ALI. Liste eserciti - Dumas

Dove si narrano le avventure di Charles de Batz de Castelmore d'Artagnan e dei suoi intrepidi compagni. Storie di pericoli, di atti coraggiosi, di intrighi, di re e di congiure, di regine e di amori, di soldati e di guerre.
(liberamente tratto dai romanzi di Alexandre Dumas).

Le liste che sono presentate qui sono tratte, con una certa libertà e senza pretesa di essere esaustive, dai romanzi di Alexandre Dumas *I tre moschettieri*, *Vent'anni dopo* e *Il visconte di Bragelonne*.

1.1. Regole speciali

1.1.1. Guerra dei Trent'anni

I romanzi di Dumas sono ambientati in Francia, Inghilterra e Province unite negli anni che vanno dal 1625 a oltre il 1660 e quindi gli eventi narrati si intrecciano con la guerra dei Trent'anni e con il conflitto che oppose Francia e Spagna fino al 1659 (guerra franco-spagnola). Per questo motivo, insieme ai personaggi descritti in queste liste è possibile usare le liste per la guerra dei Trent'anni.

Ciò vale in particolare per gli animali e i veicoli (traini, carriaggi, carrozze, ...).

1.1.2. d'Artagnan

In un gruppo composto da d'Artagnan e uno o più tra Athos, Aramis e Porthos il primo, d'Artagnan, quando usa la propria abilità *Attitudine al comando* - LS - non ha bisogno di spendere 1PA per ordinare ai compagni quale azione eseguire *(cfr. 8.4.2 Abilità varie del regolamento)*. Questa regola non si applica quando nel gruppo ci sono altri personaggi oltre ai tre moschettieri citati.

1.2. Le liste

1.2.1. I tre moschettieri e seguaci

Nome	Tipo	Mo/Ti/Mi	CA	Mov	Armi	Abilità	Punti
Athos Olivier de Bragelonne de la Fére	E	7/4/5 6/3/4	4	4 3	BD PS	RI FE	51
Grimaud valletto di Aramis	P	4/2/3 3/2/2	4	4 3	BD MMK	RI LO	34
Aramis chevalier d'Herbay	E	7/4/5 6/3/4	4	4 3	BD PS	RI SF	51
Bazin valletto di Aramis	P	6/2/2 5/1/1	4	4 3	BD MMK	RI LO	33
Porthos du Vallon de Bracieux de Pierrefonds	E	7/2/6 6/2/5	4	4 3	BD PS	RI ES	50
Musqueton valletto di Porthos	P	5/3/3 4/3/2	4	4 3	BD MMK	RI LO	37
d'Artagnan Charles de Batz de Castelmore	E	7/3/6 6/3/5	4	4 3	BD PS	RI FE LS	54
Planchet valletto di d'Artagnan	P	5/3/3 4/3/2	4	4 3	BD MMK	RI DE	37
Raul visconte di Bragelonne	E	6/3/3 5/3/2	4	4 3	BD MMK	RI	32
Blasois valletto	P	4/2/3 3/2/2	4	4 3	BD PS	RI FE	36

Precisazioni

I valletti che hanno l'abilità Lealtà - LO - sono leali con il personaggio di cui sono valletti (Musqueton, per esempio, è leale nei confronti di Porthos). Allo stesso modo, Planchet, che ha l'abilità Devozione - DE - è devoto al suo padrone: d'Artagnan.

1.2.2. I moschettieri *(reggimento Mousquetaires de la Garde, 1ére compagnie: Mosquetaires gris)*

Nome	Tipo	Mo/Ti/Mi	CA	Mov	Armi	Abilità	Punti
de Treville comandante dei moschettieri	P	6/2/3 5/2/2	4	4 3	BD PS	RI FE	36
ufficiale dei moschettieri del re	P	6/2/4 5/2/3	4	4 3	BD MMK PS	RI	39
moschettiere del re	C	6/3/4	4	4	BD MMK PS	RI	27

Nome	Tipo	Mo/Ti/Mi	CA	Mov	Armi	Abilità	Punti
moschettiere del re veterano	C	6/3/4	4	4	BD MMK PS	TF RI	32

Precisazioni

Ufficiali dei moschettieri e moschettieri se montati hanno sia la pistola - PS - che il moschetto - MMK (si tratta fino al 1622 di carabina ma ai fini del gioco sono equivalenti) - tenuti nelle fondine della sella. Quando smontano hanno solo uno tra moschetto e pistola.

Squadre - moschettieri del re

#	Nome	Note
0-1	ufficiale dei moschettieri del re	
2-4	moschettiere del re	
0-1	moschettiere del re veterano	

Squadre - guardia del comandante dei moschettieri

#	Nome	Note
0-1	de Treville	
0-1	d'Artagnan	uno solo tra de Treville, d'Artagnan e l'ufficiale
0-1	ufficiale dei moschettieri del re	
0-2	moschettiere del re	
2-3	moschettiere del re veterano	

1.2.3. I seguaci del cardinale

Nome	Tipo	Mo/Ti/Mi	CA	Mov	Armi	Abilità	Punti
Richelieu Armand du Plessis	E	7/1/2 5/1/1	5	3 2	BD KN	LS TA	31
Mazzarino Giulio Raimondo	P	7/1/1 5/1/1	5	3 2	KN	LS TA	26
Milady de Winter Charlotte Backson	E	7/1/3 6/3/4	5	3 2	KN	WI LS	37
Rochefort conte di,	E	7/4/5 6/3/4	4	4 3	BD PS	FA TA	51
de Wardes padre	P	5/3/3 4/2/2	4	4 3	BD		33
de Wardes figlio	P	4/2/3 3/1/2	4	4 3	BD PS		30
Mordaunt figlio di Milady	E	7/4/5 6/3/4	4	4 3	BD MMK PS	BC	48

1.2.4. Il reggimento delle Guardie del cardinale

Dal 1660 le Guardie del cardinale vengono integrate nel reggimento *Mousquetaires de la Garde, 2e compagnie: Mosquetaires Noir.*

Nome	Tipo	Mo/Ti/Mi	CA	Mov	Armi	Abilità	Punti
Baisemeux di Montlezun comandante delle guardie	P	5/2/3 4/2/2	4	4 3	BD PS	RI	33
ufficiale delle guardie del cardinale	P	6/3/4 5/2/3	4	4 3	BD MMK PS	RI ES	37
guardia del cardinale	C	5/3/3	4	4	BD MMK PS	RI	27
guardia del cardinale veterano	C	6/3/4	4	4	BD MMK	FE RI	32

Precisazioni

Ufficiali della guardia del cardinale e guardie se montati hanno sia la pistola - PS - che il moschetto - MMK - tenuti nelle fondine della sella. Quando smontano hanno solo uno tra moschetto e pistola.

Squadre - guardie del cardinale

#	Nome	Note
0-1	Rochefort	uno solo tra Rochefort e l'ufficiale
0-1	ufficiale delle guardie del cardinale	
2-5	guardia del cardinale	
0-2	guardia del cardinale veterano	

1.2.5. Civili e personalità varie

Nome	Tipo	Mo/Ti/Mi	CA	Mov	Armi	Abilità	Punti
regina Anna Anna Maria Maurizia d'Asburgo	P	5/1/1 3/1/1	5	2 1	KN		20
Luigi XIII Luigi di Borbone re di Francia	P	6/2/3 4/1/2	4	3 2	BD	LS RI	35
Luigi XIV Luigi di Borbone re di Francia	P	6/2/3 4/1/2	4	3 2	BD	RI TA	35
Monsieur Filippo di Borbone duca d'Orleans	P	5/1/2 3/1/1	5	3 2	BD		24
Enrichetta Maria di Borbone	P	5/1/1 3/1/1	5	2 1	KN		20
Constance Bonacieux	P	6/1/1 4/1/1	5	4 3	KN	DE verso d'Artagnan	25
Bonacieux marito di Constance	P	3/1/1 2/1/1	5	3 2	CL	BC	19

Nome	Tipo	Mo/Ti/Mi	CA	Mov	Armi	Abilità	Punti
Francesco di Vendome	P	6/3/4 5/3/2	4	4 3	BD PS	RI	39
duchessa di Chevreuse Marie de Rohan-Montbazon	P	5/1/1 3/1/1	5	2 1	KN		20
madame de Longueville amante di Aramis	P	5/1/1 3/1/1	5	2 1	KN		20
boia di Béthune	P	4/0/2 3/0/1	5	3 2	KN		21

Precisazioni

Tutti i personaggi elencati in questa lista sono poco o nulla addestrati all'uso delle armi da fuoco quindi hanno bisogno di 1PA in più rispetto a quanto specificato nella tabella delle armi a pagina 34 del regolamento.

1.2.6. Inglesi

Nome	Tipo	Mo/Ti/Mi	CA	Mov	Armi	Abilità	Punti
Lord de Winter cognato di Milady	P	5/2/2 4/1/2	4	4 3	BD PS	RI	29
Buckingham George Villiers I duca	P	6/2/4 5/1/3	4	4 3	BD PS	RI TA	39
Buckingham George Villiers II duca	P	5/2/3 5/1/2	4	4 3	BD	RI	33
John Felton ufficiale, assassino di Buckingham	P	4/3/3 3/2/2	4	4 3	BD PS	FE DE	36
Carlo I Stuart re d'Inghilterra	P	6/2/3 5/1/2	4	4 3	BD ♠	RI	33
Oliver Cromwell lord protettore d'Inghilterra	P	7/2/4 6/2/3	4	4 3	BD PS	LS TA	40
Lord de Winter cognato di Milady de Winter	P	5/2/2 4/1/2	5	4 3	BD PS ♠	LS TA	29
ufficiale scorta di Cromwell	P	6/3/3 5/2/3	4	4 3	BD PS	LO	36
fante inglese scorta di Cromwell	C	5/2/4	4	4	BD MMK	DE	26

Nome	Tipo	Mo/Ti/Mi	CA	Mov	Armi	Abilità	Punti
ufficiale	P	5/3/3 4/2/2	4	4 3	BD PS		33
fante inglese	C	4/2/3	4	4	BD MMK		22

Precisazioni

John Felton è devoto a Milady de Winter. Ufficiali e fanti di scorta a Oliver Cromwell sono rispettivamente leali (Lealtà - LO) e devoti (Devozione - DE) al lord Protettore stesso.

I personaggi contrassegnati dal simbolo ♠ (nella colonna *Armi*) elencati in questa lista sono poco o nulla addestrati all'uso delle armi da fuoco quindi hanno bisogno di 1PA in più rispetto a quanto specificato nella tabella delle armi a pagina 34 del regolamento.

Squadre - scorta di Oliver Cromwell

#	Nome	Note
0-1	ufficiale (scorta di Cromwell)	
2-3	fante inglese (scorta di Cromwell)	
0-2	fante inglese	

Squadre - fanteria inglese

#	Nome	Note
0-1	ufficiale	
2-5	fante inglese	

1.2.7. Animali

Nome	Tipo	Mo/Ti/Mi	CA	Mov	Armi	Abilità	Punti
Cane da compagnia	P	2/-/2 1/-/2	5	5 3			22
Cavallo fedele	P	4/-/2 2/-/1	5	8 6		DE	28

Precisazioni

La classe dell'armatura del cane da compagnia è dovuta alle sue dimensioni e al suo rapido movimento più che alle protezioni in senso stretto. Il cavallo fedele è devoto al proprio cavaliere.