ufficiale *(Gendarmes)* | P | 5/0/4<br>4/1/3<br>4/0/3<br>3/1/2 | 3 | 3<br>2<br>3<br>2 | BD PS | RI | 32 |
| sottufficiale *(Gendarmes)* | P | 5/0/5<br>4/1/4<br>4/0/3<br>3/1/2 | 3 | 3<br>2<br>3<br>2 | BD PS | RI | 35 |
| soldato di cavalleria *(Gendarmes)* | C | 5/0/3<br>4/0/2 | 3 | 3<br>3 | BD PS | RI | 21 |

**Squadre - cavalleria pesante** *(Gendarmes)*

| # | Nome | Note |
|---|---|---|
| **0-1** | ufficiale *(Gendarmes)* | uno solo tra ufficiale e sottufficiale |
| **0-1** | sottufficiale *(Gendarmes)* | |
| **2-3** | soldato di cavalleria *(Gendarmes)* | uno dei *Gendarmes* può rivestire il ruolo di alfiere |

## 2.6. Polonia

### 2.6.1. Fanteria

Per le varie tipologie di fanteria polacca *(La rota, Hayduk, Wybraniecka)* possono essere usate le liste lista Militari generici - Fanteria).

### 2.6.2. Cavalleria

Per la cavalleria tartara e valacca si possono usare le caratteristiche della cavalleria ungherese e croata riportate nelle lista Militari generici - Cavalleria.

| Nome | Tipo | Mo/Ti/Mi | CA | Mov | Armi | Abilità | Punti |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ufficiale degli ussari alati | P | 6/2/4<br>5/1/3<br>5/1/3<br>4/1/2 | 3 | 3<br>3<br>3<br>3 | BD PS SP | RI | 37 |
| ussaro alato | C | 4/1/5<br>3/1/4 | 3 | 3<br>3 | BD PS SP | RI | 28 |
| ussaro alato veterano | C | 5/1/5<br>4/1/4 | 3 | 3<br>3 | BD PS SP | RI | 29 |
| ufficiale *(Drabant reiter)* | P | 6/0/4<br>5/0/3<br>5/0/3<br>4/0/2 | 3 | 3<br>3<br>3<br>3 | BD PS | RI | 33 |
| soldato di cavalleria *(Drabant reiter)* | C | 5/0/5<br>4/0/4 | 3 | 3<br>3 | BD PS | RI | 27 |

**Squadre - Ussari alati**

| # | Nome | Note |
|---|---|---|
| **0-1** | ufficiale | |
| **2-3** | ussaro alato veterano<br>ussaro alato | solo veterani o solo ussari non veterani, uno degli ussari può essere l'alfiere |

**Squadre - cavalleria pesante** *(Drabant reiter)*

| # | Nome | Note |
|---|---|---|
| **0-1** | ufficiale *(Drabant reiter)* | |

| # | Nome | Note |
|---|---|---|
| **2-3** | soldato di cavalleria *(Drabant reiter)* | uno dei cavalieri può essere l'alfiere |

## 2.7. Sacro romano impero

### 2.7.1. Fanteria

Per la fanteria del Sacro romano impero e della lega cattolica si possono usare le liste lista Militari generici - Fanteria).

| Nome | Tipo | Mo/Ti/Mi | CA | Mov | Armi | Abilità | Punti |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ufficiale | P | 6/2/3<br>5/2/2 | 3 | 3<br>2 | BD PS | | 32 |
| sottufficiale | P | 6/3/4<br>5/2/3 | 3 | 3<br>2 | BD PS | | 37 |
| alfiere | C | 5/3/3 | 3 | 3 | BD PS | | 25 |
| mochettiere | C | 5/3/3 | 4 | 4 | BD MMK | | 25 |
| mochettiere veterano | C | 5/3/3 | 4 | 4 | BD MMK | TF | 27 |
| picchiere | C | 5/1/4 | 3 | 3 | BD PK | | 24 |

**Squadre - picche e moschetti**

La squadra si può schierare in ordine chiuso.

| # | Nome | Note |
|---|---|---|
| **0-1** | ufficiale | uno solo tra ufficiale e sottufficiale |
| **0-1** | sottufficiale | |
| **0-1** | alfiere | |
| **2-5** | moschettiere | |
| 0-1 | moschettiere veterano | |
| **2-4** | picchiere | non più di un picchiere ogni tre moschettieri |

## 2.8. Scozia

Questa lista riporta le caratteristiche dei mecenari inglesi e scozzesi che, nel corso della Guerra dei trent'anni, hanno combattuto al soldo di un po' tutti i sovrani europei, in modo particolare era piuttosto frequente trovare reggimenti di fanteria scozzesi sotto le bandiere della Repubblica delle sette province unite, della Svezia e, in generale, dei condottieri protestanti tedeschi.

### 2.8.1. Fanteria

| Nome | Tipo | Mo/Ti/Mi | CA | Mov | Armi | Abilità | Punti |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ufficiale | P | 6/2/3<br>5/2/3 | 4 | 4<br>3 | BD PS | BC | 34 |
| sottufficiale | P | 5/2/4<br>4/3/3 | 4 | 4<br>3 | BD PS | BC | 36 |
| alfiere | C | 5/2/3 | 4 | 4 | BD PS | BC | 25 |

| Nome | Tipo | Mo/Ti/Mi | CA | Mov | Armi | Abilità | Punti |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| mochettiere | C | 5/2/3 | 4 | 4 | BD MMK | | 23 |
| picchiere | C | 4/0/4 | 4 | 4 | BD PK | | 21 |
| alabardiere | C | 4/0/4 | 4 | 4 | BD HAL | BC | 23 |

**Squadre - picche e moschetti**

La squadra si può schierare in ordine chiuso.

| # | Nome | Note |
|---|---|---|
| **0-1** | ufficiale | uno solo tra ufficiale e sottufficiale |
| **0-1** | sottufficiale | |
| **0-1** | alfiere | |
| **2-5** | moschettiere | |
| **2-5** | picchiere | solo picchieri o solo alabardieri, i picchieri/alabardieri possono essere in numero pari ai moschettieri |
| **2-5** | alabardiere | |

**Squadre - picchieri/alabardieri**

| # | Nome | Note |
|---|---|---|
| **0-1** | ufficiale | uno solo tra ufficiale e sottufficiale |
| **0-1** | sottufficiale | |
| **0-1** | alfiere | |
| **2-5** | picchiere | solo picchieri o solo alabardieri |
| **2-5** | alabardiere | |

## 2.9. Spagna

### 2.9.1. Fanteria

| Nome | Tipo | Mo/Ti/Mi | CA | Mov | Armi | Abilità | Punti |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| sottufficiale | P | 6/3/4<br>5/2/3 | 4 | 4<br>3 | BD PS | | 37 |
| alfiere | C | 5/3/3 | 4 | 4 | BD PS | | 25 |
| alfiere con armatura | C | 5/3/3 | 3 | 3 | BD PS | | 25 |
| mochettiere | C | 5/3/3 | 4 | 4 | BD MMK | | 25 |
| mochettiere veterano | C | 5/3/3 | 4 | 4 | BD MMK | TF | 27 |
| picchiere | C | 5/1/3 | 4 | 4 | BD PK | | 21 |
| picchiere veterano | C | 6/1/4 | 4 | 4 | BD PK | | 25 |
| saccardo | C | 4/1/2 | 5 | 4 | DA | ARQ | 16 |

**Squadre - picche e moschetti**

La squadra si può schierare in ordine chiuso.

| # | Nome | Note |
|---|---|---|
| **0-1** | ufficiale | uno solo tra ufficiale (dalla lista Militari generici - Fanteria) e sottufficiale |
| **0-1** | sottufficiale | |
| **0-1** | alfiere | un solo alfiere, a scelta con o senza armatura |
| **0-1** | alfiere con armatura | |
| **2-5** | moschettiere | |
| **2-4** | picchiere | non più di un picchiere ogni due moschettieri |

**Squadre - picche e moschetti** *Tercios Vejos*

La squadra si può schierare in ordine chiuso.

| # | Nome | Note |
|---|---|---|
| **0-1** | ufficiale | uno solo tra ufficiale (dalla lista Militari generici - Fanteria) e sottufficiale |
| **0-1** | sottufficiale | |
| **0-1** | alfiere con armatura | |
| **2-5** | moschettiere veterano | non più di un picchiere ogni tre moschettieri, tutti i picchieri con armatura (dalla lista Militari generici - Fanteria) o tutti veterani (senza armatura) |
| **2-4** | picchiere veterano | |
| **2-4** | picchiere con armatura | |

**Squadre - moschettieri**

| # | Nome | Note |
|---|---|---|
| **0-1** | ufficiale | uno solo tra ufficiale (dalla lista Militari generici - Fanteria) e sottufficiale |
| **0-1** | sottufficiale | |
| **0-1** | alfiere | un solo alfiere, a scelta con o senza armatura |
| **0-1** | alfiere con armatura | |
| **2-5** | moschettiere | |
| **0-3** | moschettiere veterano | |
| **0-3** | saccardo | |

### 2.9.2. Cavalleria

| Nome | Tipo | Mo/Ti/Mi | CA | Mov | Armi | Abilità | Punti |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| lanciere della *Guardias viejas* | C | 4/1/4 / 3/1/2 | 4 | 4 / 4 | BD PS SP | RI | 25 |

**Squadre** - *Guardias Viejas*

| # | Nome | Note |
|---|---|---|
| **0-1** | ufficiale | uno solo tra ufficiale e sottufficiale (dalla lista Militari generici - cavalleria) |
| **0-1** | sottufficiale | |
| **0-1** | alfiere con armatura | dalla lista Militari generici - cavalleria |
| **2-4** | lanciere della *Guardias viejas* | |

## 2.10. Svezia

### 2.10.1. Fanteria

Per i reggimenti svedesi composti di mercenari stranieri (Värvarde) si possono usare le liste dei Militari generici - fanteria. Nelle liste che seguono con *reggimenti colorati* si intendono i reggimenti di picche e moschetti denominati Giallo, Rosso, Blu, Verde Nero, Arancione, Marrone e Bianco.

| Nome | Tipo | Mo/Ti/Mi | CA | Mov | Armi | Abilità | Punti |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| mochettiere | C | 4/4/3 | 4 | 4 | BD MMK | | 26 |
| mochettiere veterano | C | 4/4/3 | 4 | 4 | BD MMK | SS | 28 |
| ufficiale (reggimenti *colorati*) | P | 7/3/3<br>5/2/3 | 4 | 4<br>3 | BD PS | | 35 |
| sottufficiale (reggimenti *colorati*) | P | 6/3/3<br>5/2/2 | 4 | 4<br>3 | BD PS | | 34 |
| alfiere (reggimenti *colorati*) | C | 6/3/3 | 4 | 4 | BD PS | | 26 |
| mochettiere (reggimenti *colorati*) | C | 5/3/3 | 4 | 4 | BD MMK | TF | 27 |
| picchiere (reggimenti *colorati*) | C | 5/1/3 | 4 | 4 | BD PK | | 21 |

#### Squadre - moschettieri

Le squadre di moschettieri svedesi possono usare l'abilità *Salva*.

| # | Nome | Note |
|---|---|---|
| **0-1** | ufficiale | uno solo tra ufficiale e sottufficiale (dalla lista Militari generici - Fanteria) |
| **0-1** | sottufficiale | |
| **0-1** | alfiere | un solo alfiere, a scelta con o senza armatura (dalla lista Militari generici - Fanteria) |
| **0-1** | alfiere con armatura | |
| **2-5** | moschettiere | Abilità *Salva* |
| **0-3** | moschettiere veterano | |

#### Squadre - picche e moschetti

La squadra si può schierare in ordine chiuso e può usare l'abilità *Salva*.

| # | Nome | Note |
|---|---|---|
| **0-1** | ufficiale | uno solo tra ufficiale e sottufficiale (dalla lista Militari generici - Fanteria) |
| **0-1** | sottufficiale | |
| **0-1** | alfiere | un solo alfiere, a scelta con o senza armatura (dalla lista Militari generici - Fanteria) |
| **0-1** | alfiere con armatura | |
| **2-5** | moschettiere | Abilità *Salva* |
| **2-4** | picchiere | non più di un picchiere ogni tre moschettieri |

#### Squadre - reggimenti colorati

La squadra si può schierare in ordine chiuso e può usare l'abilità *Salva*.

| # | Nome | Note |
|---|---|---|
| **0-1** | ufficiale (reggimenti *colorati*) | uno solo tra ufficiale e sottufficiale (dalla lista Militari generici - Fanteria) |
| **0-1** | sottufficiale (reggimenti *colorati*) | |
| **0-1** | alfiere (reggimenti *colorati*) | |
| **2-5** | moschettiere (reggimenti *colorati*) | Abilità *Salva* |
| **2-4** | picchiere (reggimenti *colorati*) | non più di un picchiere ogni tre moschettieri |

### 2.10.2. Cavalleria

Per i reggimenti svedesi composti di mercenari stranieri *(Värvarde Ryttare)*, per gli archibugieri a cavallo *(Karbin Ryttare)* e per la cavalleria leggera e irregolare si possono usare le liste dei Militari generici - cavalleria.

| Nome | Tipo | Mo/Ti/Mi | CA | Mov | Armi | Abilità | Punti |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| soldato di cavalleria *(Latta Ryttare)* | C | 4/2/5<br>3/1/4 | 4 | 4<br>4 | BD PS | RI | 30 |
| ufficiale *(Drabant, Hakkapelitta)* | P | 6/2/4<br>5/1/3<br>5/1/3<br>4/1/2 | 3 | 3<br>3<br>3<br>3 | BD PS | RI | 37 |
| sottufficiale *(Drabant, Hakkapelitta)* | P | 5/2/5<br>4/2/4<br>4/1/4<br>3/1/3 | 4 | 4<br>3<br>4<br>3 | BD PS | RI | 38 |
| soldato di cavalleria *(Drabant, Hakkapelitta)* | C | 5/2/5<br>4/1/4 | 3 | 3<br>3 | BD PS | RI | 32 |

**Squadre - cavalleria pesante** *(Latta Ryttare)*

| # | Nome | Note |
|---|---|---|
| **0-1** | ufficiale | uno solo tra ufficiale e sottufficiale |
| **0-1** | sottufficiale | |
| **0-1** | alfiere | |
| **2-3** | soldato di cavalleria | |

**Squadre - cavalleria pesante** *(Drabant, Hakkapelitta)*

| # | Nome | Note |
|---|---|---|
| **0-1** | ufficiale *(Drabant, Hakkapelitta)* | uno solo tra ufficiale e sottufficiale |
| **0-1** | sottufficiale *(Drabant, Hakkapelitta)* | |
| **0-1** | alfiere con armatura | |
| **2-3** | soldato di cavalleria *(Drabant, Hakkapelitta)* | |

## 2.11. Animali

| Nome | Tipo | Mo/Ti/Mi | CA | Mov | Abilità e annotazioni | Punti |
|---|---|---|---|---|---|---|
| cavallo | C | 2/-/2 | 5 | 8 | | 16 |
| cavallo selvaggio capobranco | P | 4/-/2<br>3/-/2 | 5 | 8<br>6 | | 26 |
| cavallo selvaggio | C | 3/-/2 | 5 | 8 | | 17 |
| cavallo (cavalleria pesante) | C | 5/-/3 | 4 | 6 | | 21 |
| cavallo (cavalleria leggera) | C | 5/-/4 | 5 | 8 | cavalleria leggera, reiter, archibugieri | 25 |
| asino, mulo | C | 2/-/2 | 6 | 3 | | 10 |
| bue, mucca | C | 2/-/2 | 6 | 3 | | 10 |
| toro | C | 3/-/4 | 6 | 4 | | 18 |
| pecora, capra | C | 2/-/2 | 6 | 3 | | 10 |
| cane | C | 3/-/2 | 5 | 6 | | 15 |
| cane randagio capobranco | P | 6/-/3<br>4/-/3 | 5 | 6<br>4 | AG | 31 |
| cane randagio | C | 4/-/2 | 5 | 6 | | 16 |
| cane randagio aggressivo | C | 5/-/3 | 5 | 6 | AG | 22 |
| lupo capobranco | P | 6/-/5<br>5/-/4 | 5 | 6<br>4 | AG | 37 |
| lupo | C | 5/-/5 | 5 | 6 | AG | 28 |
| orso | C | 4/-/6 | 5 | 5 | | 28 |

### Branco di cani randagi

| # | Nome | Note |
|---|---|---|
| **0-1** | cane randagio capobranco | +1 al morale del branco |
| **0-2** | cane randagio | |
| **1-3** | cane randagio aggressivo | |

### Branco di lupi

| # | Nome | Note |
|---|---|---|
| **1** | lupo capobranco | +1 al morale del branco |
| **1-4** | lupo | |

### Gregge

| # | Nome | Note |
|---|---|---|
| **0-1** | lupo capobranco | cane pastore, +1 al morale del gregge |
| **2-5** | pecora | |
| **2-4** | capra | |

### Mandria

| # | Nome | Note |
|---|---|---|
| **2-6** | bue | |
| | mucca | |

### Mandria di cavalli selvaggi

| # | Nome | Note |
|---|---|---|
| **0-1** | cavallo selvaggio capobranco | +1 al morale della mandria |
| **2-5** | cavallo selvaggio | |

## 2.13. Carri e altri mezzi di trasporto

Per quanto riguarda il movimento, la prima colonna (Mov max – movimento massimo) indica la velocità di spostamento del veicolo quando scarico: sul veicolo è presente il guidatore ma nessun altro personaggio né altro materiale; la seconda colonna (Mov min – movimento minimo) la velocità quando il veicolo è a pieno carico. La colonna successiva fornisce indicativamente una misura del carico massimo che può trasportare il veicolo.

| Tipo | Mov max | Mov min | Pieno carico | Note |
|---|---|---|---|---|
| carrozza | 6 | 4 | 4 persone oltre al cocchiere | a due cavalli |
| | 8 | 5 | 6 persone oltre al cocchiere | a quattro cavalli |
| calesse | 6 | 3 | 3 persone oltre al cocchiere | a due cavalli |
| carro | 4 | 2 | l'equivalente del peso di 10 persone | a due cavalli |
| | 3 | 1 | l'equivalente del peso di 12 persone | a due buoi |
| | 3 | 1 | l'equivalente del peso di 20 persone | a due buoi |
| carretto | 3 | 1 | l'equivalente del peso di 4 persone | mulo o asino |
| | 2 | 1 | l'equivalente del peso di 3 persone | trainato a mano |