Amöneburg (Brücker-Mühle) 21.09.1762

Il combattimento per il ponte sull'Ohm

di Gualtiero Grassucci – gualtiero@free.panservice.it

Scenario per *À la guerre …* regolamento per il XVIII secolo di Gualtiero Grassucci. Il regolamento è gratuito e si può scaricare liberamente sul sito – alaguerre.luridoteca.net – alla pagina http://alaguerre.luridoteca.net/ita/download.html. Si possono anche scaricare gratuitamente le tabelle di gioco – alaguerre.luridoteca.net/material/algchart.pdf ed altro materiale. Le liste eserciti per la *Guerra dei Sette Anni* sono qui: alaguerre.luridoteca.net/material/alg7yw.pdf.

Le armate francesi di de Soubise e Condé si sono unite per tentare di riconquistare l'Assia, perduta con la sconfitta di Wilhelmsthal, Ferdinando di Brunswick si è schierato a difesa del langraviato tedesco dietro il fiume Ohm. I ponti su questo corso d'acqua sono di vitale importanza per entrambi i contendenti e uno di questi si trova presso il mulino di Bruker *(Bruker-mühle)*.

Legenda

Nella mappa ogni settore/quadrato misura 20cm nella scala 6mm o 10mm, 27cm nella scala 15mm (in questa scala si può arrotondare a 30cm la dimensione del quadrante), 40cm nella scala 20mm(1/72) e 25/28mm.

Ogni unità sulla mappa rappresenta un reggimento di fanteria o di cavalleria. Le unità di artiglieria sono batterie di otto cannoni (a meno che non sia specificato diversamente).

Note:

Il fiume Ohm è intransitabile ma è possibile usare la regola *3.3.2 Ricerca di guadi*. Gli altri corsi d'acqua sono ostacoli di livello 1.

Amöneburg ha vdf3 e può essere occupato da due basi di fanteria e/o due batterie di artiglieria, il pendio che porta al paese da nord (settori E5-F5) è scosceso. Tutti gli altri centri abitati hanno vdf1 e possono essere occupati da una base di fanteria.

La linea di comunicazione dell'esercito francese esce dal lato meridionale del tavolo di gioco nel settore E1. Le linee di comunicazione dell'esercito alleato escono anch'esse dal lato meridionale del tavolo di gioco nel settore I1 e dal lato orientale nei settori J2 e J3.

Regole speciali

Ingresso dei rinforzi

La divisione inglese comandata da Granby (o Grandby) stazionava poco a nord di Fortmuhle, fa il suo ingresso sul tavolo di gioco a partire dal decimo turno. Può essere usata la regola *9.3 Ingresso casuale dei rinforzi*.

Protagonisti

Ferdinand von Braunschweig-Wolfenbüttel
(Wolfenbüttel 12.01.1721 – Braunschweig 03.07.1792)

Charles de Rohan-Soubise duc de Rohan-Tohan
(16.07.1715 – 01.07.1787)

Esercito Alleato

14.000 uomini: 11.000 moschetti, 1.200 sciabole.

Esercito alleato: **Brunswick** +1 8*um* – **4d6** [19]

HwLn 0/0/0 ***guarnigione del castello di Amöneburg*** *(Kruse, rgt. Légion Britannique)*

Granby +1 8*um ala destra*

BrDr 2/-2/2 (2/-1/0) – BrGC 3/-/2 *(Harvey, rgt. Royal Horse Guards, 1st Dragon Guards)*

BrGn 2/1/1 Sk/Ln **– BrGd 3/1/0 – BrGd 3/1/0 – BrGd 3/1/0** *(Pierson, rgt. 1st Foot Guards, 2nd Coldstream, 3rd Scots)*

BrGn 2/1/1 Sk/Ln – **BrGn** 2/1/1 Sk/Ln – **BrHi** 2/1/1 Sk/Ln – **BrHi** 2/1/1 Sk/Ln *(Beckwith, rgt. Maxwell, Eustace, 87th Highlanders, 88th Highlanders)*

Zastrow 0 8*um centro*

HwMdArt 1/3/-
HwLn 1/1/0 (2) *guanigione della ridotta (rgt. Estorff)*
HwLn 1/1/0 – **HwLn** 1/1/0 – **HwLn** 1/1/0 *(rgt. Block, Kielmannsegg, Prinz Karl)*
HwLn 1/1/0 – **HwLn** 1/1/0 *(rgt. Estorff, Craushaar)*
HwLn 1/1/0 – **HwLn** 1/1/0 *(rgt. Meding, Linsigen)*
BwDr 1/-/1 (1/-1/-1) *(rgt. Prinz Ludwig Ernst)*

Wangenheim 0 8*um ala sinistra*

HeMdHow 1/3/- – **HeMdArt** 1/3/- – **HeMdArt** 1/3/-
HeLn 1/1/0 – **HeLn** 1/1/0 *(Haller, rgt. von Gilsa)*
HeLn 1/1/0 – **HeLn** 1/1/0 *(Haller, rgt. von der Malsburg)*

Abbr	Descrizione	#	Punti	Tot
	Generale +1/8um	2	18	36
	Generale 0/8um	2	10	20
HeLn	Reggimenti di linea	4	11	44
HeMdArt	Artiglieria media	1	20	20
HeMdHow	Artiglieria media (obici)	1	21	21
BwDr	Carabinieri a cavallo	1	14	14
HwLn	Reggimenti di linea	1	6	6
HwLn	Reggimenti di linea	7	11	77
HwLn	Reggimenti di linea *(Légion ...)*	1	7	7
HwMdArt	Artiglieria media	1	20	20
BrGd	Guardia *(…)*	3	15	45
BrGn	Granatieri combinati	3	15	45
BrHi	*Highlander*	2	15	30
BrGC	Cavalleria della Guardia	1	19	19
BrDr	Dragoni veterani	1	16	16
		31		**420**

Armata Francese

13.600 uomini: 11.000 moschetti, 1.600 sciabole.

Armata francese: de Soubise 0 8*um* – **3d6** [13]

FrHvArt 1/4/- – **FrHvArt** 1/4/-
FrMdArt 1/3/- – **FrMdArt** 1/3/- – **FrMdArt** 1/3/-
FrLtArt 1/2/- – **FrLtArt** 1/2/-
FrLn 1/0/0 – **FrLn** 1/0/0 *(rgt. Alsace, Waldner)*
FrLn 1/0/0 – **FrLn** 1/0/0 – **FrLn** 1/0/0 *(rgt. d'Arbonnier, Lochmann)*

de Castries 0 8*um*

FrLt 0/1/0 Sk/Ln – **FrLt** 0/1/0 Sk/Ln *(Volontaires du Hainaut)*
FrGn 2/1/0 – **FrGn** 2/1/0 *(rgt. Alsace, Waldner)*
FrGn 2/1/0 – **FrGn** 2/1/0 *(rgt. d'Arbonnier, Lochmann)*
FrLn 1/0/0 – **FrLn** 1/0/0 *(rgt. Vaubécourt)*
FrLn 1/0/0 – **FrLn** 1/0/0 – **FrLn** 1/0/0 *(rgt. Vastan, Eptingen)*

d'Estrées 0 8*um*

FrLn 1/0/0 – FrLn 1/0/0
FrLn 1/0/0 – FrLn 1/0/0 – FrLn 1/0/0
FrCav 1/-2/2 – FrCav 1/-2/2
FrDr 1/-2/2 (1/-1/0) – FrDr 1/-2/2 (1/-1/0)

Abbr	Descrizione	#	Punti	Tot
	Generale 0/8um	3	10	30
FrGn	Granatieri	4	13	52
FrLn	Reggimenti di linea	15	9	135
FrLt	Fanteria leggera *(Volontaires)*	2	10	20
FrCav	*Cavalerie Légère*	2	13	26
FrDr	Dragoni	2	14	28
FrLtArt	Artiglieria leggera	2	18	36
FrMdArt	Artiglieria media	3	20	60
FrHvArt	Artiglieria pesante	2	22	44
		35		**431**

Scenario strategico

La battaglia può risultare più interessante utilizzando le regole per la battaglia strategica. Si tratta di uno scenario d'incontro.

Non ci sono modifiche all'ordine di battaglia, la mappa e le relative note sono mostrate di seguito.

Note:

Il fiume Ohm è intransitabile ma è possibile usare la regola *3.3.2 Ricerca di guadi*. Gli altri corsi d'acqua sono ostacoli di livello 1.

Amöneburg ha vdf3 e può essere occupato da due basi di fanteria e/o due batterie di artiglieria, il pendio che porta al paese da nord (settori E5-F5) è scosceso. Kirchhain, Kleinseelheim e Niederklien hanno vdf1 e possono essere occupati da due basi di fanteria e/o una batteria di artiglieria. Tutti gli altri centri abitati hanno vdf1 e possono essere occupati da una base di fanteria.

Le linee di comunicazione dell'esercito francese escono dal lato meridionale del tavolo di gioco nei settori B1, C1 ed E1). Le linee di comunicazione dell'esercito alleato escono anch'esse dal lato meridionale del tavolo di gioco nel settore I1 e dal lato orientale nei settori N3 ed N5.

La storia

All'inizio dell'estate del 1762 le armate francesi sono state scacciate dall'Assia, riconquistata dall'esercito alleato guidato da Ferdinando di Brunswick. Il tentativo di riguadagnare il terreno perduto è affidato a un esercito scaturito dall'unione delle armate dei generali de Soubise e Condé che, forte della superiorità numerica, si mette in marcia verso l'Assia costringendo l'armata alleata alla difensiva. Ferdinando decide di proteggersi schierando le proprie truppe dietro il fiume Ohm con l'ala destra appostata nei pressi di Rüdigheim e un avamposto asserragliato nel castello di Amöneburg a occidente del fiume. L'obiettivo francese, la cui ala sinistra si trova proprio nei dintorni di Amöneburg, è quello di conquistare la cittadina e il castello e per farlo è necessario impedire ai rinforzi alleati di attraversare il fiume Ohm.
Il 21 settembre una fitta nebbia stazionava nella valle dell'Ohm, così densa da nascondere le manovre francesi agli occhi del nemico e consentendo a questi ultimi di portare un nutrito numero di bocche da fuoco fino a ridosso delle mura. Alle 6.00 l'artiglieria francese iniziana a bombardare il castello di Amöneburg e contemporaneamente altre batterie bersagliano il ponte vicino al mulino di Bruker (Bruker-muhle). Dopo due ore di fuoco ininterrotto le prime colonne di granatieri si muovono per conquistare il ponte mentre la fanteria leggera già è impegnata a contendere al nemico la sponda destra.

La violenza del tiro di artiglieria e la veemenza del primo attacco al ponte convincono gli alleati che si tratta di un assalto che vuole portare i francesi al di là del fiume. Ferdinando ordina immediatamente di schierare l'artiglieria tedesca a ridosso del ponte per controbattere il tiro avversario e contemporaneamente richiama Grandby allo scopo di rafforzare le difese del ponte con la sua riserva: la posizione va difesa ad ogni costo!

A metà mattinata buona parte dell'artiglieria del corpo di Zastrow è stata messa fuori uso dalle batterie nemiche e i granatieri francesi si uniscono ai fanti leggeri in una nuova offensiva senza però riuscire a mantenere una testa di ponte al di là del fiume. I combattimenti sono sempre più sanguinosi e il fuoco dell'artiglieria continua sempre più violento tanto da aprire una breccia nelle mura che circondano Amöneburg, la fanteria francese si getta all'assalto della cittadina ma i difensori della *Légion Britannique*, pur inferiori di numero, li respingono per ben due volte.

I soldati francesi, scornati dai continui tentativi infruttuosi, impiegano le ore del pomeriggio per riorganizzarsi e verso le 19.00 si lanciano coraggiosamente sul ponte, lo attraversano e arrivano ad attaccare la ridotta posta sulla riva opposta difesa adesso, però, dalla Guardia inglese ancora fresca che combatte con tenacia riuscendo a respingere il nemico al di là del ponte per l'ennesima volta. Il nuovo fallimento convince De Soubise e d'Estrées dell'impossibilità di conquistare il ponte, i comandanti francesi decidono di concentrare le ultime forze nel tentativo di prendere il castello.

Alle 23.00 un terzo assalto tenta di conquistare Amöneburg ed è ancora respinto ma l'oscurità non ferma i combattimenti e nel corso della notte la guarnigione, senza più munizioni, è costretta ad arrendersi.

Entrambe le parti si attribuiranno la vittoria e in un certo senso è davvero così. Per i francesi l'obiettivo principale era quello di scacciare il nemico dalla riva occidentale dell'Ohm conquistando il castello di Amöneburg, dal loro punto di vista l'assalto al ponte era solo un diversivo. D'altra parte agli alleati l'assalto al ponte sembrò un attacco in piena regola e respingere i francesi dopo lunghe ore di violenti combattimenti fu senza dubbio un successo.